
ESCUELA DE VERANO - MATEMÁTICAS II - Enero 2009

Profesores: Raúl URIBE, Pierre Paul ROMAGNOLI,
Leonardo SÁNCHEZ, José ZAMORA

Pauta Control # 3

Problema 1.- Sea $f : A \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ la función dada por

$$f(x) = \frac{x}{\sqrt{16 - x^2}}$$

- (a) Encuentre $A = \text{Dom}(f)$.
(b) Pruebe que f es biyectiva y encuentre f^{-1} .

Sol:

- (a) Para que f esté bien definida se tiene que cumplir que

$$\begin{aligned}\sqrt{16 - x^2} &> 0 \\ 16 - x^2 &> 0 \\ 16 &> x^2\end{aligned}$$

Luego, $\text{Dom}(f) = (-4, 4)$ (2,0 ptos)

- (b) Inyectividad: Sean $x_1, x_2 \in (-4, 4)$ tal que $f(x_1) = f(x_2)$. Luego:

$$\begin{aligned}\frac{x_1}{\sqrt{16 - x_1^2}} &= \frac{x_2}{\sqrt{16 - x_2^2}} \quad (*) \\ \frac{x_1^2}{16 - x_1^2} &= \frac{x_2^2}{16 - x_2^2} \\ 16x_1^2 - x_1^2x_2^2 - x_1^2x_2^2 &= 16x_2^2 - x_1^2x_2^2 \\ x_1^2 &= x_2^2 \quad (1,5 \text{ ptos hasta aquí})\end{aligned}$$

Luego, aplicando en (*) se tiene que

$$\frac{x_1}{\sqrt{16 - x_1^2}} = \frac{x_2}{\sqrt{16 - x_1^2}} \Rightarrow x_1 = x_2 \quad (0,5 \text{ ptos})$$

Sobreyectividad: Para probar la sobreyectividad calcularemos la inversa de f :

$$\begin{aligned}y &= \frac{x}{\sqrt{16 - x^2}} \\ y^2 &= \frac{x^2}{16 - x^2} \\ 16y^2 &= y^2x^2 - x^2 \\ x^2 &= \frac{16y^2}{1 + y^2} \\ x &= \frac{4y}{\sqrt{1 + y^2}} \quad (\text{No se penaliza por no argumentar})\end{aligned}$$

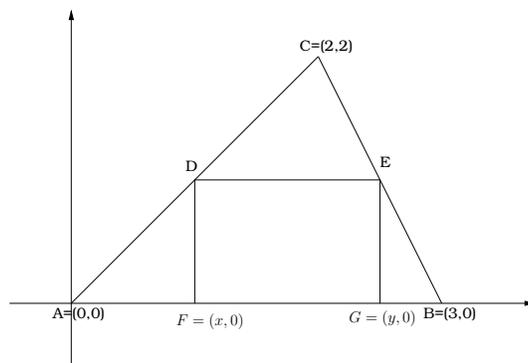
Luego, $f^{-1}(y) = \frac{4y}{\sqrt{1+y^2}}$ (2,0 ptos)

Como $f^{-1}(y)$ está definida para todo y porque $\sqrt{1+y^2}$ es siempre positivo se tiene que f es sobreyectiva.

OJO: Se puede probar sólo calculando la inversa y argumentando que la inversa es única.

□

Problema 2.- Sea el triángulo ABC de la figura. El objetivo de la pregunta es encontrar el rectángulo de área máxima inscrito en el triángulo.



Para esto siga los siguientes pasos:

- (a) Calcule el largo de los trazos DF y EG en función de x e y respectivamente.
- (b) Pruebe que el área del rectángulo $DEGF$ esta dada por la función

$$A(x) = \frac{6x - 3x^2}{2}$$

- (c) Grafique $A(x)$ para $x \in [0, 3]$.
- (d) Encuentre los valores de x e y tal que el área del rectángulo $DEGF$ es máxima y calcule el valor de esta área.

Sol:

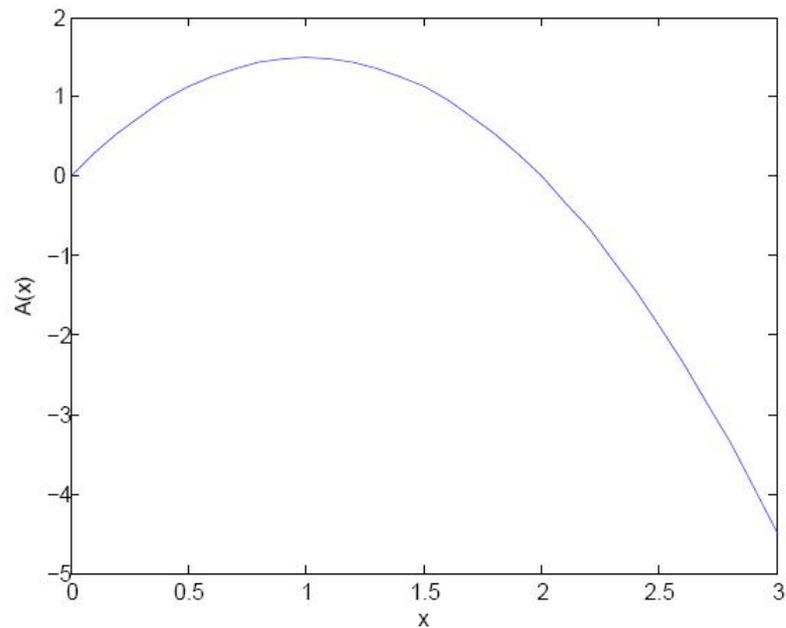
- (a) Como el trazo AC es parte de la recta $f(x) = x$, se tiene que $D = (x, x)$. Igualmente, como CB es parte de la recta $f(x) = -2x + 6$, se tiene que $E = (y, -2y + 6)$. Luego, $DF = x$ y $EG = 6 - 2y$ (1,5 ptos)
- (b) Como $DF = EG$ se tiene que $x = 6 - 2y$ (*). El área del rectángulo $DEFG$ está dada por

$$A(x, y) = (x) \cdot (x - y)$$

Usando la igualdad (*) se tiene que

$$A(x) = x \cdot \left(\frac{6-x}{2} - x \right) = x \cdot \left(\frac{6-3x}{2} \right) = \frac{6x - 3x^2}{2} \quad (1,5 \text{ ptos})$$

(c) Gráfico de $A(x)$: (1,5 ptos)



(d) Del dibujo notamos que

$$x_{\max} = 1,$$

lo que implica que

$$y_{\max} = \frac{6 - x_{\max}}{2} = \frac{5}{2}$$

y el área máxima es

$$A(x_{\max}) = \frac{6 \cdot 1 - 3 \cdot 1}{2} = \frac{3}{2} \quad (1,5 \text{ ptos})$$

□

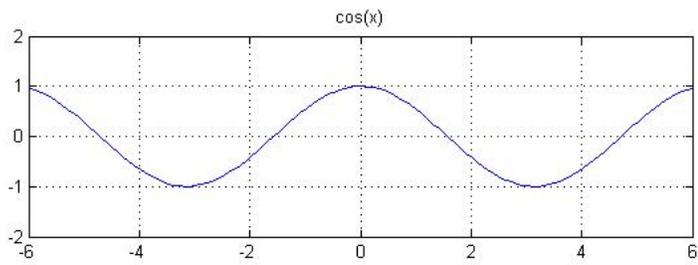
Problema 3.- Grafique la función

$$f(x) = \left| 3 \cos \left(2 \left(x + \frac{\pi}{2} \right) \right) \right| - 3$$

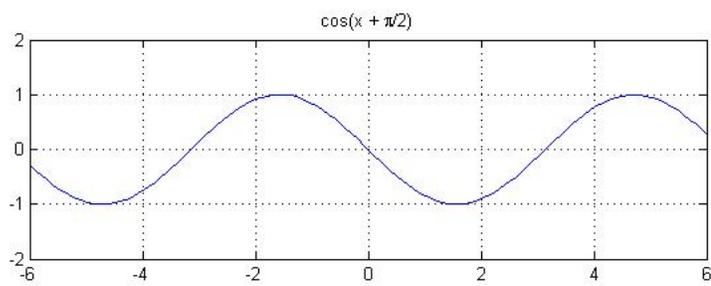
indicando claramente sus ceros y la imagen de f .

Sol: El dibujo final se puede lograr siguiendo los siguientes 6 pasos:

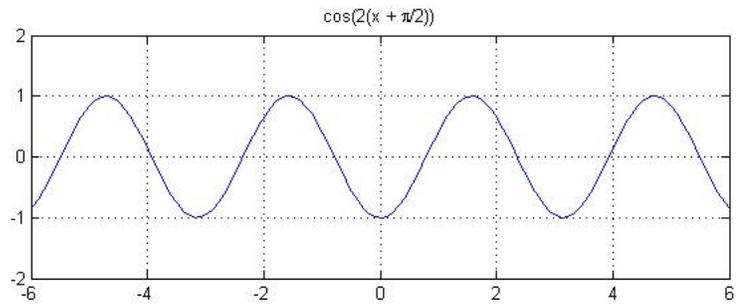
(1) Dibujar $\cos(x)$.



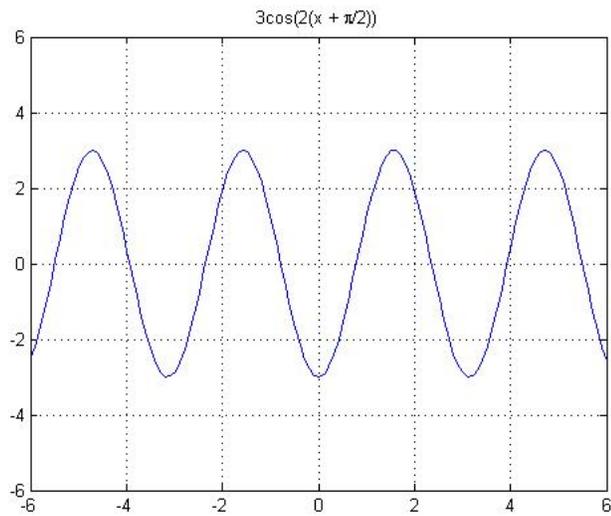
(2) Desplazar en $\frac{\pi}{2}$ hacia la derecha.



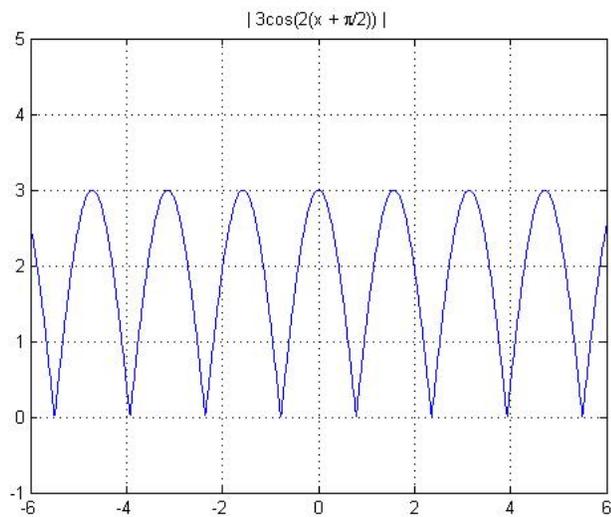
(3) Aumentar la frecuencia a 2.



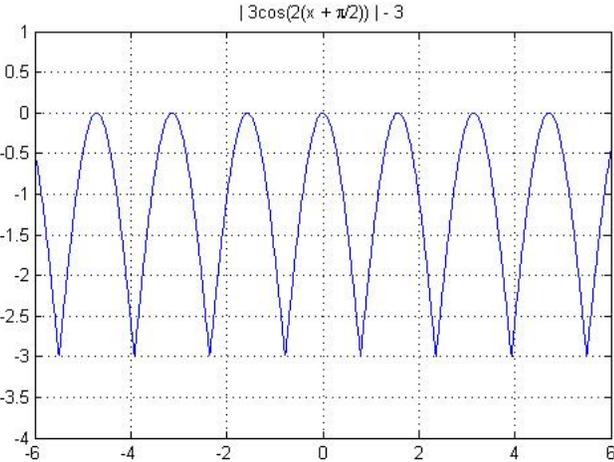
(4) Aumentar la amplitud a 3.



(5) Aplicar módulo.



(6) Desplazar en 3 hacia abajo.



(1,0 pto por cada paso)

