

Gráfica Computacional I – primer año
Trabajo de Duplas
ANIMACION CUADRO A CUADRO

21-08-08

Realizar *animación cuadro a cuadro* para representar un concepto, un proceso, un producto y/o su funcionamiento (ver ejemplo), considerando los siguientes parámetros:

- De carácter educativo, informativo y/o publicitario
- Asociar una marca a un producto (objeto de diseño)
 - Tamaño: 320 x 240 pxs.
 - Duración: 6 seg. Mínimo
 - Técnica: Gif Animado
 - Utilizar principalmente modelos (**STOP MOTION**),
 - Objetos gráficos a usar: Imágenes mapa de bits (jpg, png, gif), vectoriales realizadas en Illustrator.
 - Crear un guión técnico (storyboard, guión literario, etc)
 - o Tamaño: carta
 - o Viñeta + Relato + Información técnica.