



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

PROGRAMAS ACADÉMICOS SEMESTRE PRIMAVERA 2014

Taller de Diseño Básico 2

AO401



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

Programa Curso
Semestre primavera 2014
Carrera Arquitectura

Nombre del Curso	Código
Taller de Diseño Básico 2	AO401

Área	Línea Proyectual	Carácter	Obligatorio
Profesor	Rodrigo Aguilar P.	Régimen	Semestral
Ayudante(s)	Claudia Oliva S.	Créditos	13
Monitor(es)	José Lizarde G.	Nivel	Cuarto Semestre
Requisitos	AO301 a AO306		

Descripción general y enfoque (se sugiere un máximo de 22 líneas)

El Taller de Diseño Básico 1+2 que a continuación se presenta, se inscribe dentro de la línea proyectual del plan de estudios vigente, contribuyendo al desarrollo en un nivel inicial del perfil profesional del Arquitecto, en el ámbito de la investigación sobre las problemáticas inherentes al ámbito del hábitat, la proyectación del espacio como una respuesta de diseño arquitectónico a las necesidades del ser humano y la gestión del proyecto de arquitectura, en niveles de pequeña y mediana escala, desde una orientación práctica pero a la vez fundamentada en un marco teórico.

La asignatura pretenderá plantear entonces una problemática general que explore campos de discusión y perspectivas sobre un tema determinado, como una manera de focalizar el trabajo. A partir de ello, se sugerirán investigaciones proyectuales relacionadas, que intentarán resolver puntos específicos afines con el tema de debate central que cruza el taller.

Desde esta perspectiva, se intenta una formación de carácter global que sea capaz de atravesar distintas dimensiones sobre el diseño arquitectónico, desde las etapas de exploración de problemáticas hasta su resolución en el campo específico de la arquitectura.

Requisitos del estudiante

AO301 a AO306

Resultados de aprendizaje en términos de competencias genéricas y específicas

La asignatura de Taller de Diseño Básico 1+2 contribuye al desarrollo del Perfil Profesional del Arquitecto en el ámbito ligado a tres aspectos generales:

A. IDEAS Y FUNDAMENTOS DE ACCIÓN

Capacidad para iniciar el proceso de diseño de espacios arquitectónicos a partir de un planteamiento, idea, propósito o intención basados en un acto de reflexión y análisis de una problemática planteada.



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

Habilidad para aplicar conscientemente, una metodología elemental en el proceso de diseño.

Disposición para emitir un juicio crítico fundamentado frente a una obra o proyecto arquitectónico.

B. PROGRAMA Y ACTIVIDAD

Capacidad para resolver problemas de diseño arquitectónico respondiendo a las necesidades y actividades humanas básicas referidas al programa planteado

Idoneidad para identificar en un programa arquitectónico las funciones principales, desarrollando su potencialidad de generar espacios arquitectónicos

Entender que el espacio arquitectónico es diseñado como respuesta a necesidades, actividades y conductas humanas específicas en un grado de complejidad relativa

C. LUGAR Y CONTEXTO

Comprender y manejar las relaciones entre espacio creado o real y el lugar en que se inserta.

Discernir que la obra de arquitectura se implanta en un contexto mayor, verificando la consecuencia entre clima, medio ambiente, aspectos culturales y arquitectura, considerando las condicionantes del lugar en las decisiones de diseño.

LOGROS ASOCIADOS A COMPETENCIAS

CONOCIMIENTOS:

Describir, manejar y analizar variables que inciden en el diseño arquitectónico.

Dominar los aspectos normativos y técnicos básicos inherentes al diseño arquitectónico

Manejar técnicas de representación y sustentación del proyecto.

HABILIDADES:

Elaborar propuestas de arquitectura a nivel conceptual.

Establecer estrategias de diseño pertinentes para formalizar la propuesta arquitectónica.

Desarrollar creativamente el diseño arquitectónico a través de un proyecto que responda a los requerimientos de uso y lugar.

Expresar mediante representaciones bidimensionales (croquis, fotomontajes, perspectivas y planos) y tridimensionales (maquetas), las características del diseño arquitectónico propuesto.

ACTITUDES:

Asumir con creatividad, responsabilidad y puntualidad el desarrollo de los trabajos programados.

Administrar el tiempo en forma eficaz.

Asumir una actitud autocrítica, orientada a la mejora progresiva de la calidad del proyecto.

Contenido y fechas

CAMPO DE ACCIÓN: ARQUITECTURAS PARA LA MEMORIA

Desde tiempos remotos el hombre ha configurado arquitecturas para el depósito de los cuerpos una vez que han dejado el mundo tal cual lo experimentamos. Y la importancia de este hecho radica en que el problema funerario para el ejercicio proyectual no sólo constituye un tema meramente funcional, sino que reviste ciertos ritos, que varían dependiendo del contexto cultural y temporal en el cual se da lugar dicho suceso.

Desde otra perspectiva, las arquitecturas funerarias a lo largo de la historia, han sido capaces de trascender en el tiempo y permitir el ejercicio de la memoria y la reflexión sobre aquellos que están ausentes desde un punto de vista corpóreo.

Estas consideraciones permiten dibujar un trazado para la disciplina que pone por una parte de manifiesto la necesidad de tomar en cuenta el acontecimiento de la muerte como un



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

evento que traspasa el umbral cronológico, que es factible de considerar como un hecho significativo y que por otra parte supone la puesta en crisis de los atributos meramente materiales y funcionales en la formalización de la arquitectura.

Tomando en cuenta la definición de Pierre Nora (1997) sobre la idea de lugar de la memoria como “toda unidad significativa, de orden material o ideal, de la que la voluntad de los hombres o el trabajo del tiempo ha hecho un elemento simbólico del patrimonio de la memoria de una comunidad cualquiera”, la arquitectura para la memoria puede resultar un contexto fértil para explorar y reflexionar los alcances de la disciplina, al cabo del presente semestre, a partir de la concretización de tres ejercicios proyectuales, ligados al tema.

Ejercicios

E01 Animitas urbanas

Tema | En nuestro país, el término animita es utilizado para referirse a un lugar de significación religiosa que generalmente recuerda un hecho trágico ocurrido a una persona dentro del espacio urbano o bien para venerar un personaje popular al que se le atribuye alguna característica extraterrenal. Como primera aproximación al campo de discusión del semestre, se propone la realización de un catastro de animitas urbanas y el desarrollo proyectual de una adecuación del lugar para acoger los actos propios que se despliegan en torno a estas animitas, en articulación con los usos propios del espacio público.

Duración | 5 Semanas

Entrega | 4 Láminas Formato A2 (incluye memoria + esquemas de operaciones proyectuales + ubicación + emplazamiento + planimetría + imágenes de proyecto) + Modelo Formato A2

Bibliografía | Revista Márgenes Nº 10, Vol. 9. Nuevas perspectivas de la animita. Facultad de Arquitectura, Universidad de Valparaíso, 2012.

E02 Crematorio para el Cementerio Metropolitano

Tema | Durante los últimos años ha aumentado considerablemente el número de personas que deciden la cremación como un modo alternativo al entierro tradicional. Actualmente en Santiago, las infraestructuras para dar cabida a dicha forma funeraria son insuficiente, contándose sólo dos Crematorios: uno emplazado en el Cementerio General y otro en el Cementerio Parque del Recuerdo. Se propone entonces esta coyuntura como pretexto para generar un estudio de las condiciones significantes y actos que requiere el rito de cremación, para finalmente formalizar y ejecutar el equipamiento necesario para dicho ritual.

Duración | 5 Semanas

Entrega 1 | 4 Láminas Formato A2 (incluye memoria + esquemas de operaciones proyectuales + ubicación + emplazamiento + planimetría + imágenes de proyecto) + Modelo Formato A2

Bibliografía | Revista AS, Arquitecturas del Sur Nº 41. Rito y Arquitectura. Universidad del Bío Bío, Concepción, 2013.

E03 Memorial a los pueblos originarios

Tema | Como ejercicio final del semestre, se propone el diseño de un memorial, entendido como un lugar para el ejercicio de la memoria en relación a los pueblos originarios de nuestro país, y que tendrá por objetivo reconocer el aporte de nuestros pueblos ancestrales en la construcción de una identidad cultural heterogénea y diversa. El lugar de emplazamiento del memorial será el Cerro Ñielol, en la ciudad de Temuco, lugar especialmente significativo para la comunidad mapuche. La proyección del memorial será además una oportunidad para la reflexión de la importancia de las nociones de lugar y territorio en la concreción del espacio arquitectónico.

Duración | 7 Semanas



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

Entrega | 6 Láminas Formato A2 (incluye memoria + esquemas de operaciones proyectuales + ubicación + emplazamiento + planimetría + imágenes de proyecto) + Modelo Formato A2

Bibliografía | Hoppe, Alejandro. Memoriales en Chile. Ocho Libros Editores, Santiago de Chile, 2007.

Portafolio

Tema | Como registro de la actividad realizada durante el taller, se ha establecido la realización de un Portafolio que contenga el desarrollo y los resultados de los ejercicios desarrollados. La finalidad de este documento es que el alumno logre hacer consciente sus procesos proyectuales. En este sentido, no se trata de la recopilación extensiva de cada ejercicio, sino de una compilación selectiva de un proceso coherente.

Duración | Trabajo continuo. Entrega única: fin de semestre.

Entrega | Formato A4 orientación vertical encuadernado + Respaldo CD. La extensión del documento es libre.

Bibliografía | Ambrose, Gavin; Harris, Paul. Layout. Boceto previo de la composición de un texto. Paramón Ediciones, Singapur, 2007.

Estrategias de enseñanza-aprendizaje (metodología)

El curso se desarrolla incorporando la metodología sobre aprendizaje basado en problemas, en el que se busca desarrollar capacidades para acceder y analizar el conocimiento requerido para entender y resolver problemas elementales ligados al diseño arquitectónico en un nivel básico.

Dentro de las estrategias de enseñanza-aprendizaje se cuentan:

- Trabajo grupal y dinámica participativa docente – alumno
- Soporte técnico – crítico formalizado mediante las críticas individuales y grupales.
- Evaluación equilibrada de variables.
- Complejidad creciente cualitativa y cuantitativa de la temática del taller
- Avance progresivo y en profundidad en el desarrollo de cada tema hasta alcanzar los niveles requeridos.
- Soporte teórico – crítico de las diferentes áreas académicas requeridas, mediante charlas y conferencias.
- Evaluación permanente con participación activa del estudiante mediante fundamentaciones.

Sistema de evaluación

La evaluación del Taller se medirá a partir de una serie de Investigaciones Proyectuales, que serán valorados en orden creciente, de acuerdo a las siguientes ponderaciones:

Trabajo 1	20%
Trabajo 2	30%
Trabajo 3	40%
Portafolio	10%

Salidas a terrenos

Fecha	Docentes	Destino y lugar	Área de estudio
17/19 Oct.	Rodrigo Aguilar P.	Temuco	Cerro Ñielol, Ciudad de Temuco
Región	Km. a recorrer	Hora salida y llegada	



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

IX Región	1.300 Km.	22:00 Hrs. / 22:00 Hrs.	
-----------	-----------	-------------------------	--

Documentación Bibliográfica

Básica de la especialidad

LIBROS

Gausa, Manuel + **Gualart**, Vicente (Editores). Diccionario metápolis de arquitectura avanzada. Editorial Actar, Barcelona, 2007.

Moneo, Rafael. Inquietud teórica y estrategia proyectual. Ediciones Actar, Barcelona, 2004.

Montaner, Josep María. La modernidad superada: arquitectura, arte y pensamiento del siglo XX. Editorial Gustavo Gili, Barcelona, 2001.

Tschumi, Bernard. The state of architecture at the beginning of the 21st century. The Monacelli Press, Columbia University, New York, 2003.

Complementaria

REVISTAS Y ARTÍCULOS

AAVV. Revista Arquitectura Viva N° 133: Más por menos. Ediciones AV, Madrid, 2011.

AAVV. Revista A+U N° 133: 50 Architects Offices. Ediciones Shinkenchiku, Tokio, 2010.

AAVV. Revista 2G N° 41: Eduardo Arroyo, Gustavo Gili, Barcelona, 2007.

AAVV. Revista AV Monografías N° 140, Obra mínima. Madrid, 2010.

AAVV. Revista Escala N° 217, Celebración, memoria y culto. Bogotá, 2008.

PAGINAS WEB

www.plataformaarquitectura.cl

www.archdaily.com

www.chilearq.cl

www.docomomo.cl

CRONOGRAMA

FECHA	TRABAJO	ACTIVIDAD
S01 28_31_Jul	E01	Presentación Taller Objetivos. Inicio Trabajo 1. Recopilación de información.
S02 04_07_Ago		Trabajo de campo. Definición de problemáticas y análisis. Propuesta general y estrategias de diseño.
S03 11_14		Desarrollo de diseño arquitectónico. Aspectos espaciales
S04 18_21		Receso de Fiestas Patrias
S05 25_28		Corrección final. Entrega Trabajo 1.
S06 01_04_Sep	E02	Inicio Trabajo 2.



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

		Corrección problemática y antecedentes.
S07 08_11		Corrección fundamentos de intervención. Estrategias de diseño.
S00 15_18		Fiestas Patrias
S08 22_25		Corrección proposición espacial. Desarrollo aspectos espaciales.
S09 29_02 Oct		Corrección anteproyecto. Desarrollo aspectos de uso y lugar.
S10 06_09		Corrección proyecto. Entrega Trabajo 2.
S11 13_16	E03	Inicio Trabajo 3. Visita a terreno. Análisis y selección de emplazamientos.
S12 20_23		Propuesta general y estrategias de diseño.
S13 27_30		Revisión de anteproyecto. Desarrollo aspectos de uso y lugar.
S14 03_06 Nov		Revisión y desarrollo de diseño. Aspectos de materialidad.
S15 10_13		Diseño de detalles de proyecto. Pre-entrega.
S16 17_20		Revisión de detalles.
S17 24_27		Entrega Trabajo 3. Exposición final de resultados.
S18 01_04 Dic		Entrega de Portafolios Entrega de notas.



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

Programa Curso
Semestre primavera 2014
Carrera Arquitectura

Nombre del Curso	Código
TALLER DE DISEÑO BÁSICO 1 y 2	AO301 / AO401

Área	ARQUITECTURA	Carácter	Obligatorio
Profesora	Laura Gallardo Frías	Régimen	Semestral
Ayudante(s)	Ken Yan Qiu Sun	Créditos	13
Monitor(es)	Isabel Donetch, Daniela Arriaza, Macarena González.	Nivel	Cuarto semestre
Requisitos	AO301 / AO306		

Descripción general y enfoque (se sugiere un máximo de 22 líneas)

Esta asignatura, junto con el curso de taller de introducción al diseño, constituye una etapa base para la formación en la proyectación arquitectónica. Así, se concibe el taller como un lugar de análisis, reflexión, experimentación y trabajo, donde el estudiante encuentre una guía de motivación y conocimientos capaces de fomentar su creatividad e imaginación para poder llegar a la concepción, fundamentación y generación de proyectos arquitectónicos.

Fomentando las reflexiones y críticas fundadas sobre los proyectos y sobre conceptos específicos que se estudiarán en el taller, con la finalidad de profundizar en la esencia del proyectar y aplicar una metodología en todo el proceso.

El propósito es llegar, tras profundas reflexiones y análisis de contexto, a **una propuesta arquitectónica coherente, con un sentido e identidad propia**, capaz de vincular estrechamente las relaciones del ser humano, el contexto, la ciudad, el construir y el habitar.

Proponiéndose, además de la búsqueda de respuestas, las preguntas y nichos de acción, trabajando de esta manera las dos modalidades, de encargo y de investigación de posibilidades.

Se concibe el proyecto arquitectónico como una tarea enfocada a sintetizar, ordenar y formalizar espacialmente la vida en un emplazamiento que dialogue con su contexto, otorgándole una importancia central al ser humano, a fin de generar una **posibilidad de Lugar**.



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

Requisitos del estudiante

Además de los reglamentarios, será fundamental el entusiasmo por lo que hace y la motivación de compartir, aprender, explorar e investigar tanto de forma individual, como sobre todo en equipo con todos los integrantes del taller.

Resultados de aprendizaje en términos de competencias genéricas y específicas

Al finalizar esta asignatura, cada estudiante será competente en:

- Resolver problemas de diseño de espacios arquitectónicos respondiendo a las necesidades, actividades y conductas humanas específicas, en una operación de simultaneidad, variables conceptuales, composicionales y funcionales empleando la lógica constructiva de un material, referido a un programa de complejidad relativa.
- Desarrollar y despertar la capacidad analítica y la imaginación a fin de generar una abstracción que permita basar la práctica del proyectar en la concretización de las necesidades de los seres humanos en función del programa planteado.
- Revalorizar el contexto y los espacios arquitectónico-paisajísticos.
- Plantear propuestas de proyectos arquitectónicos a partir de conceptos, ideas o intenciones espaciales, cuyos contenidos estén referidos a una totalidad arquitectónica.
- Analizar el contexto y buscar los nichos de actuación, y también el manejar y atenerse a un programa; formulando tanto preguntas como respuestas arquitectónicas.
- Reflexionar sobre el ser humano y su relación con el lugar, el habitar, el contexto y la relación entre movimiento y quietud.
- Explorar cada una de las unidades mínimas de una vivienda, así como los vínculos entre ellas y las relaciones entre público-privado.
- Practicar la comunicación, tanto escrita como oral, y la emisión de críticas fundamentadas sobre la temática arquitectónica, tanto en las presentaciones, como en las sesiones de debate colectivo.
- Iniciar la toma de conciencia sobre la incorporación de la eficiencia energética en los proyectos, fundamentalmente la iluminación y ventilación natural.

Como una aspiración mayor se pretende establecer vínculos docentes con otras asignaturas como: teoría, urbanismo, estructuras, construcción, etc. para poder abordar con mayor intensidad el proyecto arquitectónico.



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

Contenido y fechas

“DE LUGARES ESTÁTICOS A LUGARES EXTÁTICOS”.

Arquitectura como cobijo del reposo en movimiento del constante devenir del ser humano, *envolvencia de lo “in-volvente”*. Dualidad que debe poseer el arte, que **encierra lo tangible y nos hace soñar con lo intangible**, capaz de cobijar seres tan complejos, completos como los seres humanos, en el encuentro de la dicotomía alma-cuerpo, quietud-movimiento.

El tiempo será fundamental como horizonte trascendental por la pregunta por el ser, como indica Heidegger (2005). Se podría hablar del paso de lugares **estáticos** o lugares de permanencia, a lugares **extáticos** entendidos como lugares que buscan el éxtasis, es decir, que iluminan al *Dasein*, al ser en el tiempo.

Así, un proyecto de arquitectura debe integrar en su esencia la quietud y el movimiento, siendo capaz de permitir la permanencia, la serenidad y ofrecer la posibilidad de un lugar de reposo desde donde se aprecie el movimiento del existir, produciéndose desde la quietud la inquietud del ad-mirar.

UNIDAD 0. INTRODUCCIÓN. A fin de profundizar sobre conceptos y obras arquitectónicas emblemáticas, cada estudiante elegirá de una selección propuesta: una obra, un concepto y un pequeño texto que presentará en clase con una breve exposición.

UNIDAD 1.- AD-MIRAR. Lugar de quietud.

“Al contemplar objetos o edificios que **“parecen descansar en sí mismos”**, nuestra percepción también se vuelve sosegada y el objeto así percibido no nos impone ningún enunciado “simplemente está ahí”. Peter Zumthor. *Pensar la arquitectura*.(2004:16)

Reflexión sobre los lugares de detención. ¿Dónde se da la quietud en nuestros días? Cada estudiante propondrá un lugar de quietud en Santiago de Chile. Será fundamental la relación con el contexto.

Ejercicio de corta duración: 2.5 semanas.

UNIDAD 2.- ESCUCHAR. Termas en San José de Maipo.

“Estar a la escucha; donde el sonido y el sentido se mezclan y resuenan uno en otro o uno por otro”. Jean Luc Nancy. *A la escucha*. (2007:19).

Se trabajará en San José de Maipo, con la intención de escuchar el lugar, para formar parte-del contexto. Proyecto que incluirá el proyecto de distintas piscinas de agua templada fría y caliente, a partir de la referencia de los baños árabes, los romanos y otros ejemplos contemporáneos. Relación del ser humano con: el agua, el lugar, la luz, las vistas y la topografía.

Ejercicio de duración media: 4.5 semanas.



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

UNIDAD 3.- HABITAR. Viviendas para una comunidad de Valparaíso.

“Gracias al levantamiento estancias el ser humano se vuelve estable, quien era hasta entonces sombra, un alma en pena deambulando por un espacio indiferenciado, como los muertos, como los que han dejado de ser, o no han sido nunca nada. Era un ser maldito, que no hallaba reposo. Andaba sin meta, sin saber hacia dónde ir, pues no había un lugar donde ir. Mas al fijar su residencia, se aquieta, se asienta. (...) Adquiere todo aquello de que lo fugaz carece: **la permanencia del ser**”. Azara. *Castillos en el aire*. (2005:117-118).

En uno de los cerros emblemáticos de Valparaíso se presenta un programa abierto para la realización de un conjunto de viviendas, donde cada uno de los estudiantes propondrá la comunidad hacia la que va dirigida, a partir de un estudio etnográfico y su vinculación con los habitantes, el barrio y la ciudad.

Ejercicio de larga duración: 11 semanas.

Estrategias de enseñanza-aprendizaje (metodología)

Se plantea la combinación del trabajo práctico y el teórico, el análisis y la lectura de proyectos y textos.

Las clases se componen de:

Clases teóricas.

Clases expositivas participativas.

Proyección de película seleccionada y/o charla de profesor/a invitado/a.

Revisiones personalizadas de proyectos.

Estudio de casos.

Seminarios, talleres.

Trabajo en grupo.

Trabajo individual.

Se propone un continuo diálogo entre el equipo docente y los estudiantes, a fin de plantear una actitud de aprendizaje entre todos/as abierta a las reflexiones y la continua investigación acerca el proyecto arquitectónico.

Para cada uno de los ejercicios se dará a los estudiantes una pauta indicando: descripción del tema de estudio, programa, objetivos, cronograma, sistema de evaluación y bibliografía.



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

Se plantea un sistema de correcciones y entrega público, donde puntualmente se invitará a participar a otros profesores/as.

Se utilizarán básicamente las siguientes estrategias:

- Estudio de conceptos-clave para proyectos arquitectónicos como: Ser humano, Lugar, Habitar, Contexto y las relaciones del habitante o habitantes, sus necesidades, vinculadas con las acciones que realizan, estudiando los ámbitos que se requieren.
- Análisis del emplazamiento, tanto físico como sensorial, de su problemática, sus posibilidades, la relación con el contexto próximo y lejano. 7 puntos clave.
- Análisis F.O.D.A.
- Síntesis de preguntas, respuestas y las estrategias de diseño que genera la esencia del proyecto arquitectónico.
- Manejo de manera simultánea variables conceptuales, composicionales, funcionales y estructurales.

Sistema de evaluación

Se tomará en cuenta para la composición final de nota:

- Asistencia.
- Cuaderno de bitácora.
- Participación activa en clase.
- Trabajo continuado revisando y valorando las diferentes fases.
- Propuestas que reflejen la claridad de los contenidos, tanto de la síntesis del análisis del contexto, las ideas proyectuales, los conceptos asociados, planimetrías, etc. ateniéndose a los requerimientos solicitados expresados con nitidez, claridad y perfección.

Porcentajes:

Unidad 0: 10%
Unidad 1: 15%
Unidad 2: 25%
Unidad 3: 50%



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

Salida a terreno. N 1			
Fecha	Docentes	Destino y lugar	Área de estudio
31/08/2014	4	-Capilla del monasterio benedictino. -Mirador cerro San Cristóbal.	UNIDAD 1.- AD-MIRAR. Lugar de quietud.
Región	Km. a recorrer	Hora salida y llegada	
RM	45 Km aprox.	15h-20h	
Salida a terreno. N 2			
Fecha	Docentes	Destino y lugar	Área de estudio
Por definir según	4	Baños morales San José de Maipo	UNIDAD 2.- ESCUCHAR. Termas en San José de Maipo.
Región	Km. a recorrer	Hora salida y llegada	
RM	180 Km aprox.	10h-20h	
Salida a terreno. N 3			
Fecha	Docentes	Destino y lugar	Área de estudio
Por definir	4	Valparaíso	UNIDAD 3.- HABITAR. Viviendas para una comunidad de Valparaíso.
Región	Km. a recorrer	Hora salida y llegada	
V	240 Km aprox.	10h-20h	

Documentación Bibliográfica
Básica
Heidegger, Martin. <i>Construir, habitar, pensar</i> . Alción Editora. Buenos Aires, 1997.
Morales, José Ricardo. <i>Arquitectónica. Sobre la idea y el sentido de la arquitectura</i> . Editorial Biblioteca Nueva. Madrid, 1999.
Montaner, Josep María. <i>La modernidad superada. Ensayos sobre arquitectura contemporánea</i> . Ed. Gustavo Gili, Barcelona. 2011.
Norberg-Schulz, Christian. <i>Existencia, Espacio y Arquitectura, Nuevos caminos de la arquitectura</i> , Blume, Barcelona, 1980.
Zumthor, Peter. <i>Pensar la arquitectura</i> . Ed. Gustavo Gili, Barcelona, 2004.



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

Complementaria

Azara, Pedro. *Castillos en el aire. Mito y arquitectura en Occidente*. Editorial Gustavo Gili colección Hipótesis. Barcelona, 2005.

Gabilondo, Ángel. *La Quietud*. La Vanguardia. 6 agosto, 2007.
<http://www.caffereggio.net/2007/08/06/la-quietud-angel-gabilondo-la-vanguardia/>

Gallardo Frías, Laura. *Ciudad contemporánea: Territorio de la velocidad. Reflexiones sobre el movimiento y el reposo*. Revista R 180. Universidad Diego Portales. N. 31. Agosto 2013. p. 28-31. <http://www.revista180.udp.cl/>

Heidegger, Martin. *Sein und Zeit*. Tubinga, 1927. Trad. Cast. Jorge Eduardo Rivera C. *Ser y Tiempo*. Editorial Universitaria, Santiago de Chile 2005.

Muntañola T. Joseph. *La arquitectura como lugar*. Ed. Gustavo Gili, Barcelona, 1974.

Nancy, Jean-Luc. *A la escucha*. Buenos Aires. Editorial Amorrortu. 2007

Pallasmaa, Juhani. *Los ojos de la piel. La arquitectura y los sentidos*. Ed. GG, Barcelona, 2006.

Valéry, Paul. *Eupalinos o el arquitecto. El alma y la danza*. Ed. La balsa de la Medusa, Madrid, 2004.

Nota: Además de esta bibliografía, se adjuntará una bibliografía específica en el programa de cada ejercicio.