

COMO CREAR CURVAS DE NIVEL EN GLOBALMAPPER.

- 1) Abrir google earth
- 2) EN LA BARRA SUPERIOR SELECCIONAR el botón "AGREGAR POLÍGONO" y Seleccionar en el mapa el polígono o terreno a trabajar. Se recomienda seleccionar un poco más del terreno para tener un margen de error
- 3) En la sección "Lugares" aparecerá el polígono una vez lo hallamos guardado
↳ Dar click derecho sobre el polígono en la sección "Lugares"
↳ Dar click en la opción "GUARDAR LUGAR COMO" en formato .KMZ.
- 4) Abrir Global Mapper
↳ Para cargar el archivo .KML creado anteriormente, dar click a la opción en pantalla "OPEN DATA FILE" Y buscar el documento para luego abrirlo en el programa.
- 5) Descargar la imagen Aster
↳ Buscar en la barra el ícono de Planeta Tierra "Connect to online data"

6) Se abrirá una ventana donde debemos ir a la sección "POPULAR SOURCES" y clickar en ella la opción "ASTER GDEM V2 Worldwide Elevation Data 1 (1arc-second Resolution)"
Seleccionarla y dar click en "connect"

7) GENERAR CURVAS DE NIVEL.

↳ Para seleccionar solo el área del polígono para extraer sus curvas de nivel, se debe buscar en la barra superior el botón "Digitizer tool" o su comando "(Alt+D)", damos "OK" a la ventana que aparecerá y seleccionamos el polígono

↳ YA seleccionado el polígono buscamos en la barra superior el botón "CREATE CONTOURS"

↳ En la ventana de "CONTOUR OPTIONS" seleccionar cada cuántos metros se han de QUERER las curvas.

↳ Encendamos abajo la opción de "Smooth Contour lines" para suavizar las curvas en el plano.

↳ En la barra superior buscamos ~~tapar~~ el botón "CONTOUR BOUNDS" y encendamos la opción "CROP TO SELECTED AREA FEATURES", para aplicar las propiedades solo al área que conforma el polígono y damos click al botón de "OK"