

1 Soluciones

```
void intercambia(int A[]) {
    for (int i=0;i<A.length/2;i++) {
        int swap=A[i*2];
        A[i*2+1]=A[i*2];
        A[i*2]=swap;
    }
}

void intercambia(int A[]) {
    int B[]=new int[A.length];
    for (int i=0;i<B.length();i++)
        B[i]=A[i];
    for (int i=0;i<A.length/2;i++) {
        B[i*2+1]=A[i*2];
        B[i*2]=A[i*2+1];
    }
    return B;
}

class Interfaz implements ActionListener {
    TextField pesos,dolares;
    Interfaz() {
        Frame f=new Frame();
        f.setLayout(new FlowLayout());
        pesos=new TextField();
        dolares=new TextField();
        f.add(new Label("pesos"));
        f.add(pesos);
        f.add(new Label("dolares"));
        f.add(dolares);
        pesos.addActionListener(this);
        dolares.addActionListener(this);
        f.pack();
        f.show();
    }
    void actionPerformed(ActionEvent ae) {
        if (ae.getSource()==pesos)
            dolares.setText(Integer.parseInt(pesos)*610+"");
        else
            pesos.setText(Integer.parseInt(dolares)/610+"");
    }
}

class Perro extends Animal {
    int getPatas() {
        return 4;
    }
}
```

```

}
class Ciempies extends Animal {
    int getPatas() {
        return 100;
    }
}
class Avestruz extends Animal {
    int getPatas() {
        return 2;
    }
}
class Ejemplo {
    int totalPatas(Animal[] A) {
        int s=0;
        for (int i=0;i<A.length;i++)
            s+=A[i];
        return s;
    }
    ...main...(...) {
        Console c=new Console();
        Animal A[]=new Animal[5];
        for (int i=0;i<5;i++) {
            con.println("Ingresa un animal");
            String nombre=con.readLine();
            if (nombre.equals("Avestruz"))
                A[i]=new Avestruz();
            if (nombre.equals("Gato"))
                A[i]=new Gato();
            if (nombre.equals("Ciempies"))
                A[i]=new Ciempies();
        }
        con.println("La cantidad de patas es "+totalPatas(A);
    }
}

```