

Gestión de un proyecto XP



⌘ ¿Cómo alcanzar el justo medio entre...?

- ☑ Gestión centralizada

- ☑ Caos

⌘ Se definen dos roles

- ☑ **Coach** (Entrenador)

- ☑ **Tracker** (Medidor de avance)

... pueden ser cumplidos por la misma persona

Rol del Entrenador

- ⌘ Ayudar al resto a hacer un **trabajo aún mejor**
- ⌘ Que **todos** tomen buenas decisiones
- ⌘ Estar disponible para ser **socio de desarrollo** (en especial de los novicios)
- ⌘ Vislumbrar **objetivos de refactorización de gran escala**, y promover las refactorizaciones pequeñas que ayuden
- ⌘ Ayudar a los programadores con destrezas individuales
 - ☑ Testing,
 - ☑ formateo de código
 - ☑ refactorización
- ⌘ Explicar el proceso a gerentes de mayor nivel
- ⌘ Proveer de juguetes y comida 😊

Rol del Medidor de Avance

- ⌘ Usar métricas para medir el avance del proyecto (solo las indispensables)
 - ☑ Por ejemplo:
Tiempo de desarrollo / Tiempo calendario
- ⌘ Actualizarlas 2 veces por semana máximo
- ⌘ Mostrar los valores en una **Carta Grande y Visible** para todo el equipo
- ⌘ Ayudar al Entrenador a
 - ☑ Motivar al cambio de una manera gentil y no coercitiva

Cómo interviene la gestión un proyecto XP



- ⌘ Es importante reaccionar ante los problemas apenas aparecen
- ⌘ Se reflexiona acerca de qué provocó el problema
- ⌘ Si hay que tomar medidas impopulares, hacerlo firme pero humildemente
- ⌘ Ejemplos de intervención
 - ☒ Cambios de personal
 - ☒ En las estrategias de desarrollo
 - ☒ *Matar* el proyecto