

# Solución P1 Auxiliar - Lunes 27 de Agosto

FI21A - Mecánica

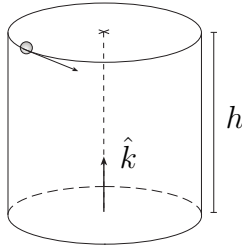
Prof. Patricio Cordero

Semestre Primavera 2007

Auxs: Francisco Mena & Kim Hauser

## Solución

(a)



Comenzamos por elegir un sistema de coordenadas cilíndricas con origen tal que la coordenada  $z$  sea nula en el fondo del cilindro. Con esto el vector posición inicialmente queda:  $\vec{r} = R\hat{\rho} + h\hat{k}$ . La posición, velocidad y aceleración para cualquier instante está determinada entonces por los vectores:

$$\vec{r} = R\hat{\rho} + z\hat{k}, \quad \vec{v} = R\dot{\theta}\hat{\theta} + \dot{z}\hat{k}, \quad \vec{a} = -R\dot{\theta}^2\hat{\rho} + R\ddot{\theta}\hat{\theta} + \dot{z}\hat{k}$$

Las fuerzas existentes son el roce viscoso, de la forma  $\vec{F}_{r.v.} = -c\vec{v}$ , la normal  $\vec{N} = -N\hat{\rho}$ , y el peso  $m\vec{g} = -mg\hat{k}$ . Reemplazando  $\vec{v}$  en la expresión para el roce viscoso, las ecuaciones escalares de movimiento quedan:

$$\begin{aligned} \hat{\rho}) \quad & -mR\dot{\theta}^2 = -N \\ \hat{\theta}) \quad & mR\ddot{\theta} = -cR\dot{\theta} \longrightarrow \text{Integrable} \\ \hat{k}) \quad & m\ddot{z} = -mg - c\dot{z} \longrightarrow \text{Integrable} \end{aligned}$$

Buscamos  $\vec{v}_z(t) = \dot{z}(t)\hat{k}$ , que sale de integrar la ecuación  $\hat{k}$ ):

$$\begin{aligned} \frac{d\dot{z}}{dt} &= -\left(g + \frac{c}{m}\dot{z}\right) \Rightarrow \frac{d\dot{z}}{g + \frac{c}{m}\dot{z}} = -dt \quad / \quad \int_{\dot{z}_o=0}^{\dot{z}(t)}, \int_{t_o=0}^t \\ \Rightarrow \frac{m}{c} \ln\left(1 + \frac{c}{mg}\dot{z}\right) &= -t \\ \therefore \dot{z}(t) &= \frac{mg}{c} \left[ e^{-\frac{c}{m}t} - 1 \right] \end{aligned}$$

Para encontrar  $z(t)$  integramos  $\dot{z}(t)$ :

$$\begin{aligned} dz &= \frac{mg}{c} \left[ e^{-\frac{c}{m}t} - 1 \right] dt \quad / \quad \int_{z_o=h}^{z(t)}, \int_{t_o=0}^t \Rightarrow z(t) = h - \left[ \frac{m^2g}{c^2} e^{-\frac{c}{m}t} \right]_0^t - \frac{mg}{c}t \\ \therefore z(t) &= h - \frac{mg}{c}t - \frac{m^2g}{c^2} \left[ e^{-\frac{c}{m}t} - 1 \right] \end{aligned}$$

(b) Para calcular la velocidad angular,  $\dot{\theta}$ , integramos  $\hat{\theta}$ :

$$\begin{aligned} \frac{d\dot{\theta}}{\dot{\theta}} &= -\frac{c}{m} dt \quad / \quad \int_{\dot{\theta}_o = \frac{v_o}{R}}^{\dot{\theta}}, \int_{t_o=0}^t \\ \Rightarrow \ln \left[ \frac{R\dot{\theta}}{v_o} \right] &= -\frac{c}{m} t \\ \therefore \boxed{\dot{\theta}(t) = \frac{v_o}{R} e^{-\frac{c}{m} t}} & \quad (*) \end{aligned}$$

(c) La condición a imponer para que dé sólo una vuelta ( $\theta_f - \theta_i = 2\pi$ ), suponiendo que ( $h \rightarrow \infty$ ), es que también el tiempo que demora en caer hasta el fondo del cilindro será infinito ( $t \rightarrow \infty$ ). Así, podemos integrar la ecuación (\*):

$$\begin{aligned} d\theta &= \frac{v_o}{R} e^{-\frac{c}{m} t} dt \quad / \quad \int_{\theta=0}^{\theta=2\pi}, \int_{t=0}^{t=\infty} \\ \Rightarrow 2\pi &= -\frac{v_o m}{Rc} \left[ e^{-\frac{c}{m} t} \right]_0^\infty = 0 + \frac{mv_o}{Rc} \\ \therefore \boxed{c = \frac{mv_o}{2\pi R}} \end{aligned}$$