

# Equilibrio.

5.

Un sistema estructural está en equilibrio si las restricciones no permiten un movimiento de **cuerpo rígido** (rígido en el sentido que los desplazamientos por deformación son despreciables respecto del tamaño de la estructura).

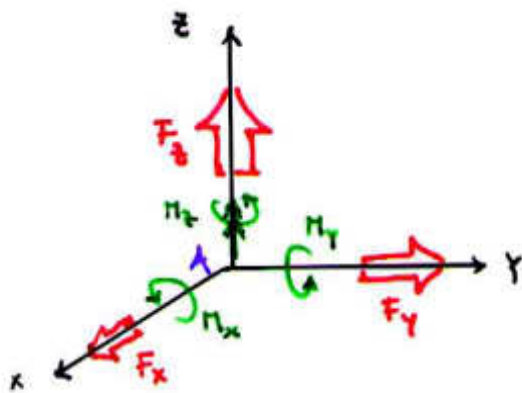
## Ecuaciones básicas

$$\sum \vec{F} = 0$$

$$\sum \vec{M}_A = 0 \quad \equiv \quad \sum \vec{r}_A \times \vec{F}_i = 0$$

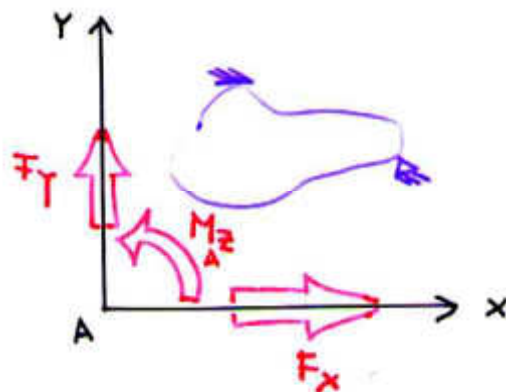
$$\left. \begin{aligned} \sum F_x &= 0 \\ \sum F_y &= 0 \\ \sum F_z &= 0 \\ \sum M_x &= 0 \\ \sum M_y &= 0 \\ \sum M_z &= 0 \end{aligned} \right\}$$

caso general  
 $R_3$



Para efectos del curso se analizarán habitualmente estructuras planas, es decir, aquellas que quedan esquematizadas en un plano, al igual que sus deformaciones.

$$\Rightarrow \begin{aligned} \sum F_x &= 0 \\ \sum F_y &= 0 \\ \sum M_z &= 0 \end{aligned}$$

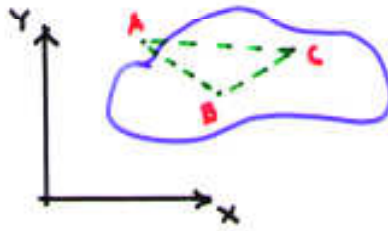


El sistema de ecuaciones anteriores se puede traducir en un sistema equivalente:

$$\sum M_A^z = 0$$

$$\sum M_B^z = 0$$

$$\sum M_C^z = 0$$

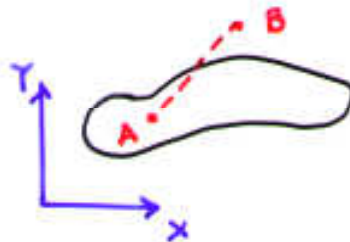


Siempre que A, B y C sean puntos del plano x-y y que formen un triángulo.

$$\sum F_x = 0$$

$$\sum M_A^z = 0$$

$$\sum M_B^z = 0$$

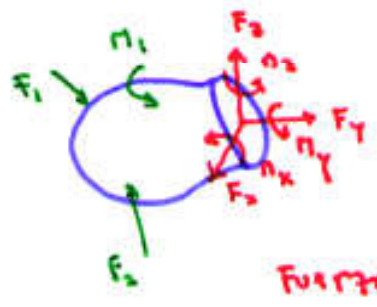
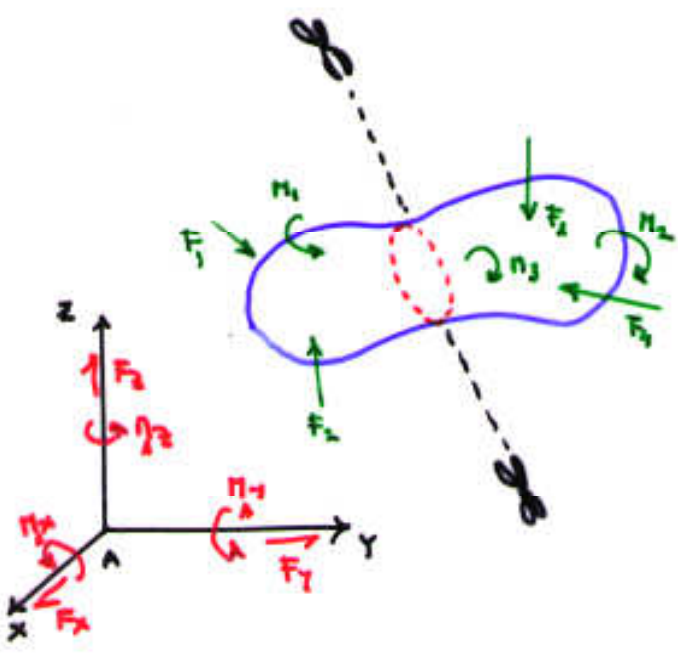


Siempre que AB NO sea perpendicular a X.  
(análogo para otro eje).

..... paréntesis informativo.....

Fuerzas y momentos → Esfuerzos.

Las ecuaciones de equilibrio de fuerza y momento en  $\mathbb{R}^3$  se traducen en ecuaciones para:  $F_x, F_y, F_z, M_A^x, M_A^y$  y  $M_A^z$ . Sin embargo, este equilibrio lo realizamos con las fuerzas y momentos externas. Por el principio de Acción y Reacción, si un cuerpo está en equilibrio con estas acciones externas también debe estarlo en cualquier segmento interno.

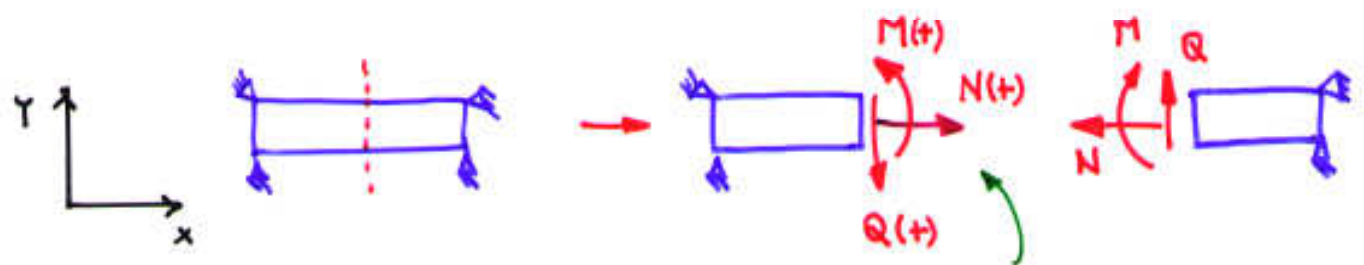


Fuerzas internas o esfuerzos.

Si suponemos que el cuerpo anterior "apunta" en la dirección del eje  $y$  y el "corte" fue realizado en el plano  $x-z$ , podríamos decir que:

- La fuerza (esfuerzo)  $F_y$  puede representar tracción o compresión axial
- $M_y$  sería torsión
- $M_x$  y  $M_z$  serían flexión en  $x$  y  $z$ , respectivamente
- $F_x$  y  $F_z$  serían corte en  $x$  y  $z$ , respectivamente

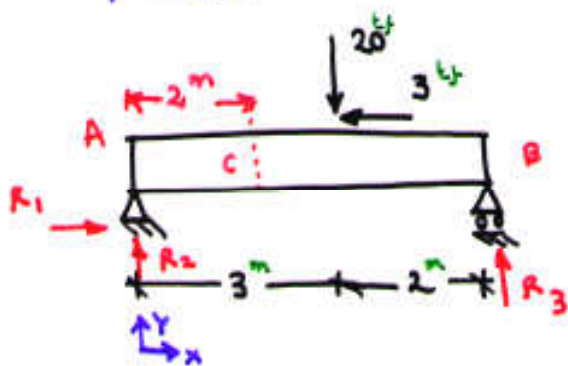
Caso plano (x-y)



Convención positiva de signos de esfuerzos.



# Ejemplo :



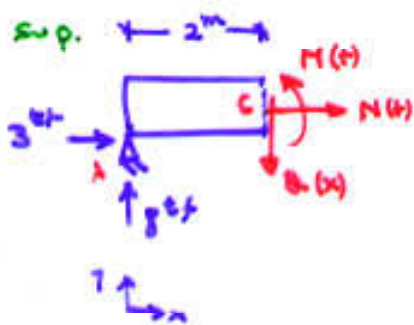
$$\sum F_x: R_1 - 3 \text{ kN} = 0 \Rightarrow R_1 = 3 \text{ kN}$$

$$\sum F_y: R_2 + R_3 - 20 \text{ kN} = 0$$

$$\sum M_A: R_3 \cdot 5 \text{ m} - 20 \text{ kN} \cdot 3 \text{ m} = 0$$

$$\Rightarrow R_3 = 12 \text{ kN}$$

$$\Rightarrow R_2 = 8 \text{ kN}$$



$$\sum F_x: N + 3 \text{ kN} = 0 \Rightarrow N = -3 \text{ kN}$$

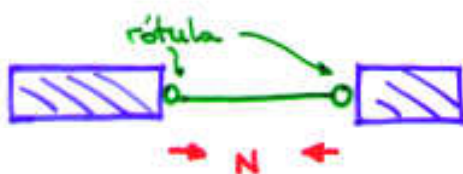
el signo (-) significa que es compresión

$$\sum F_y: 8 \text{ kN} - Q = 0 \Rightarrow Q = 8 \text{ kN}$$

$$\sum M_c: -8 \text{ kN} \cdot 2 \text{ m} + M = 0 \Rightarrow M = 16 \text{ kN} \cdot \text{m}$$

## Tipos de Uniones internas

### (a) Biela

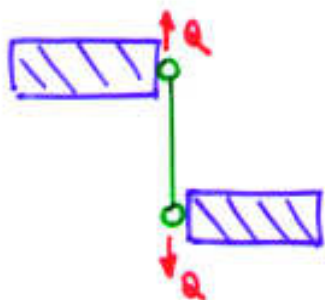


$$M = 0$$

$$Q = 0$$

$$N \neq 0$$

sólo se transmite esfuerzo axial entre elementos



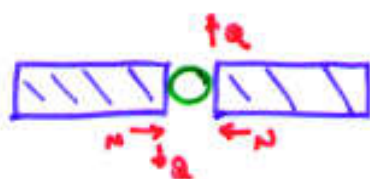
$$M = 0$$

$$N = 0$$

$$Q \neq 0$$

sólo se transmite esfuerzo de corte entre elementos

### (b) Rótula



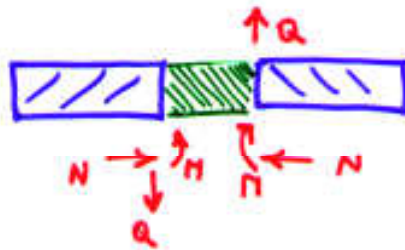
$$M = 0$$

$$N \neq 0$$

$$Q \neq 0$$

se transmite esfuerzo axial y de corte.

(c) Soldadura o unión rígida.



$M \neq 0$   
 $Q \neq 0$   
 $N \neq 0$

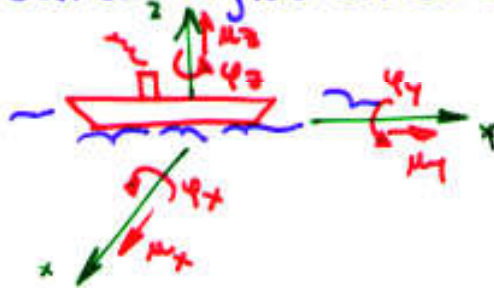
se transmiten todos los esfuerzos flexión, axial, corte

..... volvemos a Equilibrio. ....

grados de libertad (g.l.)

corresponde a los movimientos posibles de un sistema.

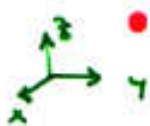
Ej. : barco rígido en el océano.



suponemos que el barco puede hundirse.

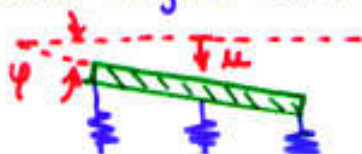
- 3 desplazamientos posibles:  $u_x, u_y, u_z$
  - 3 giros posibles:  $\varphi_x, \varphi_y, \varphi_z$
- } g.l. = 6

Ej. : partícula puntual en el espacio

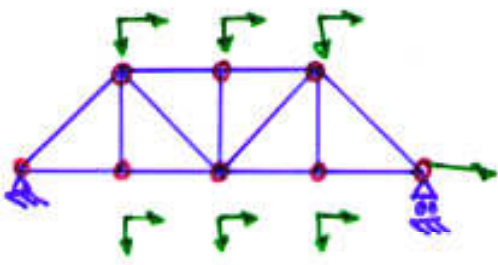


- 3 desplazamientos posibles
- } g.l. = 3

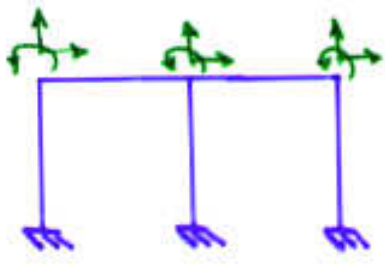
Ej. : sólido rígido con apoyo flexible (plano x-y)



- 1 desplazamiento
  - 1 giro
- } g.l. = 2

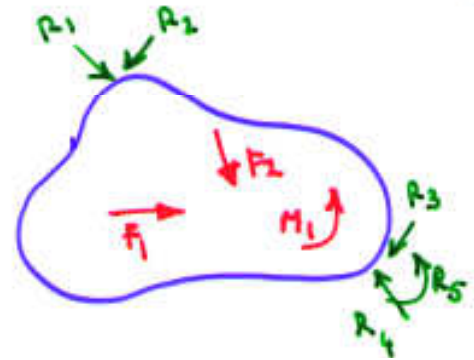
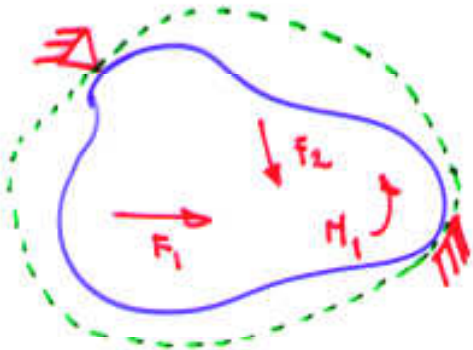


Enrejado articulado con 2 desplazamientos posibles en los nodos libres } g.l. = 13



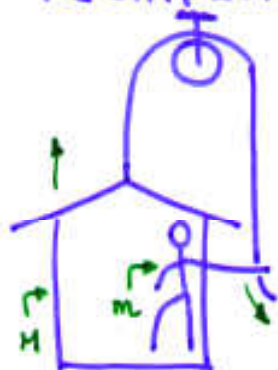
Marco flexible empotrado con 3 g.l. por nodo libre } g.l. = 9

Diagrama de cuerpo libre.



Al aislar un elemento de un sistema se debe equilibrar el sistema "incorporando" todas las acciones reemplazadas.

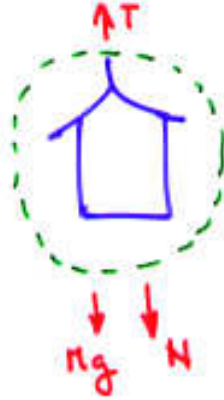
Ej:





$$2T - (M+m)g = 0$$

$$\Rightarrow T = \frac{(m+M)g}{2}$$



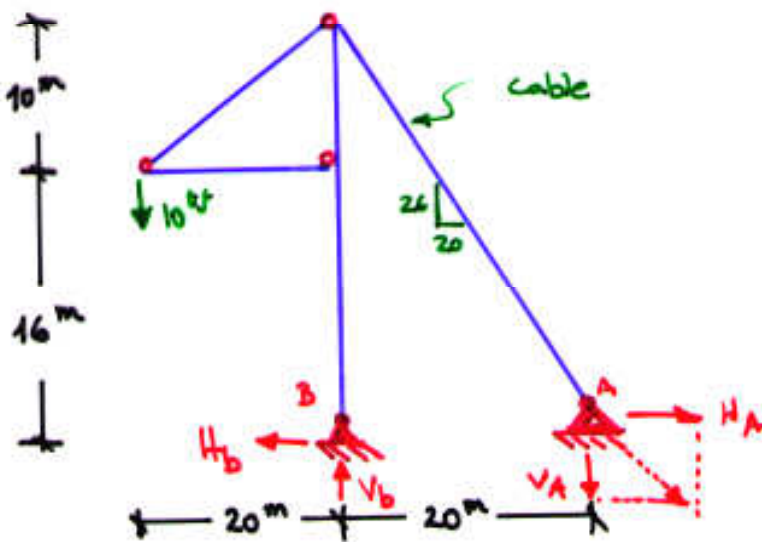
$$T + N - mg = 0$$

$$T - N - Mg = 0$$

$$\Rightarrow T = \frac{(m+M)g}{2}$$

//

Ej.: Determinar las reacciones de la estructura.



$$\sum F_x: H_A - H_B = 0$$

$$\sum F_y: V_B - V_A - 10^{tf} = 0$$

$$\sum M_B: -20^m \cdot V_A + 10 \cdot 20^m = 0$$

∴ 3 ec. y 4 incógnitas?

$$\Rightarrow \frac{V_A}{H_A} = \frac{26}{20} \quad \therefore 4 \text{ ec. y } 4 \text{ incog. } \underline{\underline{OK}}$$

$$\rightarrow \begin{aligned} V_A &= 10^{tf} \\ V_B &= 20^{tf} \\ H_A = H_B &= 10 \cdot \frac{20}{26} = 7,7^{tf} \end{aligned}$$

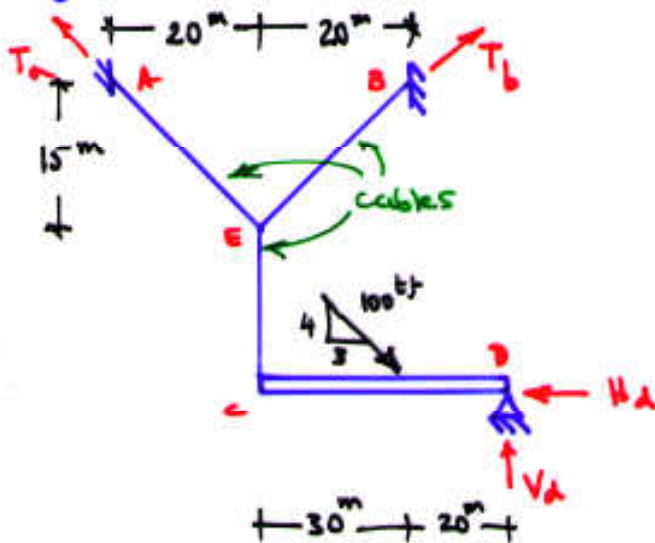


# Sistemas Compuestos

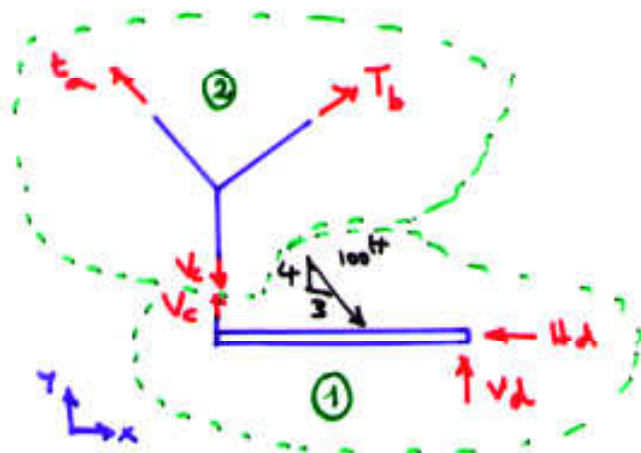
12.

corresponde a la composición de 2 o más estructuras.

Ej: Determinar las reacciones de la estructura compuesta



3 ecuaciones y 4 incógnitas?



$$\textcircled{1} \quad \sum F_x : -H_d + 100 \times \frac{3}{5} = 0$$

$$\sum F_y : V_c + V_d - 100 \times \frac{4}{5} = 0$$

$$\sum M_C : V_d \cdot 50 - 100 \cdot \frac{4}{5} \cdot 30 = 0$$

$$\Rightarrow \begin{aligned} H_d &= 60 \text{ t} \\ V_d &= 48 \text{ t} \\ V_c &= 32 \text{ t} \end{aligned}$$

$$\textcircled{2} \quad \sum F_x : -T_a \cdot \frac{4}{5} + T_b \cdot \frac{4}{5} = 0$$

$$\Rightarrow T_a = T_b$$

$$\sum F_y : (T_a + T_b) \cdot \frac{3}{5} - V_c = 0$$

$$\Rightarrow T_a = T_b = \frac{V_c}{2} \cdot \frac{5}{3} = 26,7 \text{ t}$$



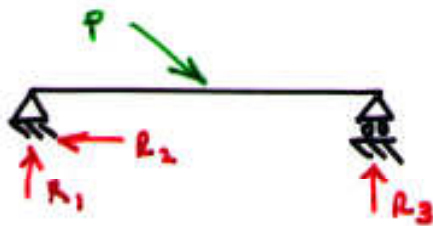
# Tipos de equilibrio

13.

(a) Equilibrio Estable: El sistema está restringido de moverse.

(a.1) Estáticamente determinado:

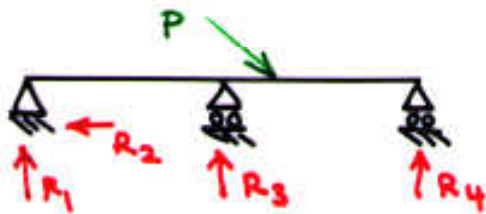
cuando en un sistema las fuerzas desconocidas pueden ser resueltas sólo con las ecuaciones de equilibrio.



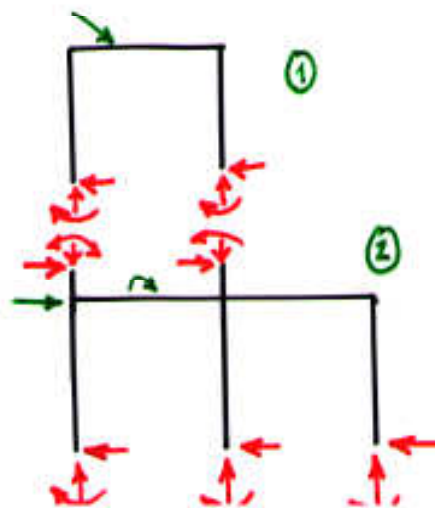
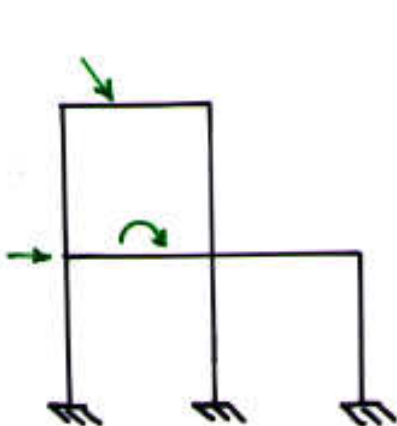
- 3 ecuaciones
- 3 incógnitas:  $R_1, R_2$  y  $R_3$  (externas)

(a.2) Estáticamente indeterminado o redundante:

cuando existen más fuerzas desconocidas en un sistema estable que las que entregan las ecuaciones de equilibrio.



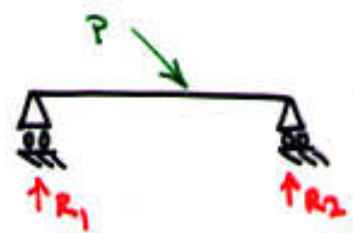
- 3 ecuaciones
- 4 incógnitas:  $R_1, R_2, R_3$  y  $R_4$  (externas)
- ⇒ 1 grado de indeterminación



- 6 ecuaciones
- 15 incógnitas
- ⇒ 9 grados de indeterminación

(b) Inestable (mecanismo):

El sistema no está restringido y tiene movimiento de cuerpo rígido.

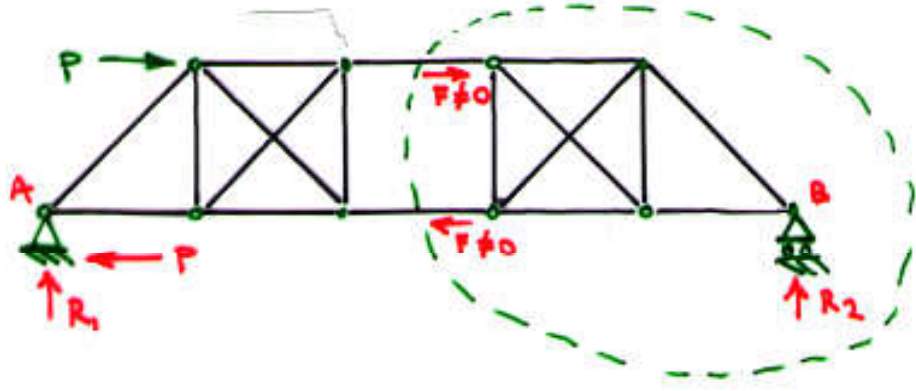


→ dirección de movimiento

- 3 ecuaciones
- 2 incógnitas

(b.1) Estáticamente inestable:

Caso general de inestabilidad, producto de restricciones insuficientes.



$\sum M_B \neq 0$   
 $\therefore$  No existe equilibrio.

(b.2) Geométricamente inestable:

La inestabilidad se produce por una disposición "especial" de las restricciones.



Estable

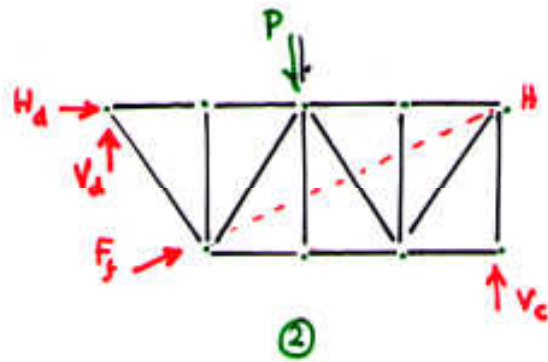
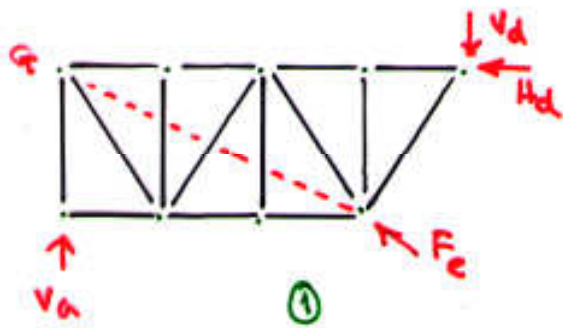
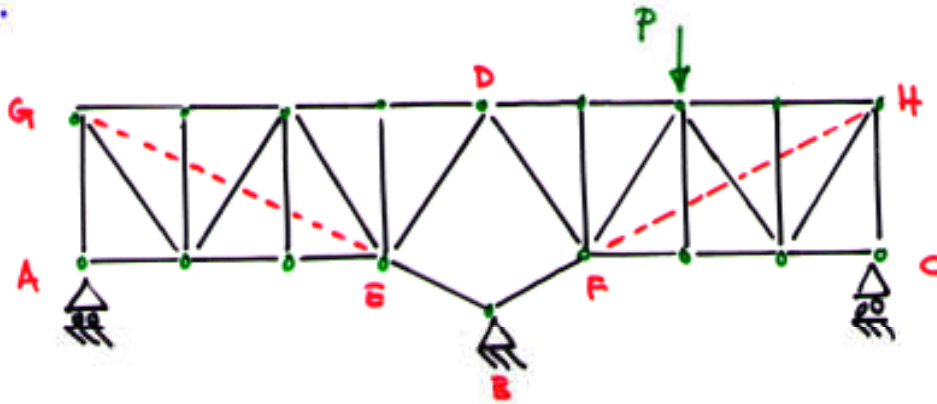


inestable  $\Leftarrow \sum M_A \neq 0$

a pesar que existen 3 ec. y 3 incógnitas.

Los dos sistemas son idénticos, salvo por la orientación de uno de los apoyos. Este cambio de orientación produce la inestabilidad geométrica.

Enrejado donde la biela EB apunta en la dirección EG y la biela BF en la dirección FH.



Considerando el cuerpo ② :

$$\sum M_H = 0 \Rightarrow V_d \neq 0. \text{ (sólo contribuyen } V_d \text{ y } P)$$

Ahora, para el sistema ① :

$$\sum M_G \neq 0, \text{ ya que } V_d \neq 0 \text{ y es el único término que contribuye.}$$

∴ La inestabilidad geométrica se produce exclusivamente por la orientación del apoyo **B**



# Grado de determinación o indeterminación

## (a) Marcos

En general, el grado de determinación o indeterminación se puede establecer de la diferencia entre "ecuaciones" e "incógnitas"

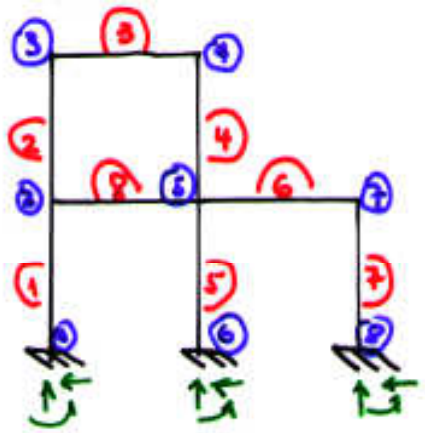
### (a.1) Marco plano

- "incógnitas"
- cada barra del marco entrega 3 incógnitas internas (esfuerzos:  $M, N, Q$ ).
  - Cada restricción externa (apoyo) entrega 1 incógnita externa

- "ecuaciones"
- Cada "nodo" (intersección de barras y puntos de reacción) entrega 3 ecuaciones ( $\sum F_x, \sum F_y, \sum M = 0$ )

- Def.:
- $m \doteq$  número de barras
  - $r \doteq$  número de restricciones externas
  - $j \doteq$  número de nodos

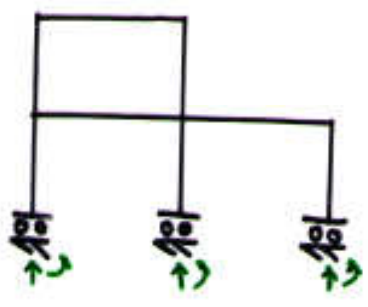
$$G.I. = 3 \cdot m + r - 3 \cdot j \quad \left\{ \begin{array}{ll} < 0 & \text{inestable} \\ = 0 & \text{estable det.} \\ > 0 & \text{indet. est.} \end{array} \right.$$



$m = 8$   
 $r = 9$   
 $j = 8$

$\therefore G.I. = 3 \times 8 + 9 - 3 \times 8 = 9 > 0$   
 Es decir, tiene 9 grados de indeterminación

Sin embargo, esta forma de formular el grado de determinación o indeterminación NO resuelve todos los problemas. En el ejemplo anterior basta con permitir el deslizamiento horizontal en los apoyos para que el sistema sea inestable aunque  $G.I. = 6$



$m = 8$   
 $j = 8$   
 $r = 6$

$\therefore G.I. = 6$  aunque es inestable

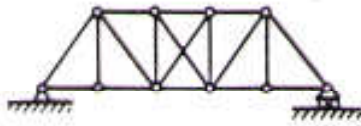
(a.2) Marco en  $R^3$

- incógnitas {
  - 6 por barra  $F_x, F_y, F_z, M_x, M_y, M_z$
  - 1 por restricción (apoyo)
- ecuaciones {
  - 6 por "nodo"  $\sum F_x, \sum F_y, \dots, \sum M_z = 0$

$\therefore G.I. = 6 \cdot m + r - 6j$

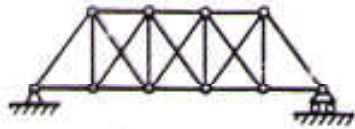
## (b) Enrejados

- incógnitas  $\left\{ \begin{array}{l} 1 \text{ por barra } N \\ 1 \text{ por restricción (apoyo)} \end{array} \right.$
- ecuaciones  $\left\{ \begin{array}{l} 2 \text{ por nodo. } \Sigma F_x, \Sigma F_y \end{array} \right.$

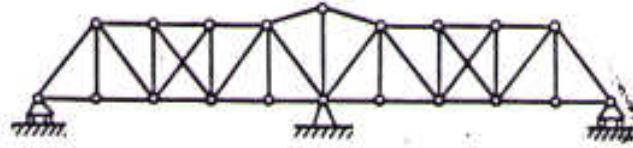


(a)

(1)

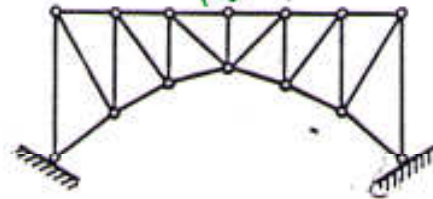


(b)



(a)

(2)



(b)

$$\therefore G.I. = m + r - 2j$$

$$\begin{array}{l} \text{Ej.: (1)(a)} \\ m = 18 \\ r = 3 \\ j = 10 \end{array}$$

$$\Rightarrow G.I. = 18 + 3 - 2 \times 10 = 1$$

$$\begin{array}{l} \text{(2)(a)} \\ m = 39 \\ r = 4 \\ j = 20 \end{array}$$

$$\Rightarrow G.I. = 39 + 4 - 2 \times 20 = 3$$

$$\begin{array}{l} \text{(1)(b)} \\ m = 20 \\ r = 3 \\ j = 10 \end{array}$$

$$\Rightarrow G.I. = 20 + 3 - 2 \times 10 = 3$$

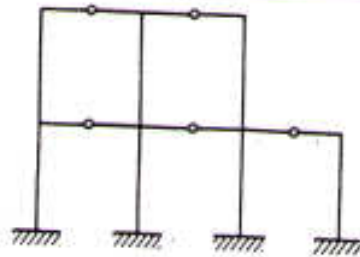
$$\begin{array}{l} \text{(2)(b)} \\ m = 25 \\ r = 4 \\ j = 14 \end{array}$$

$$\Rightarrow G.I. = 25 + 4 - 2 \times 14 = 1$$

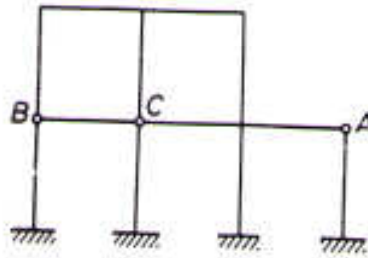


(C) Estructuras con rótulas u otro medio de grado de libertad.

En general, las rótulas entregan una ecuación adicional  $\sum M = 0$  rótula.



(a)



(b)

Ej: (a)

$$\begin{aligned} M &= 12 \\ r &= 12 \\ j &= 11 \\ n &= 5 \equiv \text{número de rótulas} \end{aligned} \quad \Rightarrow G.I. = 3 \times 12 + 12 - 3 \times 11 - 5 = 10$$

Sin embargo, las rótulas en los nodos entregan ecuaciones adicionales ya que intervienen en más de una barra.

Ej. (b)

$$\begin{aligned} n &= 1 + 2 + 3 = 6 \\ &\quad \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ &\quad A \quad B \quad C \end{aligned} \quad \Rightarrow G.I. = 9$$