

## Bases Competencia en Webots

La competencia se realizará el día Miércoles 25 de Junio sin falta utilizando el software Webots 5.9 con el mundo Demo.

Deberán enviar un archivo de movimientos en formato .xml a mi mail (romarcha@ing.uchile.cl) hasta el martes a las 23:59hrs con el número de su grupo conteniendo los golpes detallados en el área de destino a continuación. Se evaluará solo la variación angular y la distancia mínima.

Para cada golpe se calculará una nota en base a la cantidad de aciertos de un total de 6 tiros (cantidad de veces que la pelota satisface el área de destino):

$$NotaGolpe = Aciertos + 1$$

La nota final es un promedio de las notas para cada golpe.

Área de Destino Golpes

