

**Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas**

**Departamento de Física**

**Semestre 2008-2**

**FI1A2- Sistemas Newtonianos**

Profesor Rodrigo Soto

Auxiliares: César Casanova M., Juan Pablo Kindermann, Agustín Panes

**Resumen Control 2008-2**

**Unidad 1 : Métodos Numéricos**

*Cuando tomamos de un conjunto infinito de puntos un subconjunto finito de modo que este subconjunto tenga las mismas propiedades y características que el continuo, estamos discretizando.*

Tiempo discretizado :  $t_i = i \Delta t$

Derivada discreta :  $\dot{x}(t) = \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t}$  en un tiempo  $i$  cualquiera se tendrá,

$$\dot{x}(t_i) = \frac{x(t_i + \Delta t) - x(t_i)}{\Delta t} = \frac{x(t_{i+1}) - x(t_i)}{\Delta t}$$

Derivada hacia adelante :  $\dot{x}_i = \frac{x_{i+1} - x_i}{\Delta t}$

Derivada hacia atrás :  $\dot{x}_i = \frac{x_i - x_{i-1}}{\Delta t}$

Derivada centrada :  $\dot{x}_i = \frac{x_{i+1} - x_{i-1}}{2 \Delta t}$  es un promedio de las dos anteriores.

Aceleración :  $\ddot{x}_i = \frac{x_{i+1} - 2x_i + x_{i-1}}{\Delta t^2}$  derivada centrada de  $\dot{x}$

*Si discretizamos la segunda ley de Newton en su forma más general (cuando la fuerza depende de la velocidad y/o de la posición) y luego la integramos numéricamente, podremos conocer la trayectoria de ésta.*

$$m \ddot{x} = F(x, \dot{x})$$

$$m \frac{x_{i+1} - 2x_i + x_{i-1}}{\Delta t^2} = F(x, \dot{x})$$

Verlet :

$$x_{i+1} = 2x_i - x_{i-1} + \frac{\Delta t^2}{m} F(x, \dot{x})$$

## Unidad 2 : Métodos Experimentales

Valor Promedio:  $\langle C \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N C_i$  donde  $N$  número de datos

Desviación Estándar:  $\sigma = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (C_i - \langle C \rangle)^2}$

Errores Sistemáticos: Se deben generalmente al proceso de medición en particular, para disminuirlos o compararlos se puede medir de distintas formas una misma medida.

Errores Aleatorios: Son fortuitos y no inherentes a una medida en sí, por para disminuir su efecto en la medición se realizan muchas medidas.

Error Absoluto:  $C = \langle C \rangle \pm \Delta C$

Error Relativo:  $\varepsilon = \frac{\Delta C}{\langle C \rangle}$

Considere dos medidas con sus respectivos errores  $a = \langle a \rangle \pm \Delta a$  y  $b = \langle b \rangle \pm \Delta b$ , los errores absolutos de éstas serán.

Suma :  $C = \langle a \rangle + \langle b \rangle$   $\Delta C = \sqrt{\Delta a^2 + \Delta b^2}$

Resta :  $C = \langle a \rangle - \langle b \rangle$   $\Delta C = \sqrt{\Delta a^2 + \Delta b^2}$

Multiplicación :  $C = \langle a \rangle \langle b \rangle$   $\Delta C = \langle a \rangle \langle b \rangle \sqrt{\left(\frac{\Delta a}{\langle a \rangle}\right)^2 + \left(\frac{\Delta b}{\langle b \rangle}\right)^2}$

División :  $C = \frac{\langle a \rangle}{\langle b \rangle}$   $\Delta C = \frac{\langle a \rangle}{\langle b \rangle} \sqrt{\left(\frac{\Delta a}{\langle a \rangle}\right)^2 + \left(\frac{\Delta b}{\langle b \rangle}\right)^2}$

Error de una función : Sea  $f(x)$  función derivable

$$C = f(a) \quad \Delta C = \left. \frac{\partial f}{\partial x} \right|_{x=a} \Delta a$$

### Unidad 3 : Sistemas Extendidos

Masa del Sistema:  $M = \sum m_i$

Centro de masa :  $\vec{R} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i$

Para cada coordenada :  $\vec{X}_{CM} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^N m_i \vec{x}_i$

$$\vec{Y}_{CM} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^N m_i \vec{y}_i$$

Energía Potencial Gravitación:  $U = \sum_{i=1}^N m_i g y_i = MgY_{CM}$

Momentum Lineal:  $P = \sum_{i=1}^N p_i = MV_{CM}$

Energía Potencial Elástica :  $U_e = \frac{k \delta^2}{2}$

Energía de Rotación :  $E_{rot} = \frac{1}{2} I \omega^2$

Energía Cinética :  $K = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N m_i v_i^2 = \frac{1}{2} M V_{CM}^2$

Momento de Inercia :  $I = \sum_{i=1}^N m_i r_i^2$

### Unidad 4A: Estática

Torque :  $\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F} = |\vec{r}| |\vec{F}| \sin(\theta)$  dónde  $\theta$  es el ángulo entre  $\vec{r}$  y  $\vec{F}$

$$\vec{\tau} = \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times (m_i \vec{g}) = R_{CM} Mg \quad \text{Torque de la Gravedad}$$

Para que el sistema se encuentre en equilibrio se deben imponer dos condiciones suma de fuerzas y torques nula.

$$\sum \vec{\tau} = 0 \quad \text{y} \quad \sum \vec{F} = 0$$

## Unidad 4B : Energía y Trabajo

<u>Trabajo :</u>	$W = \vec{F} \cdot \vec{d}$
<u>Trabajo no conservativo :</u>	$W_{NC} = E_f - E_i$
<u>Energía Mecánica :</u>	$E_M = E_{cinética} + E_{potencial}$
<u>Energía Cinética Total :</u>	$E_{cinética} = K + E_{rot}$
<u>Energía Potencial Total :</u>	$E_{potencial} = U_{gravitacional} + U_{elástica}$

*El momento de Inercia cumple con la propiedad de la aditividad, es decir, el momento de inercia de un sistema extendido con respecto a un punto es igual a la suma de los momentos de Inercia de sus componentes con respecto a ese punto.*

<u>Teorema de Steiner :</u>	$I_C = M \overline{AB}^2 + I_{CM}$	dónde $\overline{AB}$ es la distancia desde el punto $C$ hasta el centro de masa.
<u>Teo. Ejes Perpendiculares:</u>	$I_{\perp\perp} = I_{xx'} + I_{yy'}$	donde $\perp\perp$ es perpendicular al plano $xx'$ y $yy'$

## Unidad 4C : Momento Angular

<u>Momento Angular :</u>	$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = m \vec{r} \times \vec{v}$
	$\vec{L} = I_o \times \dot{\vec{\theta}} = I_o \times \vec{\omega}$
	$\dot{\vec{L}} = \vec{\tau}$

*De éstas dos últimas, se obtiene una nueva relación para el torque:*

$$\vec{\tau}_o = I_o \times \dot{\vec{\theta}} = I_o \times \ddot{\vec{\theta}} I_o \times \vec{\alpha}$$
$$\vec{\tau}_o^{ext} = \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times \vec{F}_i^{ext}$$

<u>Ec Mov. Pendulo Físico:</u>	$\ddot{\theta} = -\left(\frac{mgR_G}{I_o}\right) \text{sen} \theta$	$R_G$ distancia desde el centro de masa hasta el punto $G$
--------------------------------	---	--

## Unidad 4D : Movimiento de Rodadura

La condición rodar sin resbalar, consiste en que la “rueda” avanza íntegramente el arco de circunferencia que ha descrito en su rodadura

RSR :  $x = R\theta$  , diferencialmente es  $\delta x = R \delta \theta$  ,

Para las velocidades esa relación es

$$\frac{\delta x}{\delta t} = R \frac{\delta \theta}{\delta t} \text{ equivalente a } \dot{x} = v = R \omega$$

Por último su segunda derivada

$$\ddot{x} = a = R \alpha$$

Otros Resultados Interesantes:

Velocidad en un punto:  $\vec{V} = \vec{\omega} \times \vec{R}$

Aceleración en un punto:  $\vec{a} = \frac{-V^2}{R} \hat{R} + \vec{\alpha} \times \vec{R}$

**Para las siguientes unidades recordar que  $m$  es la masa total del sistema y  $k_{eq}$  es la constante equivalente de una configuración de resortes**

En paralelo :  $k_{eq} = \sum k_i$  ,

En serie :  $\frac{1}{k_{eq}} = \sum \frac{1}{k_i}$

Un sólo resorte :  $k_{eq} = k$  .

## Unidad 5A : Oscilaciones

Movimiento Armónico :  $\ddot{x} = -\omega^2 x$       donde  $\omega = \sqrt{\frac{k_{eq}}{m}}$

$\ddot{\theta} = -\omega^2 \theta$       donde  $\omega = \sqrt{\frac{d}{I_P}}$  y  $d$  distancia desde el punto  $P$  de rotación hasta el CM

Periodo :  $P = \frac{2\pi}{\omega}$

Frecuencia :  $f = \frac{\omega}{2\pi}$

De donde se desprende fácilmente la relación siguiente

$$P = f^{-1}$$

La solución de la ecuación del Movimiento Armónico Simple (MAS) y su velocidad :

$$x(t) = A \cos(\omega t + \phi)$$

$$\dot{x}(t) = -A \omega \sin(\omega t + \phi)$$

Constantes de la solución :  $A = x_0^2 + \left(\frac{v_0}{\omega_0}\right)^2$

$$\phi = \arctan\left(\frac{-v_0}{x_0 \omega_0}\right)$$

Pequeñas oscilaciones :  $\frac{\sin(\theta)}{\theta} \approx 1$  con un  $\theta$  pequeño.

## Unidad 5B : Amortiguamiento

Movimiento Amortiguado :  $m \ddot{x} = -k x - b \dot{x}$  entonces,

$$\ddot{x} - \frac{b}{m} \dot{x} - \frac{k}{m} x = 0$$

luego,

$$\ddot{x} - \frac{1}{\tau} \dot{x} - \omega^2 x = 0 \quad \text{con} \quad \omega = \sqrt{\frac{k}{m}} \quad \text{y} \quad \tau = \frac{m}{b}$$

Análogo para una rotación :  $\ddot{\theta} + \omega^2 \theta + \frac{1}{\tau} \dot{\theta} = 0$

La solución de la ecuación del Movimiento Amortiguado y su velocidad :

$$x(t) = A e^{-\frac{t}{2\tau}} \cos(\Omega t + \Phi) \quad \text{con} \quad \Omega^2 = \omega^2 - \left(\frac{1}{2\tau}\right)^2$$

$$v(t) = \dot{x}(t) = -A e^{-\frac{t}{2\tau}} \left( \Omega \sin(\Omega t + \Phi) + \frac{1}{2\tau} \cos(\Omega t + \Phi) \right)$$

Constantes de la solución :

$$A = \sqrt{x_0^2 + \left( \frac{v_0 + \frac{x_0}{2\tau}}{\Omega} \right)^2}$$

$$\Phi = \arctg \left( \frac{v_0}{x_0 \Omega} + \frac{1}{2\tau \Omega} \right)$$

Fuerza Viscosos dependencia lineal de la velocidad  $F = -bv = -b \dot{x}$

Posición Mov Lineal :

$$x(t) = v_T \tau (1 - e^{-\frac{t}{\tau}})$$

Velocidad Mov Lineal :

$$v(t) = v_T e^{-\frac{t}{\tau}}$$

Posición Mov Lineal :

$$y(t) = g \tau^2 \left( \frac{t}{\tau} + e^{-\frac{t}{\tau}} - 1 \right)$$

$$\dot{y}(t) = g \tau (1 - e^{-\frac{t}{\tau}})$$

Velocidad Terminal :

$$v_T = \frac{mg}{b} = g \tau$$

Fuerza Arrastre dependencia cuadrática de la velocidad  $F = -c v = -c \dot{x}$

Fuerza de Rayleight :

$$F_a = \frac{1}{2} \rho C_d A v^2$$

Velocidad Terminal :

$$v_T = \sqrt{\frac{mg}{c}}$$

donde  $c = \frac{1}{\tau} \rho C_d A$

Velocidad caída :

$$v_y(t) = v_T \frac{1 - e^{-\frac{gt}{v_T}}}{1 + e^{-\frac{gt}{v_T}}}$$

Antes de la velocidad terminal