

CLARAMENTE ESTE PROBLEMA TIENE SIMETRÍA CILÍNDRICA, POR LO TANTO ESTE SISTEMA ES EL QUE MÁS CONVIENE PARA APLICAR:

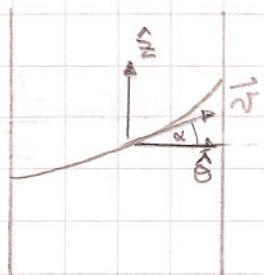
$$\begin{aligned}\vec{r} &= \rho \hat{\rho} + z \hat{z} \\ \vec{v} &= \dot{\rho} \hat{\rho} + \rho \dot{\theta} \hat{\theta} + \dot{z} \hat{z} \\ \vec{a} &= (\ddot{\rho} - \rho \dot{\theta}^2) \hat{\rho} + (\rho \ddot{\theta} + 2\dot{\rho} \dot{\theta}) \hat{\theta} + \ddot{z} \hat{z}\end{aligned}$$

COMO SABEMOS QUE LA PARTÍCULA SE MUEVE EN EL MANTO, SE TIENE QUE:

$$\rho = R \Rightarrow \dot{\rho} = \ddot{\rho} = 0$$

$$\begin{aligned}\Rightarrow (1) \quad \vec{r} &= R \hat{\rho} + z \hat{z} \\ (2) \quad \vec{v} &= R \dot{\theta} \hat{\theta} + \dot{z} \hat{z} \\ (3) \quad \vec{a} &= -R \dot{\theta}^2 \hat{\rho} + R \ddot{\theta} \hat{\theta} + \ddot{z} \hat{z}\end{aligned}$$

ADEMÁS, SI MIRAMOS ESTE PROBLEMA SEGÚN UN PLANO FRONTAL A LA PARTÍCULA, NOS DAMOS CUENTA QUE:



PODEMOS NOTAR QUE LA PARTÍCULA POSSEE UNA VELOCIDAD QUE FORMA UN ÁNGULO α CON RESPECTO A LA HORIZONTAL Y A SU VEZ ES SENCILLO DARSE CUENTA QUE:

$$\vec{v} = v_{\theta} \hat{\theta} + v_z \hat{z}$$

DONDE:

$$\begin{aligned}v_{\theta} &= |\vec{v}| \cos \alpha \\ v_z &= |\vec{v}| \sin \alpha\end{aligned}$$

PERO ADEMÁS SABEMOS POR ENUNCIADO QUE:

$$|\vec{v}| = v(t)$$

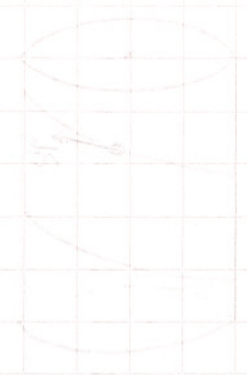
POR LO TANTO

$$\begin{aligned}(1) \quad R \dot{\theta} &= v(t) \cos \alpha \\ (2) \quad \dot{z} &= v(t) \sin \alpha\end{aligned}$$

Así derivando $\hat{\theta}$ y \hat{z} :

$$\dot{\theta} = \frac{v(t) \cos \alpha}{R}$$

$$\dot{z} = v(t) \sin \alpha$$



Por lo tanto:

$$\vec{v} = v(t) [\cos \alpha \hat{\theta} + \sin \alpha \hat{z}]$$

Además podemos notar que $\vec{v} = |\vec{v}| \hat{t}$:

$$\Rightarrow \hat{t} = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|}$$

Para este caso:

$$\hat{t} = \cos \alpha \hat{\theta} + \sin \alpha \hat{z}$$

Derivando $\hat{\theta}$ y \hat{z} podemos obtener:

$$\ddot{\theta} = \frac{\dot{v}(t) \cos \alpha}{R}$$

$$\ddot{z} = \dot{v}(t) \sin \alpha$$

Donde $\frac{dv(t)}{dt} = \dot{v}(t)$

→

$$\vec{a} = -R \left(\frac{v(t) \cos \alpha}{R} \right)^2 \hat{\theta} + \frac{R \dot{v}(t) \cos \alpha}{R} \hat{\theta} + \dot{v}(t) \sin \alpha \hat{z}$$

$$\Rightarrow \vec{a} = - \frac{(v(t) \cos \alpha)^2}{R} \hat{\theta} + \dot{v}(t) [\cos \alpha \hat{\theta} + \sin \alpha \hat{z}]$$

De la última ecuación podemos deducir que

$$a_t = \dot{v}(t)$$

$$a_m = \frac{(v(t) \cos \alpha)^2}{R}$$

Donde

$$\hat{t} = \cos \alpha \hat{\theta} + \sin \alpha \hat{z}$$

$$\hat{m} = -\hat{\theta}$$

EL RADIO DE CURVATURA ESTÁ DEFINIDO COMO:

$$\rho_{\text{CURV}} = \frac{|\vec{v}|^3}{|\vec{a} \times \vec{v}|}, \quad \text{PARA CUALQUIER MOVIMIENTO}$$

EN ESTE CASO:

$$|\vec{v}| = v(t)$$

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{v} &= \left[-\frac{(v(t) \cos \alpha)^2}{R} \hat{\theta} + \dot{v}(t) [\cos \alpha \hat{\theta} + \sin \alpha \hat{z}] \right] \times v(t) [\cos \alpha \hat{\theta} + \sin \alpha \hat{z}] \\ &= \left[-\frac{(v(t) \cos \alpha)^2}{R} v(t) \cos \alpha \hat{z} + \frac{(v(t) \cos \alpha)^2}{R} v(t) \sin \alpha \hat{\theta} \right] \end{aligned}$$

$$\Rightarrow |\vec{a} \times \vec{v}| = \frac{v(t)^3 \cos^2 \alpha}{R}$$

REEMPLAZANDO

$$\Rightarrow \rho_{\text{CURV}} = \frac{v(t)^3}{\frac{v(t)^3 \cos^2 \alpha}{R}}$$

$$\rho_{\text{CURV}} = \frac{R}{\cos^2 \alpha}$$

GABRIEL CUEVAS
 AUXILIAR FIZIA