



Álgebra de Boole (1)

Un *Álgebra Booleana* es un conjunto de elementos B con dos operaciones binarias (+) y (\cdot), satisfaciendo los siguientes postulados o axiomas:

1. Si $a, b \in B$, entonces:

$$(i) a + b = b + a$$

$$(ii) a \cdot b = b \cdot a$$

esto es, + y \cdot son **Commutativos**

2. Si $a, b, c \in B$, entonces:

$$(i) a + (b \cdot c) = (a + b) \cdot (a + c)$$

$$(ii) a \cdot (b + c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$$

esto es, +(\cdot) es **Distributiva** sobre \cdot (+)

Álgebra de Boole (2)

3. El conjunto B tiene dos *elementos identidad* diferentes, denominados como 0 y 1, de tal manera que para cada elemento en B :

$$(i) a + 0 = 0 + a = a$$

$$(ii) a \cdot 1 = 1 \cdot a = a$$

Estos elementos 0 y 1 son el *elemento identidad aditivo* y el *elemento identidad multiplicativo*, respectivamente. No confundir con los enteros 0 y 1

4. Para cada elemento $a \in B$, existe un elemento a' , llamado *complemento*, tal que:

$$(i) a + a' = 1$$

$$(ii) a \cdot a' = 0$$

Semestre Primavera 2009

EL-611 Complemento de Diseño Lógico y
Dispositivos Digitales

Teoremas

➤ *Teorema A.1 (Principio de Dualidad)*

Toda identidad algebraica deducible de los postulados del Álgebra de Boole permanecen válidas si:

- Se intercambian las operaciones (+) y (\cdot), y
- Se intercambian los elementos identidades 0 y 1

➤ *Teorema A.2*

Todo elemento en B tiene un *único* complemento

➤ *Teorema A.3*

Para cualquier $a \in B$ se tiene:

$$(1) a + 1 = 1$$

$$(2) a \cdot 0 = 0$$

Semestre Primavera 2009

EL-611 Complemento de Diseño Lógico y
Dispositivos Digitales

Teoremas

- *Teorema A.4*
El complemento del elemento 1 es 0 y vice versa:
 - (1) $0' = 1$
 - (2) $1' = 0$
- *Teorema A.5 (Ley de Idempotencia)*
Para cualquier $a \in B$ se tiene:
 - (1) $a + a = a$
 - (2) $a \cdot a = a$
- *Teorema A.6 (Ley de Involución)*
Para todo $a \in B$ se tiene:
 - (1) $(a')' = a$
- *Teorema A.7 (Ley de Absorción)*
Para cada par de elementos a y b en B :
 - (1) $a + a \cdot b = a$
 - (2) $a \cdot (a + b) = a$

Semestre Primavera 2009

EL-611 Complemento de Diseño Lógico y
Dispositivos Digitales

Teoremas

- *Teorema A.8*
Para cada par de elementos a y b en B :
 - (1) $a + a' \cdot b = a + b$
 - (2) $a \cdot (a' + b) = a \cdot b$
- *Teorema A.9 (Asociatividad)*
En un Álgebra Booleana, cada una de las operaciones (+) y (\cdot) es asociativa. Esto es, para cada a , b , $c \in B$ se tiene:
 - (1) $a + (b + c) = (a + b) + c$
 - (2) $a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$
- *Teorema A.10 (Ley de DeMorgan)*
Para cada par de elementos a y b en B :
 - (1) $(a + b)' = a' \cdot b'$
 - (2) $(a \cdot b)' = a' + b'$
- *Teorema A.11 (Generalización Ley de DeMorgan)*
 - (1) $(a + b + \dots + c + d)' = a' \cdot b' \cdot \dots \cdot c' \cdot d'$
 - (2) $(a \cdot b \cdot \dots \cdot c \cdot d)' = a' + b' \cdot \dots \cdot c' + d'$
- *Teorema A.12*
El Álgebra de Switching es un Álgebra de Boole

Semestre Primavera 2009

EL-611 Complemento de Diseño Lógico y
Dispositivos Digitales

Algebra de Switching

- Es un sistema algebraico que es utilizado para describir funciones de switching por medio de expresiones de switching
- Análogo a las funciones aritméticas con el álgebra común
- El Álgebra de Switching consiste de un conjunto de dos elementos 0 y 1, y dos operaciones *AND* y *OR* definidas como sigue:

AND	0	1
0	0	0
1	0	1

OR	0	1
0	0	1
1	1	1

Semestre Primavera 2009

EL-611 Complemento de Diseño Lógico y Dispositivos Digitales

Conceptos Básicos

- Formas Canónicas
 - Término Producto ----- Minitérmino
 - Término Suma ----- Maxitérmino

$$f(x, y, z) = \bar{x}\bar{y}\bar{z} + \bar{x}y\bar{z} + \bar{x}yz + x\bar{y}\bar{z} + xyz$$

$$f(x, y, z) = (\bar{x} + \bar{y} + \bar{z})(\bar{x} + y + \bar{z})(\bar{x} + y + z)(x + y + \bar{z})(x + y + z)$$

Suma de Productos Canónica o Expresión Normal Disjunta

Productos de Suma Canónica o Expresión Normal Conjuntiva

- Teorema de Shannon

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1 \cdot f_1(1, x_2, x_3, \dots, x_n) + x_1' \cdot f_0(0, x_2, x_3, \dots, x_n)$$

y así sucesivamente para las demás variables

Semestre Primavera 2009

EL-611 Complemento de Diseño Lógico y Dispositivos Digitales

Conceptos Básicos

➤ Implicantes

$f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ **cubre a** $g(x_1, x_2, \dots, x_n)$ si asume el valor 1 cuando g lo hace

Si f cubre a g y g cubre a f , entonces f y g son equivalentes

Si f es una función y h un producto de literales y si f cubre a h , entonces h *implica a* f o h es un **implicante** de f

Ej. $f = wx + yz$; $h = wxy$ es un *implicante* de f

Semestre Primavera 2009

EL-611 Complemento de Diseño Lógico y
Dispositivos Digitales

Conceptos Básicos

➤ Implicantes Primos o Primarios

Un implicante primo p de una función f es un término producto el cual es cubierto por f de tal manera que al borrar cualquier literal de p resulta un término producto nuevo, no cubierto por f .

Ej. $f = x'y + xz + y'z$; $h = x'y$ es un *implicante primo* de f porque ni x' ni y implican a f independientemente.

➤ Implicante Primo Esencial

Cubre al menos un minitérmino y no es cubierto por ningún otro implicante primo de la función

➤ Funciones Parcialmente Especificadas

$f(x, y, z) = f(x, y, z) + \phi(x, y, z)$

Semestre Primavera 2009

EL-611 Complemento de Diseño Lógico y
Dispositivos Digitales