

Memoria Secundaria

- Disco Duro

↳ Seek time

fase de transferencia

- pen drive, flash memoria.

- tiempo de acceso en Mem 2^o

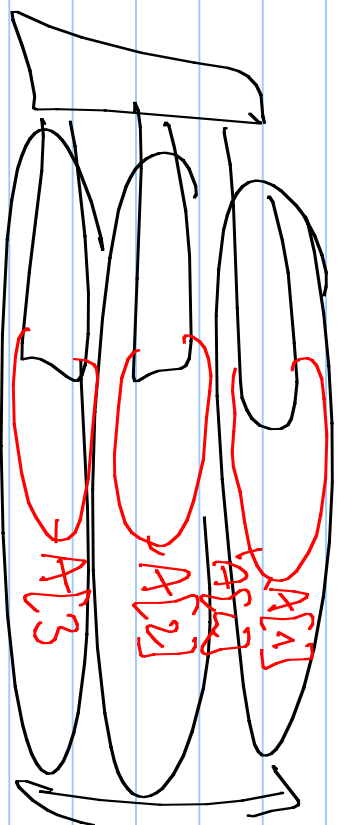
↳

en Mem 1^o

④ Disco Duro

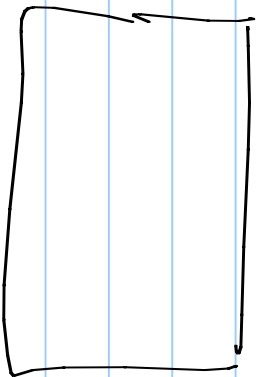


(muy similares a banda magnética)
≠ de memoria Flash!
Plash!



③ Jerarquía de Memoria

②



RAM

= 1 sola memoria

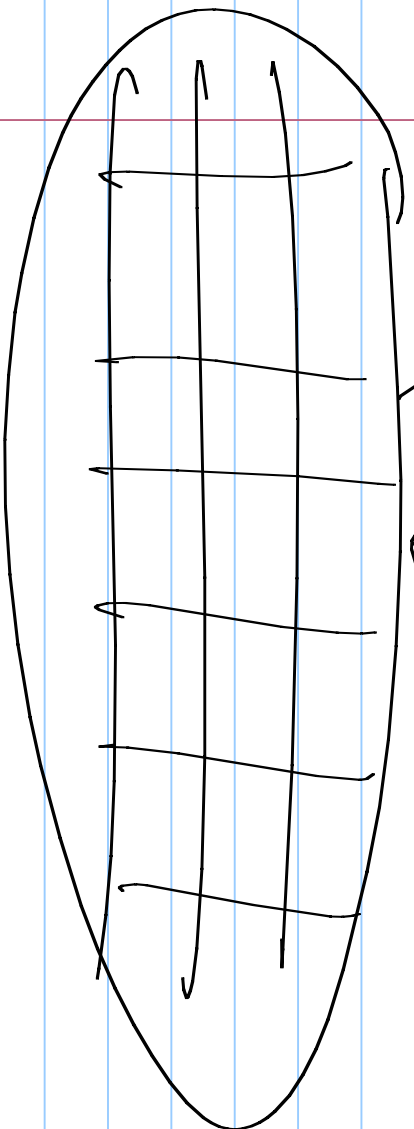
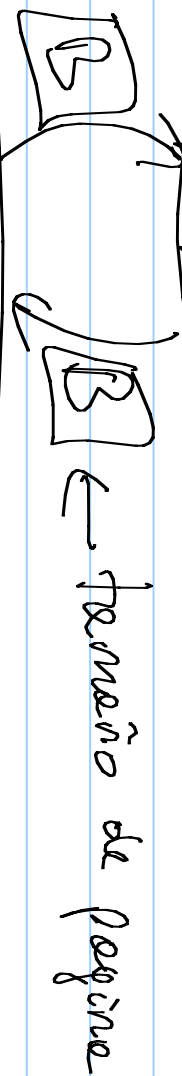
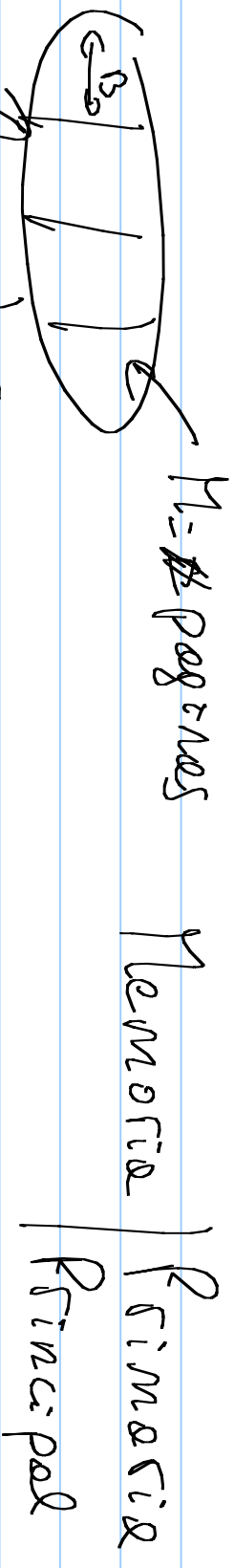
→ Random

Access

Memory

→ todo el dato
tiene Probabilidad
de acceso igual

① Sección a 2 Niveles



Secundaria

Jerarquía de los Niveles

Memoria de primer nivel

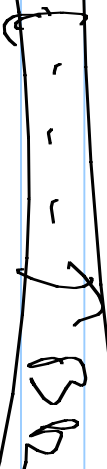


Segundo

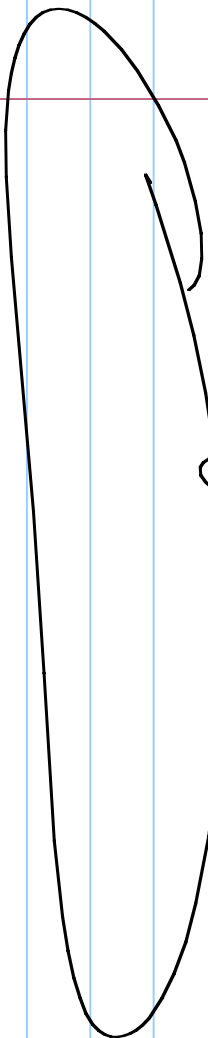


1

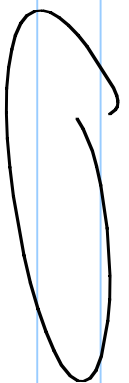
1



Nivel k_2



Cache Oblivious



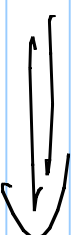
?? ↓ ?

Set optimal per

un nivel

sin conocer

el tamaño de página



Optimal a cada nivel.

3 Estruturas de Dados: Dictionaries

② "Abstract Data Type"

Tipo de Dato Abstracto "Dictionary"

- Pares (chave, valor)

ordenados

- Donde

antecessor

- Se busque

- Se agrega +

sucessor

- Se borra

- Estructuras de Datos

~~- colas~~ - (arreglo ordenado)

~~- arboles~~

- arbol de busqueda (binario)

↳ AVL

↳ Red Black Tree

↳ (r, n) arboles

↳ (d, 2d) arboles