

# Mas sobre métodos numéricos

El método de Verlet tiene problemas de estabilidad cuando no se conserva la energía. No es muy usado en la práctica. Una alternativa es el:

Método de Euler: Para ecuaciones de primer orden

$$\dot{x}(t) = f(x, t)$$

$$x(t_0) = x_0$$

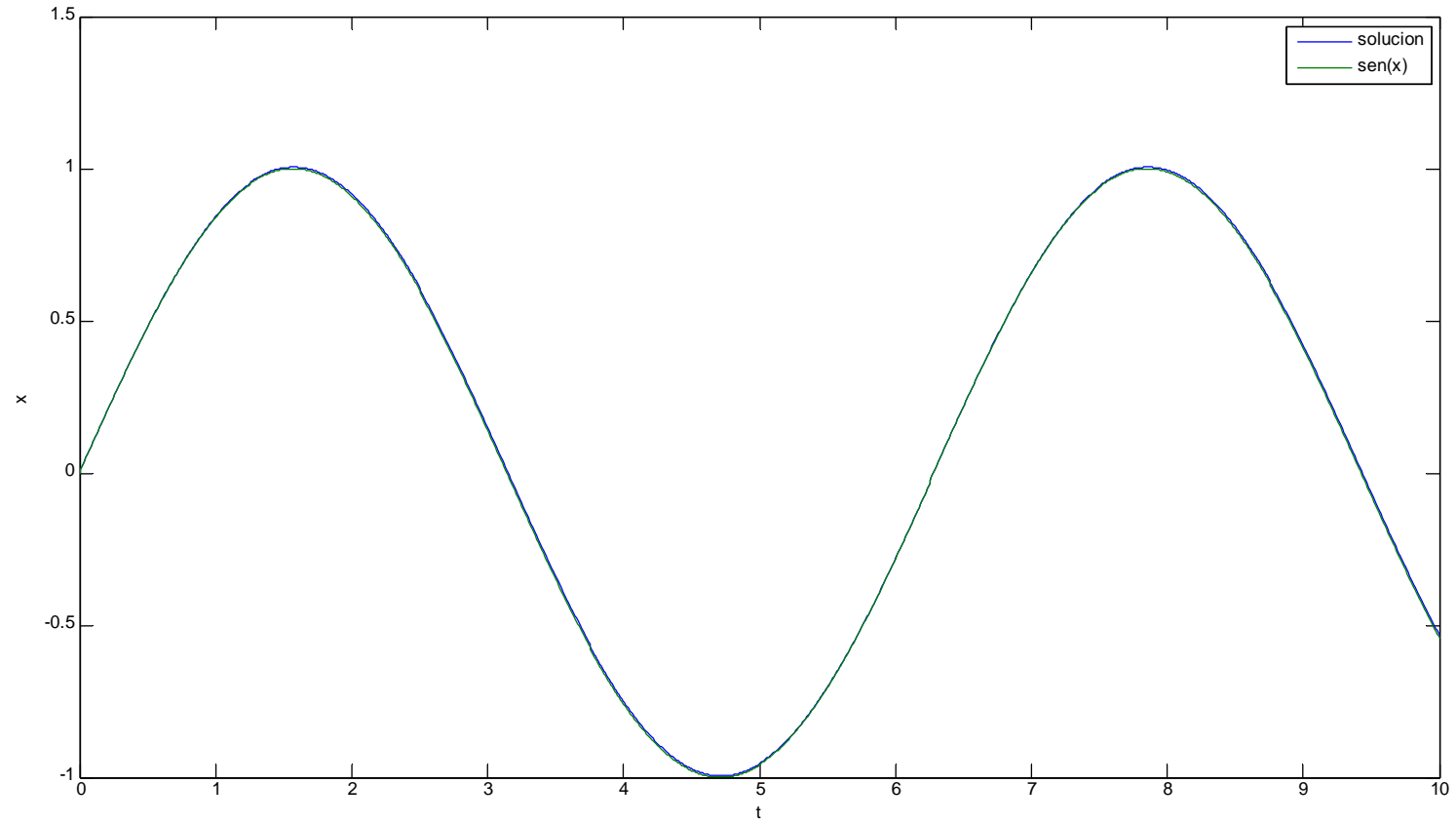
$$x_n = x_{n-1} + \Delta t \cdot \dot{x}_{n-1}$$

Ejemplo :  $\dot{x}(t) = \cos(t)$ ,  $x(0) = 0$

$$\Delta t = 0.01$$

- Código Matlab

```
>> dt=0.01;  
>> t=0:dt:10;  
>> x=zeros(1,length(t));  
>> for i=2:length(t)  
x(i)=x(i-1)+dt*cos(t(i-1));  
end  
>> plot(t,x,t,sin(t))
```



Solución numérica a la ecuación y solución exacta.

# Ecuación de segundo orden

$$\ddot{x} = f(\dot{x}, x, t)$$

Método de Euler

$$y = \dot{x}$$

$$\dot{y} = f(y, x, t)$$

$$\begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y \\ f(y, x, t) \end{pmatrix}$$

$$x(t_0) = x_0, \quad y(t_0) = v_0$$

$$\begin{pmatrix} \mathbf{x}_n \\ \mathbf{y}_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_{n-1} \\ \mathbf{y}_{n-1} \end{pmatrix} + \Delta t \cdot \begin{pmatrix} \mathbf{y}_{n-1} \\ f(\mathbf{y}_{n-1}, \mathbf{x}_{n-1}, t_{n-1}) \end{pmatrix}$$

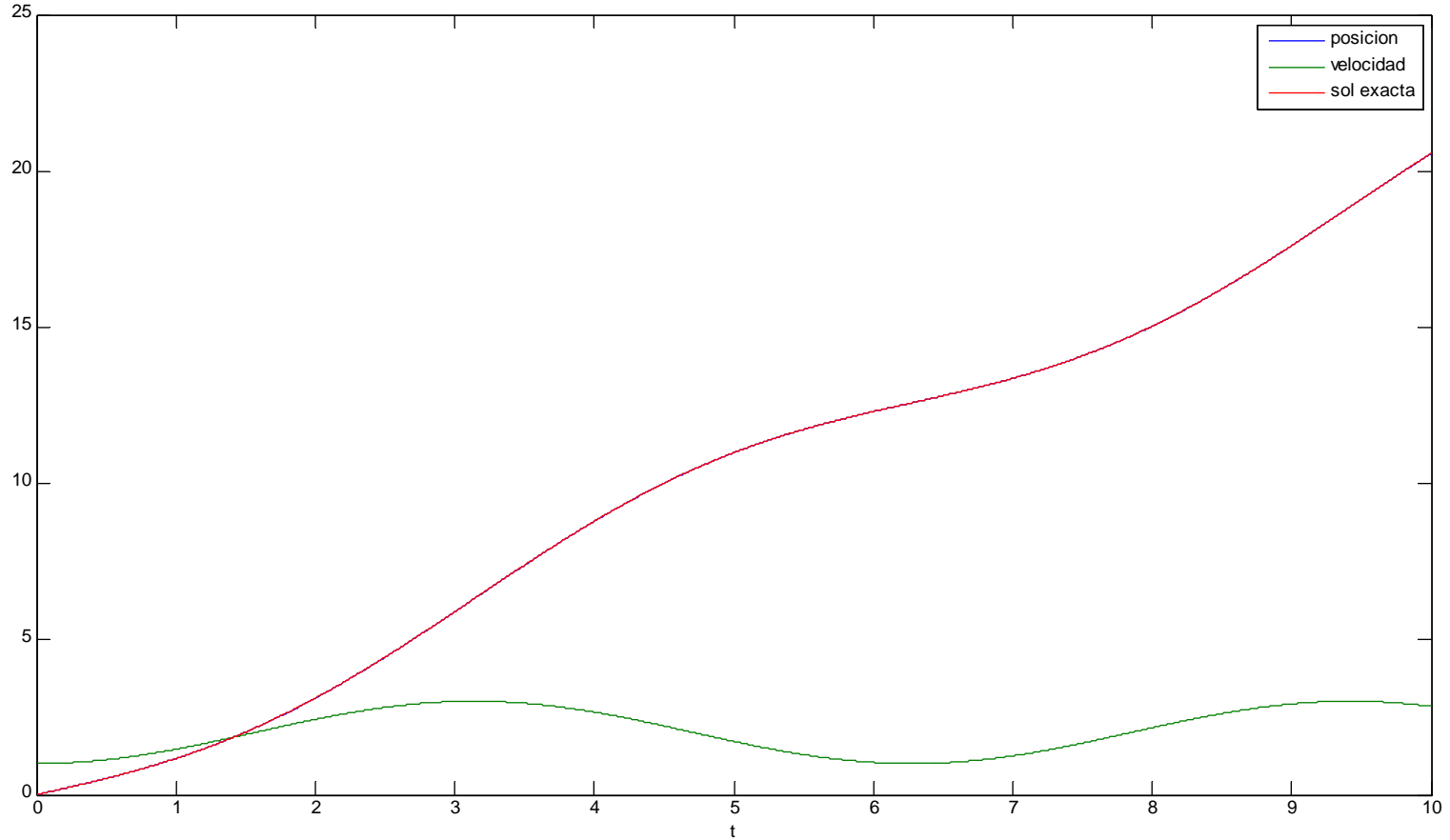
Ejemplo

$$\ddot{x} = \text{sen}(t), \quad x(0) = 0, \quad \dot{x}(0) = 1$$

$$\text{Solución exacta: } \underline{x(t)} = 2t - \underline{\text{sen}(t)}$$

## Código Matlab

```
>> dt=0.01;  
>> t=0:dt:10;  
>> x=zeros(1,length(t));  
>> v=zeros(1,length(t));  
>> v(1)=1;  
>> for i=2:length(t)  
x(i)=x(i-1)+dt*v(i-1);  
v(i)=v(i-1)+dt*sin(t(i-1));  
end  
>> plot(t,x,t,2*t-sin(t),t,v)
```

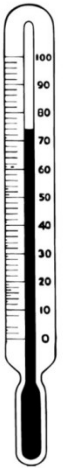
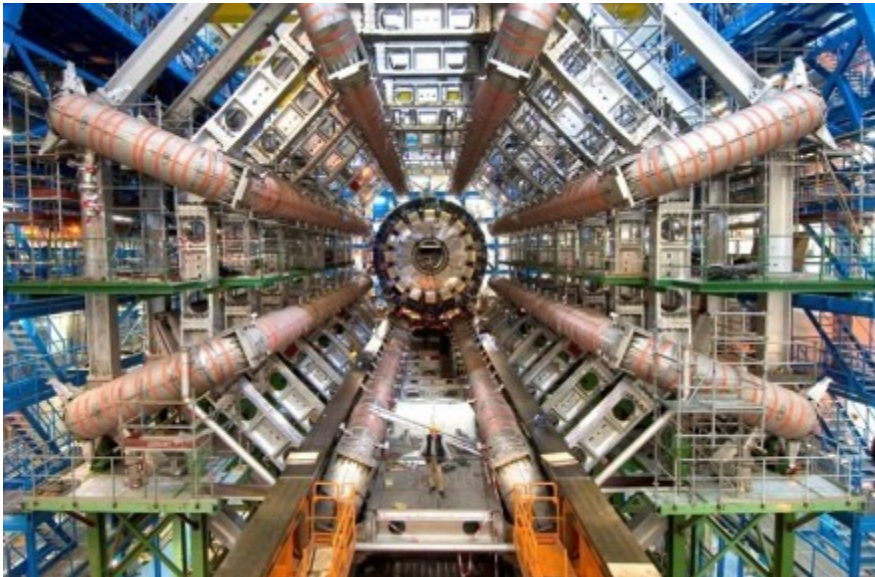


Solución obtenida por método de Euler.  
Se obtiene al mismo tiempo la derivada.

- El método de Euler no es muy preciso para tiempos largos. Usualmente se usa un algoritmo más perfeccionado basado en el de Euler llamado Runge-Kutta, que es el que viene implementado en Matlab para resolver EDOs.

# Métodos experimentales

- Queremos medir cantidades: distancias, tiempos, velocidades, aceleraciones, fuerzas, voltajes, corrientes, temperatura, campos, presiones, etc.



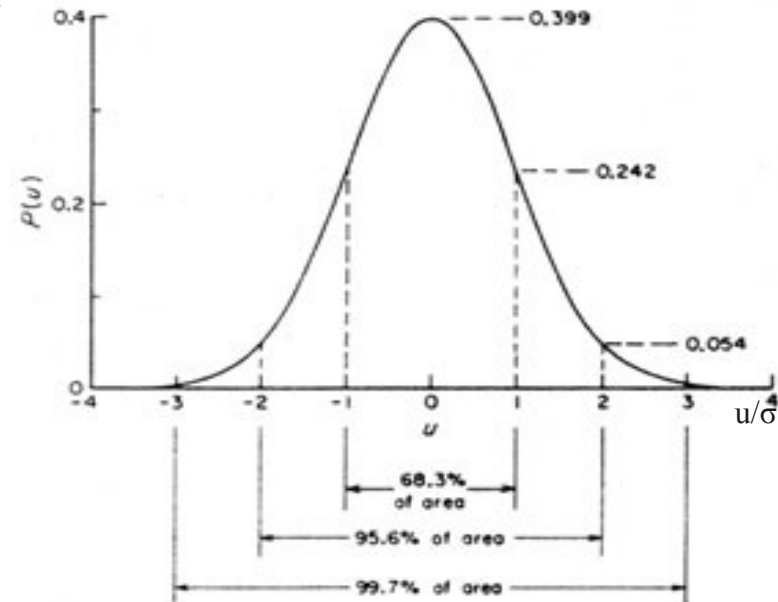
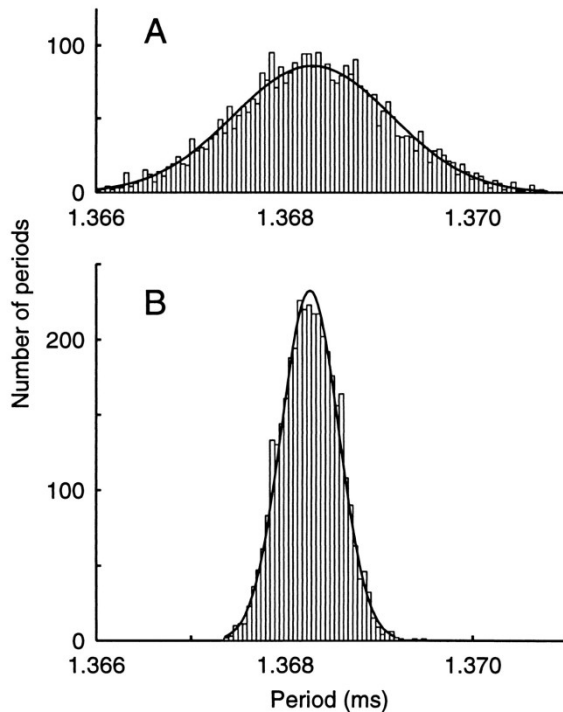


# Estadística básica

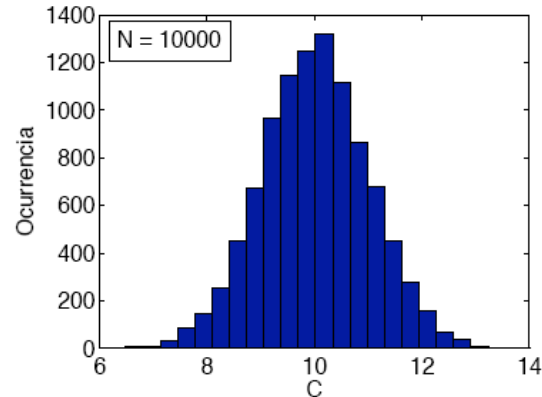
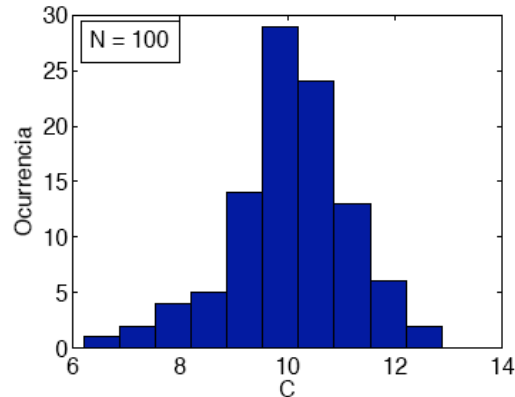
- Al medir una cantidad repetidas veces, el histograma de frecuencias tiene una distribución normal

$$p(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{(x - \mu)^2}{2\sigma^2}\right),$$

Donde  $\sigma$  es la desviación estándar  
Y  $\mu$  el promedio



- Para una muestra de datos discretos



Se tiene

$$\mu = \langle C \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N C_i,$$

$$\sigma = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (C_i - \langle C \rangle)^2}$$

- Cuando el número de datos medidos es pequeño, la curva obtenida no se asemeja mucho a una gaussiana, y la desviación estándar calculada con la fórmula anterior subestima la desviación estándar real. En ese caso se debe usar la *desviación estándar de muestra*:

$$\sigma = \sqrt{\frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^M (C_i - \langle C \rangle)^2}$$

- En Matlab, si se tiene un vector de datos, ej:  $x=[1 \ 1 \ 2 \ 1.5 \ 2]$
- $\text{std}(x)=0.5$
- Calcula la desviación estándar de muestra, a diferencia del comando:
- $\text{std}(x,1)=0.4472$
- Que calcula la desviación estándar por la definición usual.

# Tipos de errores

- Errores sistemáticos



Falla en la medición

[http://www.space.com/news/orbiter\\_error\\_990930.html](http://www.space.com/news/orbiter_error_990930.html)

Mars climate orbiter

- Errores aleatorios



Debidos a la naturaleza del sistema de medición, usualmente inevitables.

- Usualmente, si medimos varias veces una cantidad experimental, asociamos su error aleatorio con la **desviación estándar de muestra**.

# Tratamiento matemático de errores

Error absoluto

$$C = \langle C \rangle \pm \Delta C, \quad \text{con } \Delta C = \sigma$$

---

Error relativo

$$\epsilon_c = \frac{\Delta C}{\langle C \rangle}.$$

---

Suma

$$a = \langle a \rangle \pm \Delta a \text{ y } b = \langle b \rangle \pm \Delta b$$

$$c = a + b$$

$$c = \langle c \rangle \pm \Delta c = (\langle a \rangle + \langle b \rangle) \pm \sqrt{(\Delta a)^2 + (\Delta b)^2},$$

- **Resta:**  $c = a - b$

$$c = \langle c \rangle \pm \Delta c = (\langle a \rangle - \langle b \rangle) \pm \sqrt{(\Delta a)^2 + (\Delta b)^2},$$

- **Multiplicación:**  $c = a \cdot b$

$$c = \langle c \rangle \pm \Delta c = (\langle a \rangle \cdot \langle b \rangle) \pm (\langle a \rangle \cdot \langle b \rangle) \sqrt{\left(\frac{\Delta a}{\langle a \rangle}\right)^2 + \left(\frac{\Delta b}{\langle b \rangle}\right)^2},$$

- **División:**  $c = a/b$

$$c = \langle c \rangle \pm \Delta c = \frac{\langle a \rangle}{\langle b \rangle} \pm \frac{\langle a \rangle}{\langle b \rangle} \sqrt{\left(\frac{\Delta a}{\langle a \rangle}\right)^2 + \left(\frac{\Delta b}{\langle b \rangle}\right)^2},$$

- **Función  $f(x)$ :**

$$f(a) = f(\langle a \rangle \pm \Delta a) = f(\langle a \rangle) \pm \left(\frac{df}{dx}\right)_{x=\langle a \rangle} \cdot \Delta a,$$



# Distribución de Poisson

- Aplica a eventos discretos que ocurren en un cierto intervalo de tiempo. Por ejemplo: número de llamados telefónicos en un día, número de autos que pasan por una calle, número de decaimientos radiactivos, número de fotones captados por un fotodiodo, etc.
- Si el número de cuentas es  $N$ , luego:

$$\sigma \approx \sqrt{N}$$

# Cifras significativas

- $T=1,345434 \pm 0.003$

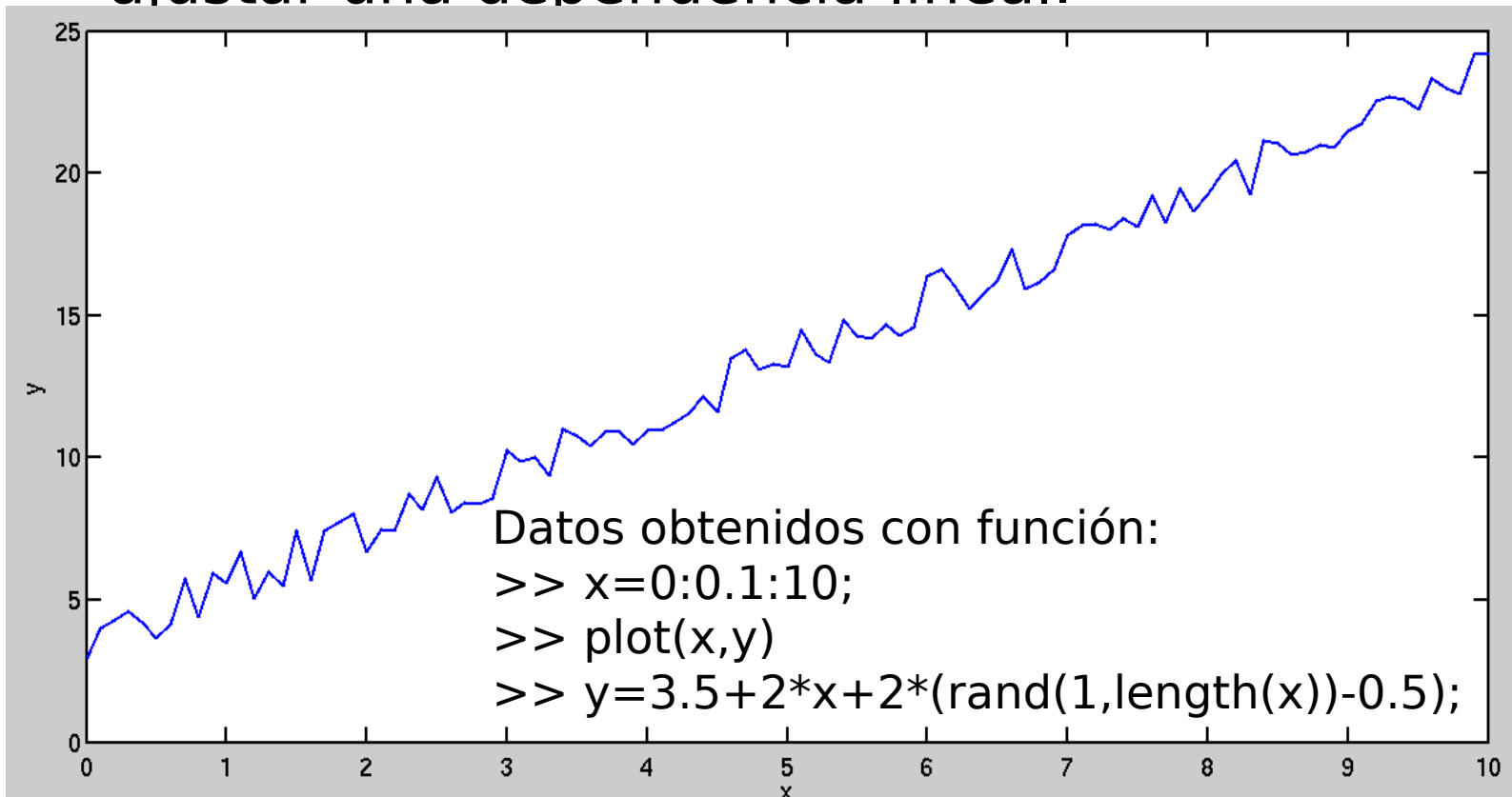


sin sentido

Precisión: máximo error esperado de una medición.

Resolución: mínima diferencia de valores medibles.

- Regresión lineal: a veces tenemos datos experimentales en los cuales nos interesa ajustar una dependencia lineal.



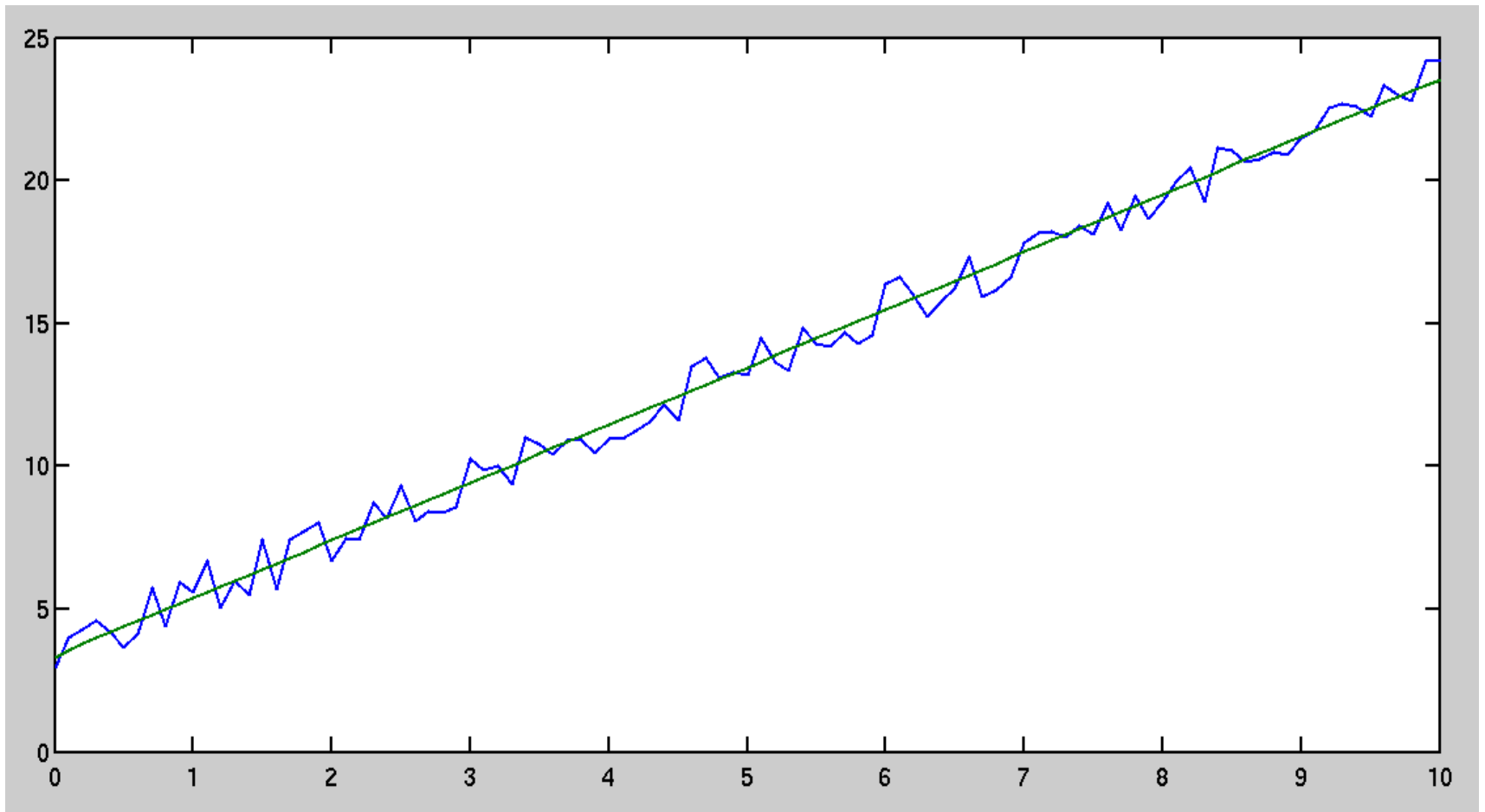
- Si se tiene un conjunto de datos  $\{x_1, x_2, x_3, \dots\}$ ,  $\{y_1, y_2, y_3, \dots\}$  y se usa el modelo:  $y = \alpha + \beta x$
- Entonces se puede demostrar que el mejor ajuste de los parámetros  $\alpha$  y  $\beta$  está dado por:

$$\hat{\beta} = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i y_i - \sum_{i=1}^n x_i \sum_{j=1}^n y_j / n}{\sum_{i=1}^n (x_i^2) - (\sum_{i=1}^n x_i)^2 / n}$$

$$= \frac{\overline{xy} - \bar{x}\bar{y}}{\overline{x^2} - \bar{x}^2} = \frac{\text{Cov}[x, y]}{\text{Var}[x]} = r_{xy} \frac{s_y}{s_x},$$

$$\hat{\alpha} = \bar{y} - \hat{\beta} \bar{x},$$

- En matlab, teniendo los datos en los arreglos  $x$  e  $y$ , se puede hacer usando el comando  $p = \text{polyfit}(x, y, 1)$ , el cual entrega el valor de los coeficientes. Se pueden evaluar usando la función  $\text{polyval}(p, x)$ .



Datos experimentales (azul) y ajuste. Valor de parámetros  $\alpha=3.3742$  y  $\beta=2.0181$ .