

Auxiliar 1-Pauta

Profesor: Fernando Ordóñez

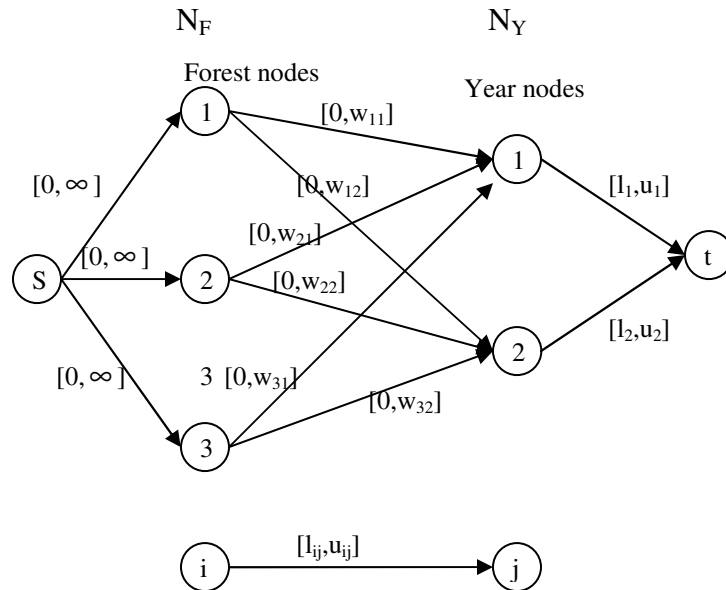
Auxiliar: Renaud Chicoisne

**Ejercicio 1.4**

Construir el grafo bipartido  $G = (N_p \cup N_j, A)$  tal que cada nodo de  $N_p$  corresponda a una persona, cada nodo de  $N_j$  corresponda a un trabajo, y  $A = N_p \times N_j$ . El peso de cada arco  $(i, j)$  es  $d_{ij}$ . Un *maximum weight matching* en  $G$  maximiza la utilidad total de las asignaciones.

**Ejercicio 1.10**

Construir el grafo  $G = (\{s\} \cup N_F \cup N_Y \cup \{t\}, A)$ , adonde  $s$  es el nodo *fuentes*,  $N_F$  contiene los nodos correspondiendo a cada bosque,  $N_Y$  contiene los nodos correspondiendo a cada año, y para cada par bosque-año  $[i, j]$ , existe un arco  $(i, j)$  de capacidad  $w_{ij}$ . Para cada nodo  $i \in N_F$ , existe un arco  $(s, i)$  de capacidad infinita. Para cada nodo  $j \in N_Y$ , existe un arco  $(j, t)$  con cotas inferior y superior  $l_j$  y  $u_j$  respectivamente. Luego, se resuelve a problema de flujo máximo de  $s$  a  $t$ . El flujo  $x_{ij}$  pasando por cada arco  $(i, j)$  (ie: para cada par bosque-año  $[i, j]$ ) representa la cantidad de madera a cosechar en el bosque  $i$  durante el año  $j$ . Se puede ver esta formulación en la siguiente figura.



**Ejercicio 2.10**

*Necesario.* Supongamos que el arco  $(i, j)$  pertenece a algun ciclo de  $G$ . Sea  $i - j - i_1 - i_2 -$

$\dots - i_k - i$  este ciclo. Entonces, incluso si se borra el arco  $(i, j)$ ,  $j - i_1 - i_2 - \dots - i_k - i$  es un camino en el grafo resultante, i.e., incluso si se borra el arco  $(i, j)$  del grafo, el nodo  $i$  queda conectado al nodo  $j$  por algún camino. En consecuencia, si el grafo  $G$  era originalmente conexo, lo sigue siendo después de borrar el arco  $(i, j)$  de  $G$ .

*Suficiente.* Supongamos que el grafo queda conexo después de borrar el arco  $(i, j)$ . Porque el grafo queda conectado después de haberle quitado el arco  $(i, j)$ , el nodo  $i$  está conectado al nodo  $j$  por algún camino. Sea  $j - i_1 - i_2 - \dots - i_k - i$  este camino en el grafo resultante. Entonces  $i - j - i_1 - i_2 - \dots - i_k - i$  forma un ciclo en el grafo original y  $(i, j)$  pertenece a este ciclo.

### Ejercicio 2.28

*Necesario* Si  $G$  es fuertemente conexo, cualquier subconjunto  $S \subset N$  de nodos  $\text{vecinos}(S) \neq \emptyset$ . Si no fuera el caso, el corte  $[S, \bar{S}]$  no tuviera ningún arco *forward* y ningún nodo en  $\bar{S}$  sería alcanzable desde cualquier nodo de  $S$ .

*Suficiente.* Supongamos que tenemos  $\text{vecinos}(S) \neq \emptyset$  para cualquier subconjunto  $S \subset N$ . Sean  $k$  y  $l$  dos nodos arbitrarios de  $G$ . Aplicamos el siguiente método. Empezamos con ningún nodo marcado. Marcamos el nodo  $k$  y tratamos de marcar lo más nodos posible con la siguiente iteración: Si  $(i, j)$  es un arco del grafo, el nodo  $i$  está marcado y el nodo  $j$  no. Entonces se marca  $j$  y  $\text{pred}(j) = i$ . Sea  $S$  el conjunto de nodos marcados durante la ejecución del algoritmo. Porque  $\text{neighbor}(S) \neq \emptyset$  para cualquier conjunto  $S \subset N$ , mientras tengamos  $S \neq N$ , se puede marcar más nodos. Entonces, este método logrará marcar el nodo  $l$  y los índices de los predecesores entragarán un camino dirigido del nodo  $k$  al nodo  $l$ . En consecuencia, demostramos que cada par de nodos  $(k, l)$  está conectado por un camino dirigido. En otras palabras,  $G$  es fuertemente conexo.

### Ejercicio 2.50

Sea  $G = (N, A)$  el grafo en lo cual el problema de flujo de costo mínimo está definido. Construimos el grafo  $G = (N \cup \{s, t\}, A_1)$ , adonde  $A_1 = A \cup \{(s, i) : i \in N, b(i) > 0\} \cup \{(i, t) : i \in N, b(i) < 0\} \cup \{(t, s)\}$ . Pongamos las cotas inferiores y superiores de cada arco  $(s, i)$  o  $(i, t)$  a  $|b(i)|$ . El arco  $(t, s)$  tiene capacidad  $\infty$  y no tiene cota inferior. Esos arcos adicionales tienen costo cero. Se puede observar que existe una correspondencia uno a uno entre las soluciones factibles del problema original y las del problema transformado.

### Ejercicio 3.32

(a) Dado un árbol de *depth first search* (dfs) teniendo su raíz en 1, un nodo  $j$  es un descendiente del nodo  $i$  si el camino de 1 a  $j$  pasa por  $i$ . Dado que el ordenamiento del dfs está construido según el orden en lo cual los nodos son visitados  $\text{order}(i) > \text{order}(j)$ . Se nota

que la misma demostración vale también para un árbol de *breadth first search* (bfs).

(b) En un grafo de dos nodos, queda evidente que el árbol dfs tiene todos los descendientes de un nodo ordenados consecutivamente. Supongamos que es cierto para un grafo de  $n$  nodos, y ocupamos un razonamiento por inducción para mostrar que es también cierto para un grafo de  $n + 1$  nodos. En el dsf de un grafo de  $n + 1$  nodos, todos los nodos son descendientes del nodo 1 y son numerados consecutivamente. Sea  $i$  cualquier nodo del grafo. Cuando el algoritmo dfs visita el nodo  $i$ , y asigna  $\text{order}(i)$ , le pone al final del arreglo LIST. Dado que las siguientes iteraciones sacarán y insertarán nodos al final del arreglo LIST, todos los otros nodos del arreglo LIST no influyen al algoritmo hasta que  $i$  sea sacado definitivamente. Esto fue aplicar el dfs-árbol en el subgrafo de los descendientes de  $i$ . Por inducción, sabemos que dfs aplicado al subgrafo numerará todos los descendientes secuencialmente, dándoles números de 1 a  $l$ . Entonces la numeración correspondiente para cualquier nodo del grafo de  $n + 1$  nodos será secuencial de  $\text{order}(i)$  to  $\text{order}(i) + l - 1$ .

### Ejercicio 3.50

Se sabe que cualquier ciclo dirigido del flujo contiene  $s$ ,  $t$ , exactamente un nodo del conjunto  $\{1, \dots, k\}$ , y exactamente un nodo del conjunto  $\{k + 1, k + 2, \dots, 2k\}$ . Entonces, encontrar una decomposición se reduce al problema de encontrar un *matching* entre los nodos  $\{1, \dots, k\}$  y los nodos  $\{k + 1, k + 2, \dots, 2k\}$ . Existen  $k!$  *matchings* posibles. Para contar los *matchings* posibles, consideramos que el nodo 1 puede ser apareado con un nodo de  $k + 1$  a  $2k$ , lo que ofrece  $k$  posibilidades distintas. El nodo 2 puede ser apareado con cualquier nodo de  $k + 1$  a  $2k$ , excepto el apareado con 1, que son  $k - 1$  posibilidades. De la misma manera, el nodo 3 puede ser apareado con  $k - 2$  nodos, 4 con  $k - 3$ , etc... hasta el último nodo  $k$  que puede asociarse con solamente uno. En consecuencia, el número total de *matchings* es  $k(k - 1)(k - 2) \cdots 1 = k!$