

Pauta Pendientes y algunas correcciones

Auxiliar 2 - MA 2002 - Sec 3 - 2012 - 2

Universidad de Chile

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

P2] b) De a) Teníamos que: $\vec{F}(p, \theta) = p\hat{p} + \frac{h}{a}p\hat{k}$ $p \in [0, a]$
 $\theta \in [0, 2\pi]$

$$\partial_p \vec{F} = \hat{p} + \frac{h}{a}\hat{k} \quad \partial_\theta \vec{F} = p\partial_\theta \hat{p} + 0 \quad \text{y} \quad \partial_\theta \hat{p} = \hat{\theta}$$

pregunta 1.

a) Sean $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = |x| \rightarrow |x|$ es función continua y expresable
 b) Sean $f, g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = x^2, g(x) = x^3 \rightarrow f(x)g(x) = x^5$ es función continua y expresable
 c) Sean $f, g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \sin(x), g(x) = \cos(x) \rightarrow f(x)g(x) = \sin(x)\cos(x) = \frac{1}{2}\sin(2x)$ es función continua y expresable

o.o $\partial_p \vec{F} \times \partial_\theta \vec{F} = \left(\hat{p} + \frac{h}{a}\hat{k} \right) \times p\hat{\theta}$ *regla mano derecha*
 $\hat{p} \times \hat{\theta} \rightarrow \hat{k}$
 $\hat{k} \times \hat{\theta} \rightarrow \hat{p}$
 $\hat{\theta} \times \hat{p} \rightarrow \hat{k}$

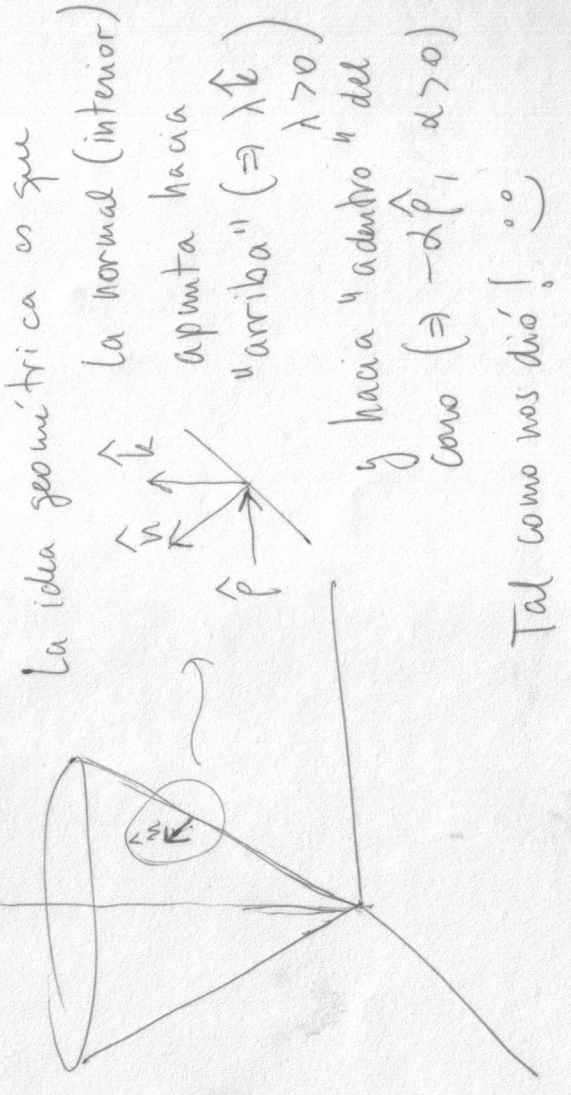
$$= p(\hat{p} \times \hat{\theta}) + \frac{h}{a}p(\hat{k} \times \hat{\theta})$$

$$= p\hat{k} + \frac{h}{a}p(-\hat{p}) = p\hat{k} - \frac{h}{a}p\hat{p}$$

Por otro lado: $\|\partial_p \vec{F} \times \partial_\theta \vec{F}\| = \sqrt{p^2 + \frac{h^2}{a^2}p^2} = p\sqrt{1 + \frac{h^2}{a^2}}$

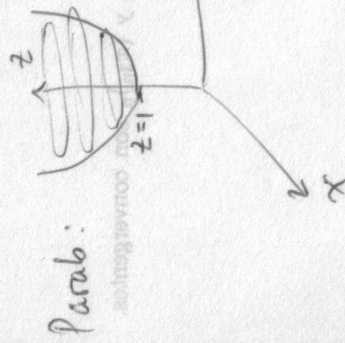
$$\therefore \hat{M}_{\text{cono}} = \frac{\partial_p \vec{F} \times \partial_\theta \vec{F}}{\|\partial_p \vec{F} \times \partial_\theta \vec{F}\|} = \frac{p\hat{k} - \frac{h}{a}p\hat{p}}{p\sqrt{1 + \frac{h^2}{a^2}}} = \frac{\hat{k} - \frac{h}{a}\hat{p}}{\sqrt{1 + \frac{h^2}{a^2}}}$$

Obs. Geométrica El resultado es consistente con la idea geométrica



P3] S: $z = 1 + x^2 + y^2$ dentro de $(x-1)^2 + y^2 \leq 1$.

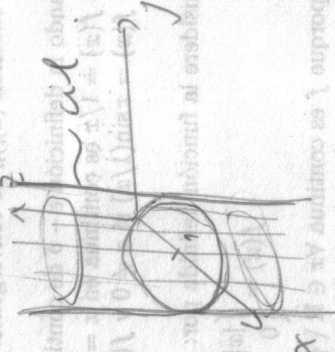
a) Búsqueda: $z = 1 + x^2 + y^2$ ← paraboloide
 r círculo de centro $(0, 0)$ (En XY)



se incluye lo de dentro
 ⇒ es un volumen!
 altura z libre!

al: $(x-1)^2 + y^2 \leq 1$

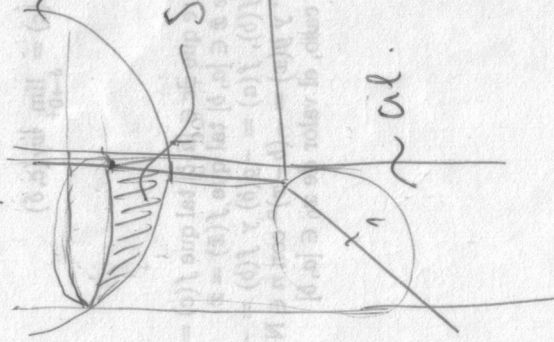
circulo de centro $(0, 0)$



o o Búsqueda de la A

Cuando nos dicen que la param debe

o o Parabol.



Superficie
 buscada.

que los parámetros deben de los de
 este sist. de coordenadas

luego hay 2 opciones: Param. con
 (ρ, θ) o con (z, θ)

Obs. En realidad son más opciones pero incluir
 a θ es "natural" pero describe fácilmente
 el "giro".

Caso (ρ, θ) : de la ecc. del paraboloide: $z = 1 + \rho^2$

por otro lado: $(x-1)^2 + y^2 \leq 1 \Rightarrow 0 \leq x^2 - 2x + 1 + y^2 \leq 1$
 $\Leftrightarrow 0 \leq \rho^2 - 2\rho \cos\theta + 1 \leq 1 \Leftrightarrow 0 \leq \rho \leq 2 \cos\theta$ Obs. necesariamente
 $\theta \in [-\pi/2, \pi/2]$ sino
 $\cos\theta < 0!$

o o Parametrización: $\vec{r}(\rho, \theta) = (\rho \cos\theta, \rho \sin\theta, \rho^2 + 1)$
 $\theta \in [-\pi/2, \pi/2], \rho \in [0, 2 \cos\theta]$

$$b) \frac{\partial \vec{r}}{\partial \rho} = (\cos \theta, \sin \theta, 2\rho)$$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} = (-\rho \sin \theta, \rho \cos \theta, 0)$$

$$\Rightarrow \frac{\partial \vec{r}}{\partial \rho} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} = \begin{vmatrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ \cos \theta & \sin \theta & 2\rho \\ -\rho \sin \theta & \rho \cos \theta & 0 \end{vmatrix} = \hat{i}(-2\rho^2 \cos \theta) + \hat{j}(-2\rho^2 \sin \theta) + \hat{k}(\rho \cos^2 \theta + \rho \sin^2 \theta) + \hat{k}(2\rho^2 \sin \theta) + \hat{k}(2\rho^2 \cos \theta) + 2\rho$$

Donde se ve que la superficie es un cilindro de radio ρ y altura 2ρ .

$$\hat{n} = \frac{(-2\rho^2 \cos \theta, -2\rho^2 \sin \theta, \rho)}{\sqrt{4\rho^4 \cos^2 \theta + 4\rho^4 \sin^2 \theta + \rho^2}} = \frac{(-2\rho \cos \theta, -2\rho \sin \theta, 1)}{\sqrt{4\rho^2 + 1}}$$

$$\hat{M} = (-2\rho \cos \theta, -2\rho \sin \theta, 1)$$

Para $\rho = 1$, se obtiene la superficie $\rho = 1$.

P4) $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

Pruebe que f es continua en (x, y) y ρ si $w \setminus (c) = 0$.

Pruebe que f es continua en (x, y) y ρ si $w \setminus (c) = 0$.

a) Lo natural es definir $f(x, y) = \text{grafe}(f)$ como para $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ como para $(x, y) \in \mathbb{R}^2$.

$$b) \frac{\partial \vec{r}}{\partial x} = (1, 0, f_x) \quad \frac{\partial \vec{r}}{\partial y} = (0, 1, f_y)$$

$$\Rightarrow \frac{\partial \vec{r}}{\partial x} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial y} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 0 & f_x \\ 0 & 1 & f_y \end{vmatrix} = \hat{i}(-f_x) + \hat{j}(f_y) + \hat{k}(1)$$

$\hat{M}_{unit} = \frac{(-f_x, -f_y, 1)}{\sqrt{f_x^2 + f_y^2 + 1}}$ bien def si f es dif. $\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2$.

P5 Casquete elipsoide: $\left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2 + \left(\frac{z}{c}\right)^2 = 1$.

a) Pdq: Plano tg. a S en $(x_0, y_0, z_0) \in S$ está dado por:

$$\frac{x x_0}{a^2} + \frac{y y_0}{b^2} + \frac{z z_0}{c^2} = 1$$

Sol. Recordemos (de álgebra lineal) la ec. normal de un plano:

$\langle \vec{x} - \vec{x}_0, \hat{n} \rangle = 0$, con $\vec{x}_0 \in \text{Plano}$ y \hat{n} un vector normal a este.

Así, en el caso del Plano tg. a S en $(x_0, y_0, z_0) = \vec{x}_0$

basta tomar $\hat{n} = \lambda \hat{n}_{\text{superf}}(x_0, y_0, z_0)$, $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$

gracias a la pregunta anterior, si podemos decidir a la superficie como

$z = f(x, y)$ tenemos una fórmula en coord. cart. para el Plano tg

En este caso, el despegar tenemos $z = \pm c \sqrt{1 - \left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2}$, el signo

nos dice en que hemisferio estamos trabajando.

Spg $z = c \sqrt{1 - \left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2}$ (El otro es análogo pues los signos de los denominadores se compensan con el signo de la relación $z_0 = \pm c \sqrt{1 - \left(\frac{x_0^2}{a^2}\right) - \left(\frac{y_0^2}{b^2}\right)}$)
 $= f(x, y)$

Luego: $f_x = \frac{\partial f(x, y)}{\partial x} = \frac{1}{c} \frac{c}{\sqrt{1 - \left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2}} \cdot \left(-\frac{2x}{a^2}\right) = -\frac{cx}{a^2 \sqrt{1 - \left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2}}$

análogamente: $f_y = -\frac{cy}{b^2 \sqrt{1 - \left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2}}$

Luego, de la preg anterior, la normal a S en (x_0, y_0, z_0) está dada por

$$\hat{N}_{\text{unit}}(x_0, y_0, z_0) = \frac{(-f_x, -f_y, 1)}{\sqrt{f_x^2 + f_y^2 + 1}} \Big|_{(x_0, y_0, z_0)} = (x_0, y_0, z_0)$$

Como podemos tomar como normal $\lambda^0 \hat{n}_{unit}(x_0, y_0, z_0)$, em particular podemos tomar $\lambda = \sqrt{f_x^2 + f_y^2 + 1} (x_0, y_0, z_0)$ y así nos vamos a normalizar

(lo que en este caso podía ser en português)

Tomando

$$\vec{x}_0 = (x_0, y_0, z_0) \in S \quad \text{y} \quad \hat{n} = \sqrt{f_x^2 + f_y^2 + 1} (x_0, y_0, z_0) = \hat{n}_{unit}(x_0, y_0, z_0)$$

Comprobar que se trata de un vector normal en el punto (x_0, y_0, z_0) de la superficie. Para ello basta con comprobar que el producto escalar de \hat{n} con el vector tangente a la superficie en el punto (x_0, y_0, z_0) es cero.

$$= \left(\frac{C x_0}{a^2 \sqrt{1 - \left(\frac{y_0}{a}\right)^2 - \left(\frac{z_0}{b}\right)^2}} \right) \cdot \left(\frac{C y_0}{b^2 \sqrt{1 - \left(\frac{x_0}{a}\right)^2 - \left(\frac{y_0}{b}\right)^2}} \right) = 0$$

Como $(x_0, y_0, z_0) \in S$: $\frac{z_0^2}{c^2} = 1 - \left(\frac{x_0}{a}\right)^2 - \left(\frac{y_0}{b}\right)^2 \Rightarrow \frac{z_0}{c} = \sqrt{1 - \left(\frac{x_0}{a}\right)^2 - \left(\frac{y_0}{b}\right)^2}$

$$\hat{M} = \begin{pmatrix} \frac{C x_0}{a^2 z_0} & \frac{C y_0}{b^2 z_0} & 1 \\ \frac{C^2 x_0}{a^2 z_0} & \frac{C^2 y_0}{b^2 z_0} & 1 \end{pmatrix}$$

\Rightarrow Plano $fy = aS$ en (x_0, y_0, z_0) :

$$\langle \vec{x} - \vec{x}_0, \left(\frac{C^2 x_0}{a^2 z_0}, \frac{C^2 y_0}{b^2 z_0}, 1 \right) \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \left\langle \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{C^2 x_0}{a^2 z_0} \\ \frac{C^2 y_0}{b^2 z_0} \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow (x - x_0) \frac{C^2 x_0}{a^2 z_0} + (y - y_0) \frac{C^2 y_0}{b^2 z_0} + (z - z_0) = 0 \quad / \cdot \frac{z_0}{c^2}$$

$$\Leftrightarrow (x - x_0) \frac{x_0}{a^2} + (y - y_0) \frac{y_0}{b^2} + (z - z_0) \frac{z_0}{c^2} = 0$$

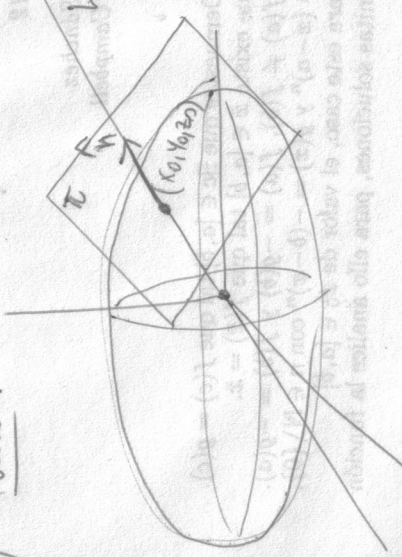
$$\Leftrightarrow x \frac{x_0}{a^2} + y \frac{y_0}{b^2} + z \frac{z_0}{c^2} - \left(\frac{x_0^2}{a^2} + \frac{y_0^2}{b^2} + \frac{z_0^2}{c^2} \right) = 0 = 1 \quad \text{pues } (x_0, y_0, z_0) \in S$$

c) $\frac{x x_0}{a^2} + \frac{y y_0}{b^2} + \frac{z z_0}{c^2} = 1$ Es la ecu del plano tga a S
 en (x_0, y_0, z_0) ☺

b) idea:

L pasa por $(0,0,1,0)$

L es L del plano tga \Rightarrow su vector director es paralelo a \hat{n} plano
 " \hat{n} vista
 " \hat{n} vista
 " antes



Y la ecu de la recta dado un punto y el vector director: $(\vec{x} - \vec{x}_0) = \lambda \hat{n}$
 $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$

Tomando $\vec{x}_0 = (0, 0, 1, 0)$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda n_x \\ \lambda n_y \\ \lambda n_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda n_x \\ \lambda n_y \\ \lambda n_z \end{pmatrix}$$

Problema 4

a) La función $f(x) = x \sin x$ es uniformemente continua en $[0, 1]$ pero no en \mathbb{R}

b) Pruebe que $f(x) = \ln x$ no es uniformemente continua en $(0, 1)$

c) Pruebe que $f(x) = x \sin x$ no es uniformemente continua en \mathbb{R}

$$M_x = \frac{C^2 x_0}{a^2} z_0$$

$$M_y = \frac{C^2 y_0}{b^2} z_0$$

$$M_z = 1$$

$$\Rightarrow \lambda = \frac{x}{c^2 x_0} \cdot a^2 z_0 = \frac{y \cdot b^2 z_0}{c^2 y_0} = z$$

$$\Leftrightarrow x a^2 z_0 = z \Leftrightarrow a^2 \frac{x}{x_0} = \frac{c^2 z}{z_0}$$

$$\wedge y b^2 z_0 = z \Leftrightarrow b^2 \frac{y}{y_0} = \frac{c^2 z}{z_0}$$

y se concluye. ☺