

## Cátedra 20

### 1. Teorema de Descomposición de flujos

**Teorema 1.** (Descomposición de flujos) Todo  $(s, t)$ -flujo se puede descomponer en ciclos y  $(s, t)$ -caminos.

Sea  $(G, u, s, t)$  una red y  $f$  flujo en ésta red (factible o no). Sean

$\mathcal{P}_{s \rightarrow t}$  el conjunto de todos los  $(s, t)$ -caminos en  $G$ .

$\mathcal{P}_{t \rightarrow s}$  el conjunto de todos los  $(t, s)$ -caminos en  $G$ .

$\mathcal{C}$  el conjunto de todos los ciclos en  $G$ .

Si  $\text{valor}(f) \geq 0$ , podemos escribir

$$f = \sum_{p \in \mathcal{P}_{s \rightarrow t}} \lambda_p \chi^p + \sum_{c \in \mathcal{C}} \lambda_c \chi^c$$

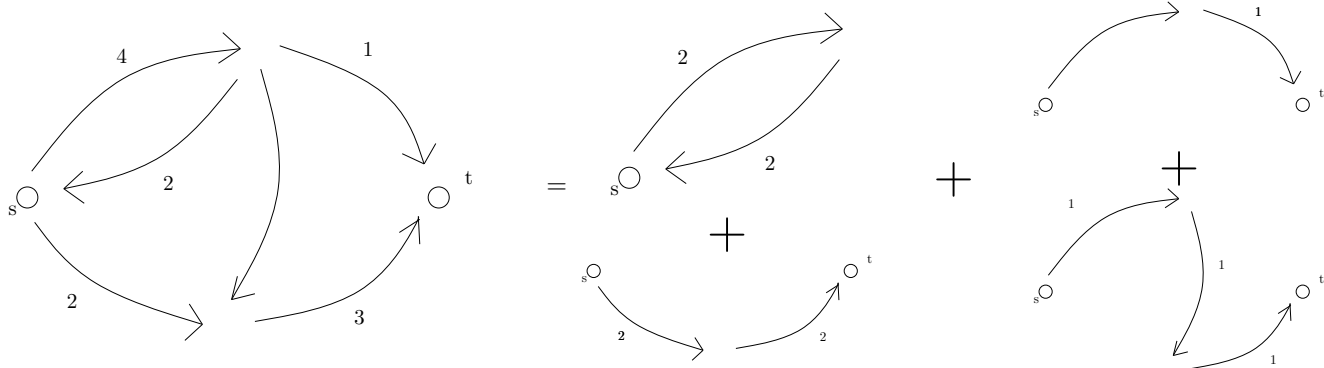
Si  $\text{valor}(f) < 0$ , podemos escribir

$$f = \sum_{p \in \mathcal{P}_{t \rightarrow s}} \lambda_p \chi^p + \sum_{c \in \mathcal{C}} \lambda_c \chi^c$$

De hecho, todos los coeficientes  $\lambda \geq 0$  y el número de coeficientes no nulos son a lo más  $|E(G)|$ .

**Observación 1.** Para cada  $\lambda_p$ , se tiene que  $0 \geq \lambda_p \chi^p \leq f$ . Por lo que se verifica que si  $f$  es factible, entonces  $\lambda_p \chi^p$ .

**Ejemplo 1.** En la siguiente figura se puede apreciar como se descompone el flujo en un ciclo y tres caminos.



**Demostración.** Definamos para todo vector  $x \in \mathbb{R}^E$ , el soporte de  $x$  como  $\text{Sop}(x) = \{e \in E : \chi_e > 0\}$

Definiremos iterativamente flujos factibles  $f^i$  en la red  $(G, u, s, t)$ , y grafos  $G^i = (V, \text{Sop}(f^i))$ , donde  $f^0$  se define como  $f$ . Para ello repetiremos el siguiente proceso:

Si  $G^i = (V, \text{Sop}(f^i))$  contiene un ciclo  $\mathcal{C} = \mathcal{C}_i$ . Definimos  $f^{i+1} = f^i - f_c^i \chi^c$ , con  $f_c^i = \min_{e \in \mathcal{C}} f_e^i$  así  $f^{i+1}$  es un flujo en  $(G, u, s, t)$  y  $\text{valor}(f^{i+1}) = \text{valor}(f^i)$ .

Notemos que  $\text{Sop} f^{i+1} \subsetneq \text{Sop} f^i$  pues para  $e \in \mathcal{C}$  pues al definir  $f^{i+1}$  anulamos el flujo de la arista  $e$  correspondiente a  $\min_{e \in \mathcal{C}} f_e^i$  luego esta arista sale del soporte, además se cumple que  $\text{valor}(f_e^i) = \text{valor}(f_e^{i+1}) = 0$ .

Repetiremos este proceso creando flujos  $f^0, f^1, \dots, f^k$  hasta que el grafo  $G^k = (V, \text{Sop}(f^k))$  sea áciclico.

Veamos que se verifica que:

$(f \geq 0)$  si  $\text{valor}(f^i) \geq 0$ . Entonces existe un  $s - t$  camino en  $\text{Sop}(f^i)$ , el caso  $f < 0$  es análogo

En Efecto,

Si hacemos BFS desde  $s$  en  $\text{Sop}(f^i)$  para calcular el conjunto  $S$  de los nodos alcanzables desde  $s$  obtenemos:

si  $t \in S \rightarrow$  BFS encuentra un  $x - t$  camino.

si  $t \notin S \rightarrow S$  es un  $s - t$  corte.

$$0 < \text{valor}(f^i) = f^i(\delta^+(S)) - f^i(\delta^-(S)) \leq f^i(\delta^+(S))$$

Luego existe un arco  $e = uv \in \delta^+(S)$  con  $f^i(e) > 0$  entonces  $e \in \text{Sop}(f^i)$  lo que es una contradicción pues  $u \in S, v \in S$ . Con este resultado podemos tomar un  $P$  un  $s-t$  camino en  $G^i$  y definir:

$$\begin{aligned} f^{i+1} &= f^i - f_P^i \chi^P \\ \text{Sop}(f^{i+1}) &\subsetneq \text{Sop}(f^i) \\ f_P^i &= \min_{e \in P} f_e^i \end{aligned}$$

donde se cumplirá que  $0 \leq \text{valor}(f^{i+1}) = \text{valor}(f^i) - f_P^i$ . De otra manera se podría haber encontrado un ciclo en  $\text{Sop}(f^i)$ . Repetiremos este proceso hasta que  $\text{Sop}(f^i) = \emptyset$ . Finalmente se obtendrá:

$$f = \sum_{i=0}^{k-1} f_{c_i}^i \chi^{c_i} + \sum_{i=k}^l f_{P_i}^i \chi^{P_i}$$

■

**Observación 2.** Todo  $(s, t)$ -flujo factible de valor positivo es combinación cónica de indicatrices de  $(s, t)$ -caminos y de ciclos.

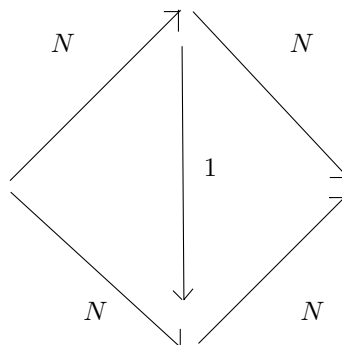
**Corolario 1.** Si  $f$  es  $(s, t)$ -flujo factible en  $(G, u, s, t)$  (de valor positivo), entonces existe un  $(s, t)$ -camino en esta red con capacidad mayor o igual que  $\frac{\text{valor}(f)}{m}$ .

**Demostración.** Por el teorema, sabemos que se cumple la siguiente igualdad  $f = \sum \lambda_p \chi^p + \sum \lambda_c \chi^c$ . Esto implica que  $\text{valor}(f) = \sum \lambda_p$ . Como la combinación es cónica y hay a lo más  $m$  términos no nulos, existe un  $(s, t)$ -camino  $p$  con  $\lambda_p > \text{valor}(f)/m$ .

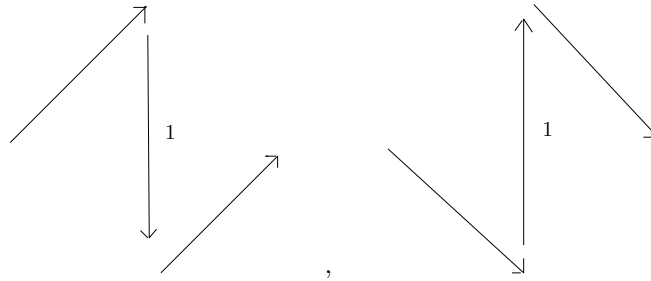
**Algorithm 1** Recuerdo Algoritmo de Ford-Fulkerson.

- 1: Dado  $(G, u, s, t)$  una red.
- 2:  $f \leftarrow \emptyset$ .
- 3: **while** Existe un camino aumentante  $P$  en  $G_t^f$  **do**
- 4:   Aumentar  $f$  con  $P(f \leftarrow f + \bar{\chi}^P u_p^f)$ .
- 5: **end while**
- 6: Return  $f$ .

**Ejemplo 2. Malo para FF.** Sea  $u = N \in \mathbb{N}$ , con  $N \gg 0$ .



FF podría elegir mal y partir con



Repitiendo esto, FF toma  $2N$  iteraciones para llegar al óptimo. Esto NO es polinomial, pues la entrada se codifica en  $\mathcal{O}(\ln(N))$  bits.

## 2. Algoritmo de Edmonds-Karp 1

---

### Algorithm 2 E-K 1

---

Aumentar por el camino con mayor capacidad residual.

---

La clase anterior se probó que si  $f$  es factible en  $(G, u, s, t)$  y  $g$  es factible en  $(G^f, u^f, s, t)$  entonces  $f + \bar{g}$  es factible en  $(G, u, s, t)$ , con  $\bar{g}_e = g_e + g_{e^{\leftarrow}}$  donde  $\bar{g} : E \rightarrow \mathbb{R}$  y  $g : E \cup E^{\leftarrow} \rightarrow \mathbb{R}$ . Recordar que el dominio de  $g$  es  $E \cup E^{\leftarrow}$ , mientras que el dominio de  $\bar{g}$  es  $E$ . Más aún, este lema tiene una recíproca:

**Lema 1.** Si  $f$  y  $h$  son factibles entonces  $h - f = \bar{g}$  para cierto  $g$  factible en  $(G^f, u^f, s, t)$ .

**Demostración.** Defina  $g : E \cup E^{\leftarrow} \rightarrow \mathbb{R}$  del siguiente modo: Para  $e \in E$

$$\begin{aligned} &\text{si } h_e = f_e \\ &\quad g_e = h_e - f_e \\ &\text{si } f_e > h_e \\ &\quad g_e = 0 \\ &\quad g_{e^{\leftarrow}} = f_e - h_e \end{aligned}$$

Del lema anterior se deduce que: Si  $f$  es factible en  $(G, u, s, t)$  y  $f^*$  es el flujo máximo en  $(G, u, s, t)$  entonces existe  $g$  flujo en  $(G^f, u^f, s, t)$  con  $\text{valor}(g) = \text{valor}(f^*) - \text{valor}(f)$ .

Por el corolario anterior, sabemos que existe  $s$ - $t$  camino residual en  $(G^f, u^f, s, t)$  de capacidad residual al menos  $\frac{\text{valor}(g)}{2m} = \frac{\text{valor}(f^*) - \text{valor}(f)}{2m}$ .

**Teorema 2.** Sea  $u : E \rightarrow \mathbb{Z} \cup \infty$  y no existe  $s$ - $t$  camino de capacidad infinita en  $(G, u, s, t)$ . Entonces Edmonds-Karp 1 termina en  $\mathcal{O}(n \log(\alpha^*)) = \mathcal{O}(m + \log(m \max_{e \in E: u_e < \infty} u_e))$  iteraciones, por lo cual su complejidad es  $\mathcal{O}((m+n \log(n))(m \log(\alpha^*)))$

**Demostración.** sea  $f^i$  el flujo en la  $i$ -ésima iteración. ( $f^0 = 0_E$ ) Sea  $\alpha^*$  el valor de un flujo máximo y  $\alpha_i$  el valor de un flujo  $f_i$ . La observación anterior nos dice que en la  $i$ -ésima iteración se encuentra un camino aumentante de capacidad residual al menos  $\frac{\alpha^* - \alpha_i}{2m}$ .

Luego  $\alpha_{i+1} \geq \alpha_i + \frac{\alpha^* - \alpha_i}{2m}$ .

Entonces  $\alpha^* - \alpha_{i+1} \leq \alpha^* - \alpha_i - \frac{\alpha^* - \alpha_i}{2m} = (\alpha^* - \alpha_i) \left(1 - \frac{1}{2m}\right)$

Después de  $k$  iteraciones:

$$\begin{aligned} \alpha^* - \alpha_k &\leq (\alpha^* - \alpha_{k-1})\left(1 - \frac{1}{2m}\right) \\ &\leq (\alpha^* - \alpha_{k-2})\left(1 - \frac{1}{2m}\right)^2 \\ &\vdots \\ &\leq (\alpha^* - \alpha_0)\left(1 - \frac{1}{2m}\right)^k \\ &= \alpha^*\left(1 - \frac{1}{2m}\right)^k \end{aligned}$$

Observación: Si  $k > 2m \ln(\alpha^*)$

$$\begin{aligned} \alpha^* - \alpha_k &\leq \alpha^*\left(1 - \frac{1}{2m}\right)^{2m \ln(\alpha^*)} \\ &\leq \alpha^* \exp\left(\frac{-2m \ln \alpha^*}{2m}\right) = \frac{\alpha^*}{\alpha^*} = 1 \end{aligned}$$

Usamos que  $(1 - x) \leq \exp(-x)$

Es decir, después de  $k = \mathcal{O}(n \ln(\alpha))$  iteraciones  $\alpha - \alpha_k < 1$ . Se concluye que  $\alpha_k = \alpha$ , con lo que se llega al óptimo.

### Complejidad

Hay  $\mathcal{O}(n \ln(\alpha^*))$  iteraciones. En cada una se debe encontrar el camino con mayor cuello de botella de  $s$  a  $t$  en el grafo residual  $(G^f, u^f, s, t)$ .

Esto se puede hacer modificando Dijkstra en tiempo  $\mathcal{O}(m + n \log(n))$ .

Observación:

Esta versión de Edmonds Karp (1) es débilmente polinomial, pues su complejidad depende del valor del número de datos.

## 3. Algoritmo de Edmonds-Karp 2

### Algorithm 3 E-K 2

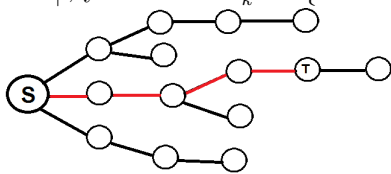
Edmonds y Karp dieron un segundo algoritmo, que es fuertemente polinomial.

Aumentar por el camino P más corto (según el # de arcos)

Demostremos que  $E - K(2)$  es fuertemente polinomial; mas aún, usa a lo más  $\mathcal{O}(nm)$ .

Sea  $f^i$  el flujo a la  $i$ -ésima iteraciones, y  $G^i = (G^{f^i}, u^{f^i}, s, t)$

Usamos BFS en  $G_+^i$ , y llamemos  $L_k^{(i)} = \{v \in V: \text{el } s - v \text{ camino mínimo en } G_+^i \text{ usa } k \text{ arcos}\}$



La próxima clase demostraremos el siguiente lema.

**Lema 2.** Si  $v \in L_k^{(i)}$ , entonces  $\forall j \geq i, v \in L_{k'}^{(j)}$ , con  $k' \geq k$