

i) Para probar que  $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  es base de  $\mathbb{R}^4$

bastará verificar que el conjunto  $B$  es l.i.

En efecto, sean  $\alpha, \beta, \gamma, \delta \in \mathbb{R}$  tales que

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + \gamma + \delta = 0 \\ \beta + \gamma + \delta = 0 \\ \gamma + \delta = 0 \\ \delta = 0 \end{cases} \Rightarrow \alpha = \beta = \gamma = \delta = 0 \text{ inmediato}$$

con lo que se concluye que  $B$  es base de  $\mathbb{R}^4$  (0.5)

ii) Por hipótesis  $\text{Ker}(T) = \text{Im}(T)$  y  $T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  y  $T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Por demostrar que una base de  $\text{Ker}(T)$  es  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

Por TNI  $\dim \text{Im}(T) + \dim \text{Ker}(T) = \dim(\mathbb{R}^4) = 4$

y como  $\text{Ker}(T) = \text{Im}(T) \Rightarrow \dim \text{Ker}(T) = \dim \text{Im}(T)$

Segue que  $2 \dim \text{Ker}(T) = 4 \Rightarrow \dim \text{Ker}(T) = 2$ , entonces

una base de  $\text{Ker}(T)$  debe contener dos vectores l.i. (0.8)

Además, por hipótesis,  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \subseteq \text{Im}(T) = \text{Ker}(T)$ , en consecuencia

bastará probar que ese conjunto es l.i. para constituir una base de  $\text{Ker}(T)$ .

Sean  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ ;  $\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \alpha + \beta = 0 \\ \alpha + \beta = 0 \\ \alpha + \beta = 0 \\ \beta = 0 \end{cases} \rightarrow \alpha = \beta = 0$

concluyéndose que  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  es base de  $\text{Ker}(T)$  (0.7)

iii) Calcular la matriz representante de  $T$  cuando se ocupa la base  $B$  como base en la partida y en la llegada.

Calculamos la acción de  $T$  sobre la base  $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

Por hipótesis  $T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  y  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \subseteq \text{Ker}(T) = \mathcal{J}_{\text{im}(T)}$

sigue que  $T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  y  $T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  → 1.0

Las coordenadas de cada imagen con respecto a la base de llegada

$$B \text{ serán: } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Así,  $M_{BB}(T) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  → 1.0

iv) Calcular la matriz representante de  $T$  cuando se ocupa la base canónica en la partida y en la llegada.

Calculamos ahora la acción de  $T$  sobre  $\{e_1, e_2, e_3, e_4\}$

$$T(e_1) = T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 1e_1 + 1e_2 + 1e_3 + 0e_4$$

$$T(e_2) = T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = T \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0e_1 + 0e_2 + 1e_3 + 1e_4$$

$$T(e_3) = T \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = T \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = (-1)e_1 + (-1)e_2 + 0e_3 + 0e_4$$

$$T(e_4) = T \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = T \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0e_1 + 0e_2 + 0e_3 + 0e_4$$
 → 1.5

Así, considerando las coordenadas de las imágenes en términos de la base de llegada,  $\{e_1, e_2, e_3, e_4\}$  se tiene:

$$M_{B_4 B_4}(T) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$B_4$  es la base canónica en  $\mathbb{R}^4$ .

→ (0.5)

OBS: También puede construirse  $M_{B_4 B_4}(T)$  usando matrices de pasaje (o de cambio de bases)