

Auxiliar 2

UML, Test y Double Dispatch

Profesor: Alexandre Bergel

Auxiliares: Javier Espinoza (*espinozav.javier@gmail.com*)
Eduardo Riveros (*eriveros@dcc.uchile.cl*)

Fecha: 18 de Agosto del 2017

1. Github: Agregar Colaboradores a Repositorio

En la auxiliar pasada crearon un repositorio privado en GitHub e hicieron su primer commit y push. Ahora, es necesario que inviten al equipo docente como colaboradores del repositorio. Para hacer esto, deben seguir estos pasos:

1. Entrar a la url de su repositorio *minitarea-0*. (Debería ser del estilo *https://www.github.com/<nombre de usuario>/minitarea-0*)
2. Hacer click en *Settings*, luego en *Collaborators*
3. Escribir en el campo para buscar por nombre de usuario a *CC3002EquipoDocente*. y aceptar.

Lo anterior también es necesario para todas las tareas que hagan.

2. UML

El Lenguaje de Modelamiento Unificado (UML - Unified Modeling Language) es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar y documentar cada una de las partes que comprende el desarrollo de software. Para poder instalarlo en Eclipse, siga los siguientes pasos:

- 1) Abrir ventana Help, click en Install New Software
- 2) Click Add.
- 3) En el diálogo 'Add Repository', introduzca esta información y presione 'OK':

<p>Name: ObjectAid UML Explorer URL: http://www.objectaid.com/update/current</p>
--

- 1) Click en Next hasta que comience la instalación.
- 2) Para crear proyecto UML, hacer Ctrl + N, y luego ir a la carpeta ObjectAid UML, y hacer click en Class Diagram. Nombren su diagrama, y click en aceptar.
- 3) Luego solo basta con hacer click-drag cualquier clase y el diagrama UML se hará solo.

3. Testing/Coverage (JUnit/EclEmma)

EclEmma es una herramienta de Eclipse que permite obtener el porcentaje de coverage dentro de un paquete. Para instalar, siga los siguientes pasos:

- 1) Abrir ventana Help, click en Install New Software
- 2) Inserte <http://update.eclEmma.org/> en donde dice 'Work With'
- 3) Instalar.

4. Double Dispatch

- 1) Implemente un sistema de Digimonedas, y Pokemonedas. Una Digimoneda corresponde a 1.41 Pokemonedas, y una Pokemoneda corresponde a 0.4444 Digimonedas. Se requiere poder sumar ambos tipos de monedas, retornando un nuevo objeto.
- 2) El juego Age of Empires contiene 4 clases importantes:
 - Caballero
 - Arquero
 - Piquero
 - Caballería

Este conjunto posee puntos de vida y puntos de ataque. Y la única acción que pueden hacer es atacarse entre ellos. Sin embargo, las clases tienen comportamientos distintos dependiendo a quién ataquen.

