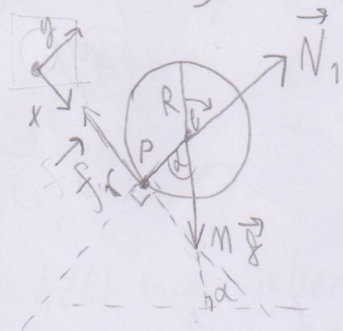
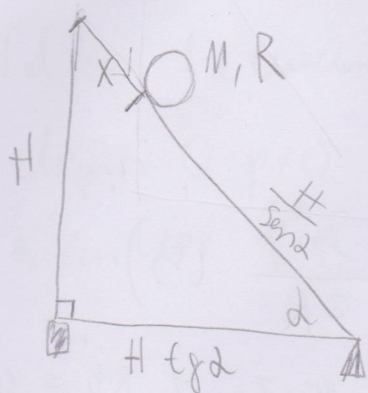


PA

DCL



→ D es componer y respecto a mis ejes

$$M\vec{g} = Mg \begin{bmatrix} \sin \alpha \\ -\cos \alpha \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \sum \vec{F} = M\vec{a}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ N_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -F_r \\ 0 \end{bmatrix} + Mg \begin{bmatrix} \sin \alpha \\ -\cos \alpha \end{bmatrix} = M \begin{bmatrix} a_x \\ a_y \end{bmatrix}$$

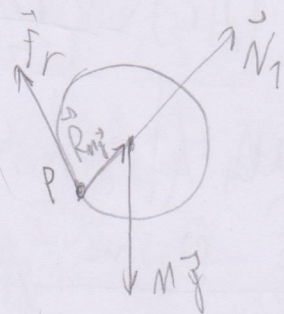
→ $a_y = 0$, pues el arco solo se mueve en x

$$y: \rightarrow N_1 = Mg \cos \alpha \quad (1)$$

$$x: \rightarrow Mg \sin \alpha - F_r = M a_x \quad (2)$$

→ evaluamos torque respecto a P:

$$\sum \vec{\tau} = \dot{L}_p \rightarrow \vec{R}_{Mg} \times M\vec{g} + \vec{R}_{Fr} \times \vec{F}_r + \vec{R}_{N_1} \times \vec{N}_1 = \dot{L}_p$$



$$\rightarrow \dot{L}_p = Mg \begin{bmatrix} 0 \\ R \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} \sin \alpha \\ -\cos \alpha \end{bmatrix} = Mg \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & R & 0 \\ \sin \alpha & -\cos \alpha & 0 \end{vmatrix} = Mg \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -R \sin \alpha \end{bmatrix} = -MgR \sin \alpha \hat{k} \quad (3)$$

→ Observación importante: $\dot{L}_p = \dot{\omega} I_p \neq \ddot{\theta} I_p \hat{k}$

¿Por qué? \hat{k} está definido negativamente (crece en \ominus)

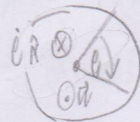
→ Veamos el signo de $\dot{\theta} \hat{k}$

→ S: $\dot{\theta} > 0$, apunta hacia la hora,

pero este rotado por el eje \ominus $\rightarrow \vec{\omega}$ sale de la hoja

→ Como $\|\vec{\omega}\| = |\dot{\theta}|$, en tuncer $\vec{\omega} = -\dot{\theta} \hat{k}$

$$\dot{L}_p = \vec{\omega} I_p = -\dot{\theta} I_p \hat{k} \rightarrow \boxed{\dot{L}_p = -\dot{\theta} I_p R} \quad (4)$$

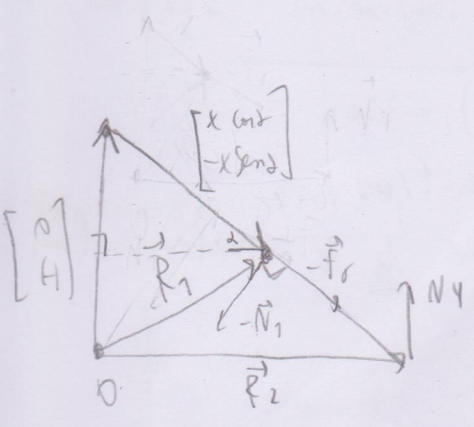


$$\rightarrow N_3 - M g \cos \alpha \sin \alpha + \frac{M g \sin \alpha \cos \alpha}{2} = 0 \rightarrow N_3 = \frac{M g \cos \alpha \sin \alpha}{2} = \frac{M g \sin(2\alpha)}{4}$$

$$\rightarrow N_2 + N_4 - M g \cos^2 \alpha - \frac{M g \sin^2 \alpha}{2} = 0 \quad (7)$$

falta 1 ecuación: $\sum \tau_{\text{neto}} = 0$

→ elegir O pues no fue en saber nada de \vec{N}_3 , y si se conoce en control \vec{N}_4 , campo de \vec{N}_2 .



$$\vec{R}_1 = \begin{bmatrix} x \cos \alpha \\ H - x \sin \alpha \end{bmatrix}, \quad \vec{R}_2 = \begin{bmatrix} H/\epsilon g \alpha \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{entonces } \sum \tau_{\text{neto}} = \sum_{\vec{N}_1} + \sum_{\vec{N}_2} + \sum_{\vec{N}_3} + \sum_{\vec{N}_4} + \sum_{-\vec{F}_r}$$

$$= \vec{R}_1 \times (-\vec{N}_1) + \vec{R}_2 \times \vec{N}_4 + \vec{R}_1 \times (-\vec{F}_r)$$

$$= \begin{bmatrix} x \cos \alpha \\ H - x \sin \alpha \end{bmatrix} \times \left(M g \cos \alpha \begin{bmatrix} -\sin \alpha \\ \cos \alpha \end{bmatrix} + \frac{M g \sin \alpha}{2} \begin{bmatrix} \cos \alpha \\ -\sin \alpha \end{bmatrix} \right) + N_4 H / \epsilon g \alpha \hat{k}$$

$$\frac{M g}{\epsilon g \alpha} \begin{vmatrix} x \cos \alpha & H - x \sin \alpha & 0 \\ -\sin \alpha \cos \alpha + \frac{\sin \alpha \cos \alpha}{2} & -\cos^2 \alpha - \frac{\sin^2 \alpha}{2} & 0 \end{vmatrix} = \frac{N_4 H}{\epsilon g \alpha} \hat{k}$$

$$= M g \left(-x \cos \alpha \left(\cos^2 \alpha + \frac{\sin^2 \alpha}{2} \right) + (H - x \sin \alpha) \left(\frac{\sin \alpha \cos \alpha}{2} \right) \right) \hat{k} + \frac{N_4 H}{\epsilon g \alpha} \hat{k}$$

$$= M g \left(-x \cos^3 \alpha - x \cos \alpha \frac{\sin^2 \alpha}{2} + \frac{H \sin \alpha \cos \alpha}{2} - \frac{x \sin^2 \alpha \cos \alpha}{2} \right) \hat{k} + \frac{N_4 H}{\epsilon g \alpha} \hat{k}$$

$$= M g \left(-x \cos^3 \alpha - x \cos \alpha \frac{\sin^2 \alpha}{2} + \frac{H \sin \alpha \cos \alpha}{2} \right) \hat{k} + \frac{N_4 H}{\epsilon g \alpha} \hat{k} = 0$$

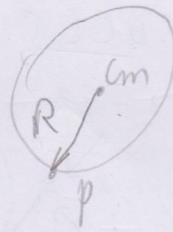
$$\rightarrow N_4 = M g \left(x \cos^3 \alpha + x \cos \alpha \frac{\sin^2 \alpha}{2} - \frac{H \sin \alpha \cos \alpha}{2} \right) \frac{\epsilon g \alpha}{H}$$

$$= M g \left(x \cos \alpha - \frac{H \sin \alpha \cos \alpha}{2} \right) \frac{\epsilon g \alpha}{H} = M g \left(\frac{x \sin \alpha}{H} - \frac{\sin^2 \alpha}{2} \right) \frac{\epsilon g \alpha}{H}$$

$$(4) \rightarrow (3) \rightarrow -MgR \sin \alpha \dot{\theta} = -\ddot{\theta} I_p \dot{\theta}$$

Como $I_{cm} = MR^2$, por Steiner

$$I_p = I_{cm} + MR^2 = 2MR^2$$



$$\therefore +\ddot{\theta} \cdot 2MR^2 \dot{\theta} = MgR \sin \alpha \dot{\theta} \rightarrow \ddot{\theta} = \frac{g \sin \alpha}{2R} \quad (5)$$

→ Condición de rodadura. Si $\dot{\theta}$ aumenta, el eje avanza $\rightarrow R\dot{\theta} = v_x$

$$(2) \rightarrow Mg \sin \alpha - f_r = MR \ddot{\theta} \stackrel{(5)}{=} MR \frac{g \sin \alpha}{2R} = \frac{Mg \sin \alpha}{2}$$

$$\rightarrow \boxed{f_r = \frac{Mg \sin \alpha}{2} (-)} \quad (6)$$

• Faltan las fuerzas que ejercen los soportes sobre el prisma
DCL prisma, tomamos x como la distancia recorrida por el eje

• Descomponiendo fuerzas,

$$(1) \rightarrow -\vec{N}_1 = Mg \cos \alpha \begin{bmatrix} -\sin \alpha \\ -\cos \alpha \end{bmatrix}$$

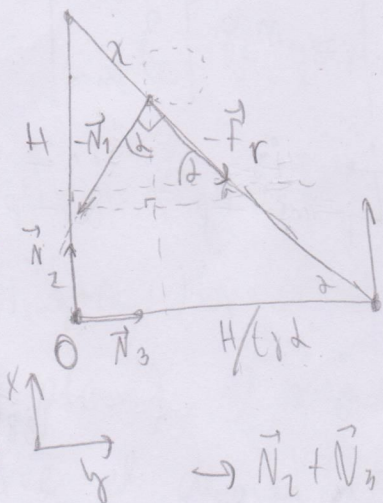
$$(2) \rightarrow -\vec{f}_r = \frac{Mg \sin \alpha}{2} \begin{bmatrix} \cos \alpha \\ -\sin \alpha \end{bmatrix}$$

• estática: $\sum \vec{F} = 0$

$$\rightarrow \vec{N}_2 + \vec{N}_3 + \vec{N}_4 - \vec{N}_1 - \vec{f}_r = 0$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ N_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} N_3 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ N_4 \end{bmatrix} + Mg \cos \alpha \begin{bmatrix} -\sin \alpha \\ -\cos \alpha \end{bmatrix} + \frac{Mg \sin \alpha}{2} \begin{bmatrix} \cos \alpha \\ -\sin \alpha \end{bmatrix} = 0$$

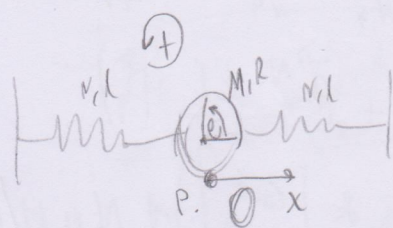
→ la fuerza ejercida por el tipo izquierdo se puede descomponer en fuerzas perpendiculares entre sí



$$\begin{aligned}
 (7) \rightarrow N_2 &= Mg \left(\cos^2 \alpha + \frac{\sin^2 \alpha}{2} \right) - Mg \left(\frac{x \sin \alpha}{H} - \frac{\sin^2 \alpha}{2} \right) \\
 &= Mg \left(\frac{\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha}{2} - \frac{x \sin \alpha}{H} \right) = \frac{Mg}{H} \left(\frac{H}{2} - x \sin \alpha \right) \\
 &= \frac{Mg}{2} - \frac{Mg \lambda \cos \alpha}{H \sin \alpha}
 \end{aligned}$$

P2) V_0 inicial, posición inicial X_0 en el centro.

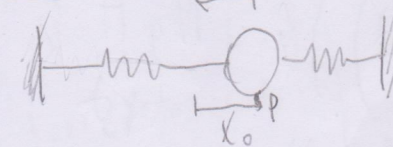
Definimos S como la elongación de los resortes entre



$$S_{der} = -S_{izq} = X_{izq} = X_0 = -S_{der}$$

Usando energía, recordemos que $W_{rota} = 0$ para rodadura perfecta, pues en P hay reposo instantáneo. así, evaluamos la energía para el instante inicial.

t_0 $V_0 \rightarrow W_0 = \frac{V_0}{R}$



$$E = K_{t_0} + \frac{x_0^2}{2} K + \frac{(x_0)^2}{2} K$$

$$\begin{aligned}
 x_0 &= S_{izq} \\
 &= -S_{der}
 \end{aligned}$$

→ para evaluar K_{t_0} , recordemos que, en torno a P , el movimiento del eje es puramente rotacional. $\rightarrow K_{t_0} = \frac{I_P \omega_0^2}{2}$, $I_P = \underbrace{MR^2}_{I_0} + \underbrace{MR^2}_{\text{por Steiner}}$

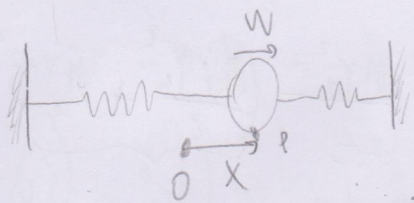
así $E = \frac{2MR^2}{2} \cdot \frac{V_0^2}{R^2} + x_0^2 K = MV_0^2 + x_0^2 K \quad (1)$

en el instante de máxima compresión, se tiene que la velocidad angular y lineal son 0 (primera derivada de la posición). es, solo los resortes contribuyen a la energía,

$$\rightarrow \frac{\delta_{\max}^2 K}{2} = E = \frac{M V_0^2}{2} + \frac{K X_0^2}{2} \rightarrow \boxed{\delta_{\max}^2 = \frac{M V_0^2}{K} + X_0^2}$$

para encontrar \dot{x}_{\max} , mejoramos a una expresión para \dot{x} y maximizamos. ($\ddot{x} = 0$) $\delta_{\text{ext}} = X$, $\delta_{\text{der}} = -X$

instante de bitroteo



$$E = \frac{I_P \omega^2}{2} + \frac{\delta_{\text{ext}}^2 K}{2} + \frac{\delta_{\text{der}}^2 K}{2} \quad (2)$$

$$= M \dot{x}^2 + \frac{X^2 K}{2} \quad \left/ \frac{d}{dt} \right.$$

$$I_P = 2MR^2$$

$$\omega = \frac{v}{R} = \frac{\dot{x}}{R}$$

$$E = \text{cte} \rightarrow 0 = (2M \dot{x} \ddot{x} + 2X \dot{x} K), \quad \ddot{x} = 0 \rightarrow$$

$$0 = X \dot{x} \rightarrow X = 0 \quad \vee \quad \dot{x} = 0$$

en esta posición máxima

imponiendo $X=0$ en (2), sabemos que en este instante $\dot{x} = \dot{x}_{\max}$

$$E = \frac{M V_0^2}{2} + \frac{K X_0^2}{2} = M \dot{x}_{\max}^2 \rightarrow \boxed{\dot{x}_{\max}^2 = V_0^2 + X_0^2 \frac{K}{M}}$$

P3 | Sabemos que $M = M' + M_{\text{agujero}}$, con M_{agujero} la masa que se quitó al hacer el agujero. también que

$$M_{\text{agujero}} = \rho_{\text{disco}} \cdot \pi r_2^2, \text{ y sea } \rho_{\text{disco}} = \frac{M}{\pi r_1^2} \rightarrow M_{\text{ag.}} = \frac{M}{\pi r_1^2} \cdot \pi r_2^2$$

$$\rightarrow M' = M - \underbrace{M \left(\frac{r_2}{r_1} \right)^2}_{M_{\text{ag.}}} = M \left(1 - \left(\frac{r_2}{r_1} \right)^2 \right) = M \left(\frac{r_1^2}{r_1^2} \right) \quad (1)$$

M_{ag.}

Recordar: el momento de Inercia es una propiedad aditiva, por lo tanto

$$I_{\text{pala}}^0 + I_{\text{agujero}}^0 = I_{\text{disco}}^0 \rightarrow I_{\text{pala}}^0 = \frac{M r_1^2}{2} - \underbrace{\left(\frac{M_{\text{ag.}} r_2^2}{2} + M_{\text{ag.}} s^2 \right)}_{I_{\text{agujero}}^0 \text{ (Steiner)}}$$

Con agujero

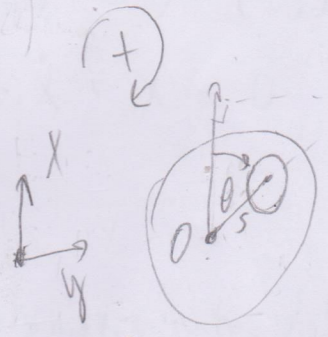
$$= \frac{M r_1^2}{2} - M \left(\frac{r_2}{r_1} \right)^2 \left(\frac{r_2^2}{2} + s^2 \right) \quad I_{\text{disco}} \quad I_{\text{agujero}}$$

$$= \frac{M}{2} \left(\frac{r_1^4 - r_2^4}{r_1^2} - \frac{r_2^2 (r_2^2 + 2s^2 r_1^2)}{r_1^2} \right) = \frac{M}{2} \left(\frac{r_1^4 - r_2^4 - r_2^4 - 2s^2 r_1^2 r_2^2}{r_1^2} \right)$$

• Queremos la masa con el centro de masa

$$\vec{X}_{\text{cm}}^{\text{pala}} \cdot M' + \vec{X}_{\text{cm}}^{\text{agujero}} \cdot M_{\text{agujero}} = \vec{X}_{\text{cm}}^{\text{disco}} \cdot M$$

$$\vec{X}_{\text{cm}}^{\text{pala}} \cdot M \left(1 - \left(\frac{r_2}{r_1} \right)^2 \right) + \begin{bmatrix} s \sin \theta \\ s \cos \theta \end{bmatrix} M \left(\frac{r_2}{r_1} \right)^2 = \vec{0}$$

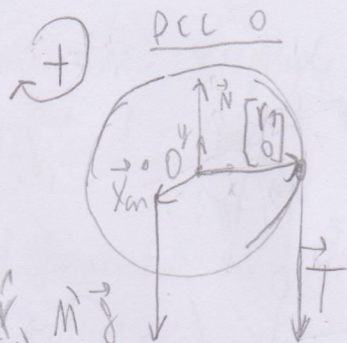


$$\vec{X}_{\text{cm}}^{\text{pala}} \left(1 - \left(\frac{r_2}{r_1} \right)^2 \right) = - \left(\frac{r_2}{r_1} \right)^2 s \begin{bmatrix} \sin \theta \\ \cos \theta \end{bmatrix}$$

$$\vec{X}_{\text{cm}}^{\text{pala}} = - \frac{\left(\frac{r_2}{r_1} \right)^2 s}{1 - \left(\frac{r_2}{r_1} \right)^2} \begin{bmatrix} \sin \theta \\ \cos \theta \end{bmatrix} = \frac{r_2^2}{r_1^2} \frac{s}{1 - \left(\frac{r_2}{r_1} \right)^2} \begin{bmatrix} \sin \theta \\ \cos \theta \end{bmatrix} \quad (2)$$

Necesitamos una expresión para la aceleración angular (EC. de movimiento).

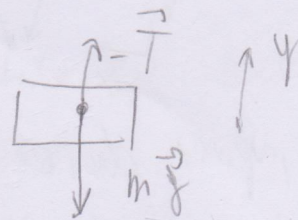
$$\vec{\tau}_{\text{neto}} = \dot{\vec{L}}_0 = I_0 \dot{\omega}$$



$$I_0 \equiv I_{\text{poleo}}$$

$$\vec{x}_m^0 \times \dot{\vec{m}} + \vec{0} \times \dot{\vec{N}} + [r_1] \times [\dot{T}] = I_0 \dot{\omega} \quad (4)$$

→ Necesitamos T, DCL - Cetero →



$$T - mg = m a_y =$$

$a_y = -2 r_1 \ddot{\theta}$ pues si \downarrow aumenta, la cetero baja.

$$\rightarrow T - mg = -m r_1 \ddot{\theta} \rightarrow T = -m r_1 \ddot{\theta} + mg \quad (5)$$

$$(5) \text{ y } (4) \rightarrow \vec{x}_m^0 \times \dot{\vec{m}} + r_1 (-m r_1 \ddot{\theta} + mg) = I_0 \dot{\omega} \quad (*)$$

$$= \frac{5 m r_1^2}{1 - (r_1/r_2)^2} \begin{bmatrix} \sin \theta \\ \cos \theta \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} + r_1 (mg - m r_1 \ddot{\theta}) = \dot{\omega} I_0$$

$$\rightarrow \frac{5 m r_1^2}{1 - (r_1/r_2)^2} (-\cos \theta) + r_1 mg = \dot{\omega} (I_0 + m r_1^2)$$

$$= \frac{5 m r_1^2 \sin \theta}{1 - (r_1/r_2)^2} + r_1 mg = \dot{\omega} (I_0 + m r_1^2)$$

$$(2) \rightarrow \frac{m r_1^2}{2} - m \left(\frac{r_2}{r_1} \right)^2 \frac{r_2^2}{2} + m \left(\frac{r_2}{r_1} \right)^2 S^2$$

$$\rightarrow B = \frac{-m \frac{5 m r_1^2}{1 - (r_1/r_2)^2}}{m r_1^2/2 - m (r_2/r_1)^2 \cdot r_2^2/2 + m (r_2/r_1)^2 S^2}$$

$$\rightarrow S^2 + S \frac{r_1}{B} + \frac{r_1^2 - r_2^2}{2 r_2^2} = 0 \rightarrow S = \frac{-r_1}{B} + \sqrt{\left(\frac{r_1}{B} \right)^2 - \frac{2(r_1^2 - r_2^2)}{2 r_2^2}}$$

(Verif: Cor)

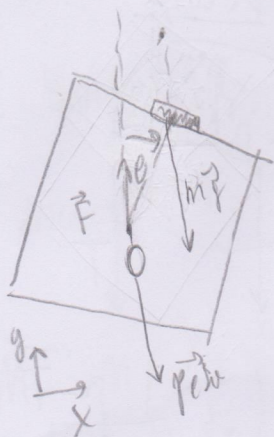
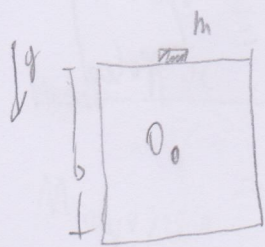
Tomamos la raíz con + pues esta es la única positiva!

Note: el (-) se debe al sist. de coord. invertido

P91

(+)

DCL cubo + moneda



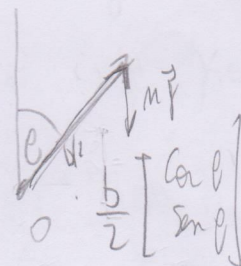
de torque:

$$\vec{\tau}_{mg}^O + \vec{\tau}_N^O + \vec{\tau}_{pese}^O = (I + m(\frac{b}{2})^2) \dot{\omega}$$

inercia moneda

→ $\dot{\omega} = \dot{\omega}$, pues ahora θ está definido positivamente en este sistema de referencia elido.

$$\vec{\tau}_{mg}^O = \frac{b}{2} \begin{bmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ -mg \end{bmatrix} = -\frac{b}{2} \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & -mg & 0 \end{vmatrix}$$



$= \frac{b}{2} mg \sin \theta$. el - se debe a que trabajamos con un sentido positivo horario.

$$\text{entonces } \frac{b}{2} mg \sin \theta = (I + m(\frac{b}{2})^2) \dot{\omega}, \quad \dot{\omega} = \frac{\frac{b}{2} mg \sin \theta}{I + m(\frac{b}{2})^2}$$

→ Para encontrar ω , usamos energía.

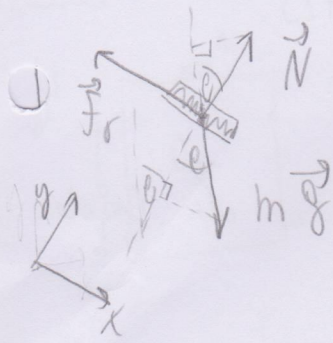
para el sistema completo, $E_i = mg \frac{b}{2}$, la energía potencial de la moneda en un momento dado, la energía es $E_f = U_{\text{trans.}} + U_{\text{rot.}}$

$$+ U_{\text{mon}} + K_{\text{mon}} = 0 + \frac{I \omega^2}{2} + \frac{m g b}{2} \cos \theta + \frac{m(\frac{b}{2})^2 \omega^2}{2} = mg \frac{b}{2}$$

$$\rightarrow \omega^2 \left(\frac{I}{2} + \frac{m}{2} \left(\frac{b}{2} \right)^2 \right) = mg \frac{b}{2} (1 - \cos \theta)$$

$$\rightarrow \omega^2 = \frac{mg b (1 - \cos \theta)}{I + m(\frac{b}{2})^2}$$

• obtenemos el DCL en la moneda



$$\begin{bmatrix} 0 \\ N \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -fr \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} mrg \sin \theta \\ -mg \cos \theta \end{bmatrix} = m \vec{a}_{\text{centripeta}}$$

→ $mrg \cos \theta = fr$, para \vec{a}_{cent} es solo en \hat{y} , negativa

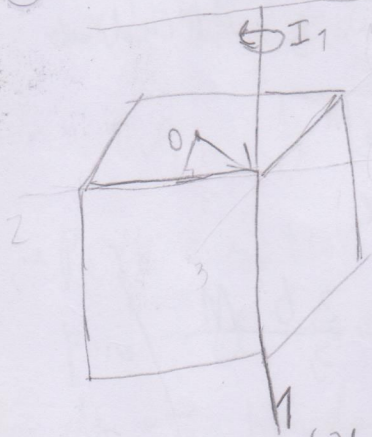
$$\rightarrow N - mg \cos \theta = -m \omega^2 \frac{b}{2} = -m \omega^2 \frac{b}{2}$$

→ $N = mg \cos \theta - m \omega^2 \frac{b}{2}$, porque fue se despre que

e) necesario fue $N = 0$

$$\rightarrow N = 0 = mg \cos \theta - m \omega^2 \frac{b}{2} \rightarrow \omega^2 = \frac{2g \cos \theta}{b}$$

$$\rightarrow \frac{m r b (1 - \cos \theta)}{I + m b^2 / 4} = \frac{2g \cos \theta}{b} \rightarrow \cos \theta = \frac{m b^2 (1 - \cos \theta)}{2(I + m b^2 / 4)}$$

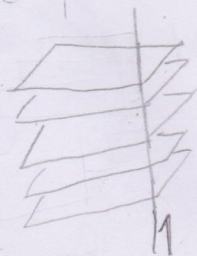


• primero, notamos fue por steiner, el momento de inercia con respecto al eje 1 de la figura es $I_1 = I_0 + m \left(\frac{b}{2} \cos(\pi/4) \right)^2$

• Recordemos fue para cualquier prisma recto

(Una figura bi dimensional trasladada en un eje perpendicular al plano), el momento de inercia en este eje es el mismo fue el de la figura, pero con la masa del prisma. ^(A)

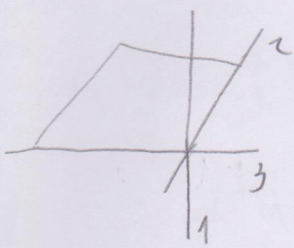
¿por que? → el momento de inercia de cada cuadrado es el mismo, pues tienen la misma distribución de masas respecto al eje



→ así, el momento de Inercia total es la suma de todos.

buscamos el momento de inercia de uno de los cuadrados, usando el teorema de los ejes perpendiculares,

$$\text{tenemos que } dI_3^{\text{cuad}} + dI_2^{\text{cuad}} = dI_1^{\text{cuad}}$$



→ dI simboliza el momento de inercia de cada trazo cuadrado del cubo.

→ por simetría, $dI_3^c = dI_2^c$

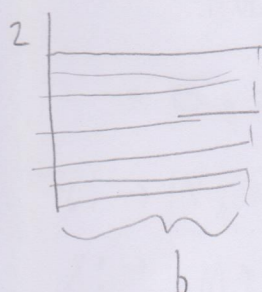
→ para encontrar dI_3^c , usamos el mismo argumento que antes

→ el cuadrado se puede descomponer en infinitas

barra de largo b , este vez, cada una tiene

momento de inercia $dI = \frac{1}{3} b^2 dm_b$, con dm_b simbolizando

la masa de cada barra.



→ podemos usar (*), o de demostración para este caso. (he tienen que saber esto)

$$dI_2^c = \sum_{\text{cuadrado}} \frac{1}{3} b^2 dm_b = \int_{\text{cuadrado}} \frac{1}{3} b^2 dm_b = \frac{1}{3} b^2 \int_{\text{cuadrado}} dm_b = \frac{1}{3} b^2 dm_{\text{cuadrado}}$$

$$\text{es, } dI_1^c = 2dI_2^c = \frac{2}{3} b^2 dm_c, \text{ por lo que}$$

$$I_1 = \int_{\text{cubo}} dI_1^c = \int_{\text{cubo}} \frac{2}{3} b^2 dm_c = \frac{2}{3} b^2 \int_{\text{cubo}} dm_c = \frac{2b^2 M}{3}$$

$$\therefore I = I_1 - m \left(\frac{b}{2} \cos(\pi/4) \right)^2 = \frac{2b^2 M}{3} - m \left(\frac{b}{2} \underbrace{\cos(\pi/4)}_{\frac{\sqrt{2}}{2}} \right)^2$$

$$= \frac{2b^2 M}{3} - \frac{mb^2}{8}$$

→ con idea, es que sepan aplicar (*), la

"demostración" es para que se entienda el por qué.