

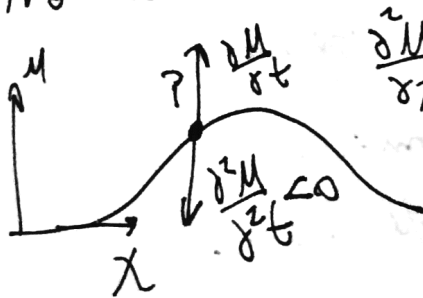
Recordemos la ecuación de ondas

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = c^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}$$

→ u no solo representa la deformación de una cuerda, si no que cualquier tipo de perturbación con una fuerza restitutiva.

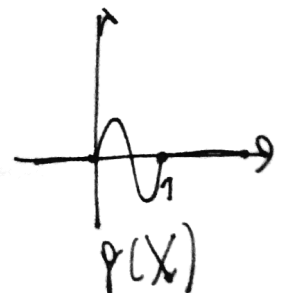
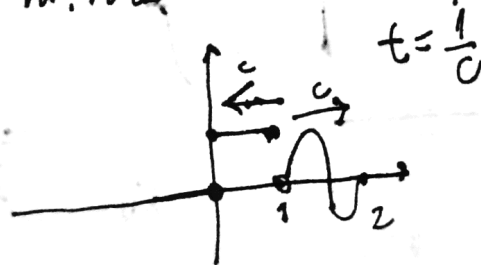
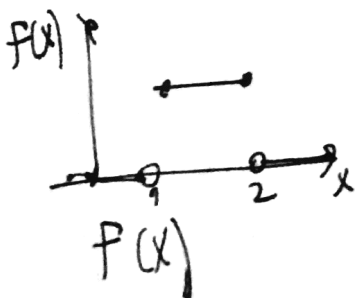
* Cuerdas → Tensión y altura
 Varillas → Torsión y ángulo
 F restitutiva $u(x, t)$

→ interpretación: la "aceleración" de la deformación es proporcional al grado de concavidad del objeto en estudio. No confundir con la velocidad/aceleración de la onda en sí.



→ cuando se acerca hacia el centro, la fuerza restitutiva hace que u disminuya o es como si fuera un oscilador, y la cuerda mucho osciladora "explosiva".

→ la solución de la ecuación se presenta en dos "Formas", que viajan a la misma velocidad pero en sentido contrario.



$$u(x, t) = f(x+ct) + g(x-ct)$$

P1

$$f(x) = e^{-(x+x_0)^2} + g(x) = e^{-(x-x_0)^2}$$

→ Tension T y densidad μ en una cuerda → $c = \sqrt{\frac{T}{\mu}}$, válida siempre en las cuerdas.
↑ Velocidad

• Nota: $h(x-x_0)$ es $h(x)$ trasladado en x_0 a la izquierda de recho.

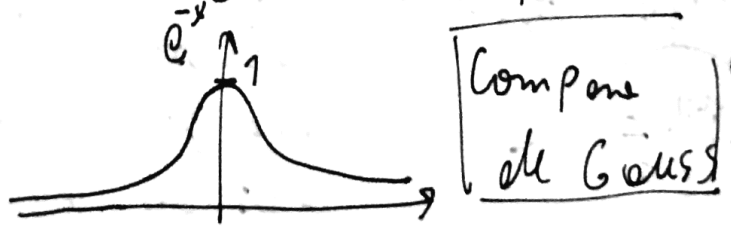
Como $f(x)$ va a la derecha, y g hacia la izquierda, entonces $\psi(x)$

Describe el $\psi(x)$ del punto x en t : en $\psi(x)$

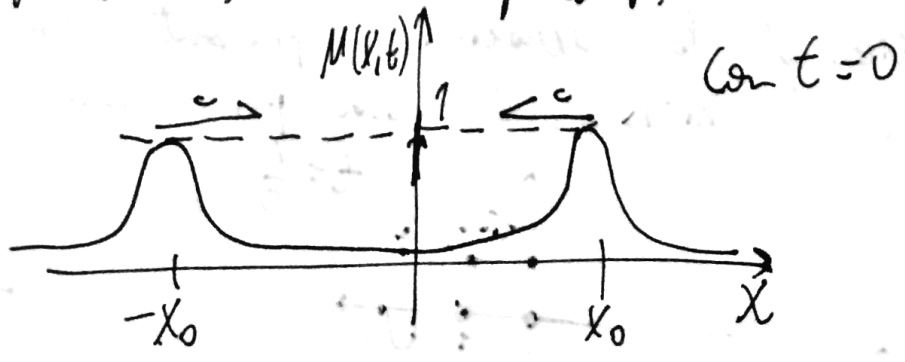
$$\psi(x,t) = f(x-ct) + g(x+ct)$$

$$= e^{-(x+x_0-ct)^2} + e^{-(x-x_0+ct)^2}$$

Para dibujar, pensar en e^{-x^2} . Su derivada se anula en $x=0$, y $e^{-x^2} \rightarrow 0$ si $x \rightarrow \infty$ o $-\infty$. es, entonces



→ con $t=0$, basta con trasladar x en x_0 a la izquierda para f , y x_0 a la derecha para g .



- Como V es la velocidad c , g se encuentra en su punto medio $x=0$, y empieza en $-x_0$ y x_0 resp. a tiempo $t=0$

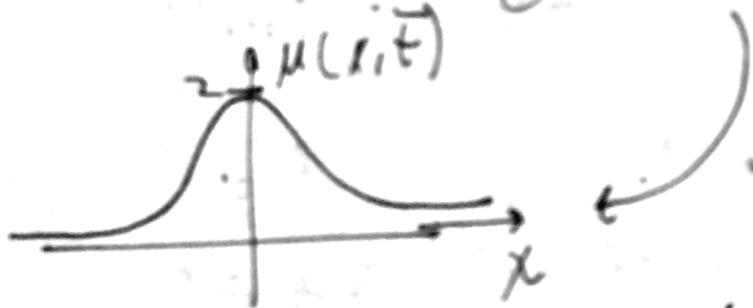
$$x_0 = c\bar{t} \text{ tiempo de encuentro} \\ \text{↪ distancia a recorrer}$$

$$\bar{t} = \frac{x_0}{c}$$

reemplazando

$$-(x+x_0 - \frac{c}{c}x_0)^2 \quad -(x-x_0 + \frac{c}{c}x_0)^2$$

$$\mu(x, \bar{t}) = e^{-x^2} + e^{-x^2} = 2e^{-x^2}$$



- La velocidad transferida de un punto dado es el cambio de la altura de la cuerda

$$v = \frac{\partial \mu}{\partial t}$$



$$\text{entonces, } v_t(x, t) = \frac{\partial \mu(x, t)}{\partial t} = -2(x+x_0-ct) \cdot (-c) e^{-(x+x_0-ct)^2} - 2(x-x_0+ct) \cdot c e^{-(x-x_0+ct)^2} \\ = 2c \left[(x+x_0-ct) e^{-(x+x_0-ct)^2} - (x-x_0+ct) e^{-(x-x_0+ct)^2} \right]$$

con $t=0$

$$V_T(x,0) = zc \left[(x+x_0) e^{-(x+x_0)^2} - (x-x_0) e^{-(x-x_0)^2} \right]$$

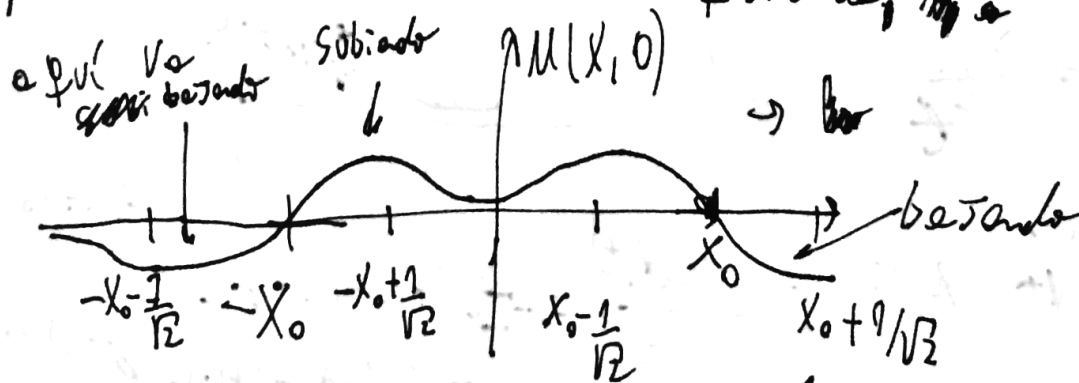
Sobran \pm de $(x+x_0) e^{-(x+x_0)^2}$ en $x e^{-x^2}$ trasladado x_0 a la izquierda. es tu diámetro la segunda:

→ de V de $e^{-x^2} - 2x^2 e^{-x^2}$. Se anula en $1=2x^2 \rightarrow x = \frac{1}{\sqrt{2}}$
 y $x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$

→ 2da derivada: $(e^{-x^2}(1-2x^2))' = -1x \cdot e^{-x^2} + (-2x)(1-2x^2)e^{-x^2}$
 $= e^{-x^2}(-1x - 2x(1-2x^2)) = e^{-x^2}(-6x + 4x^3)$

$= 2x e^{-x^2} (2x^2 - 3)$. Con $x = \frac{1}{\sqrt{2}}$, es $2 \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot e^{-1/2} (\frac{2}{2} - 3) < 0$,
 y con $x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$, es $-2 \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot e^{-1/2} (\frac{2}{2} - 3) > 0$

→ $x e^{-x^2}$ se anula en $x=0$. Ahí, el dibujo a todo pero desplazado x_0 a la izquierda, \rightarrow



→ el dibujo de $-(x-x_0) e^{-(x-x_0)^2}$ es lo mismo pero en x_0 a la derecha e invertido.

con $t = \bar{t}$, tenemos que

$$V_T(x, \bar{t}) = 2c [x e^{-x^2} - x e^{-x^2}] = 0$$

→ Por lo que ψ es 0 en todos los puntos.

→ Se alcanza un máximo local en todos los puntos.

● P. 2.1 • Como ambos puntos viajan en la misma cuerda, sabemos que deben viajar a la misma velocidad, y cumplir que

$$\frac{\delta^2 A}{\delta t^2} = c^2 \frac{\delta^2 A}{\delta x^2}$$

Velocidad

es, podemos obtener c derivando

$$\frac{\delta^2 A}{\delta t^2} = -\omega^2 \sin(lx + \omega t), \quad \frac{\delta^2 A}{\delta x^2} = -\omega^2 \sin(lx + \omega t)$$

$$\text{ec. de onda} \rightarrow +\omega^2 \sin(lx + \omega t) = +\omega^2 \sin(lx + \omega t)$$

$$\rightarrow c^2 = \left(\frac{\omega}{l}\right)^2 \rightarrow \boxed{c = \frac{\omega}{l}}$$

• Para que una onda $\text{Sen}(kx)$ no cambie su forma, se debe sumar 2π a su argumento;

$$\text{Sen}(kx) = \text{Sen}(2\pi + kx)$$

es decir, el periodo en cuanto a x debe cambiar λ para que

• el argumento del seno sea 2π mayor que con el tiempo inicial t ,

i.e.

~~$A(x) = a \text{Sen}(kx + \omega t)$~~ ~~$A(x) = a \text{Sen}(kx + \omega(t+T) + 2\pi)$~~

$$a \text{Sen}(kx + \omega t + 2\pi) = a \text{Sen}(kx + \omega(t+T)) = A(x, t+T)$$

→ Sumar T a t debe ser equivalente con sumar 2π al argumento (es decir, seno no cambia)

$$\rightarrow T = 2\pi / \omega$$

y de forma similar, $\lambda = 2\pi / k$

$$\text{Se sabe que } c = \frac{\omega}{k} = \frac{2\pi / T}{2\pi / \lambda} = \frac{\lambda}{T}$$

Combinando los ω 's por $\frac{2\pi}{T}$ y k 's por $\frac{2\pi}{\lambda}$, obtenemos

$$M(x, t) = a \text{Sen}\left(2\pi\left(\frac{x}{\lambda} + \frac{t}{T}\right)\right) + b \text{Sih}\left(2\pi\left(\frac{x}{\lambda} - \frac{t}{T}\right)\right)$$

si $a = b$, entonces

$$u(x, t) = e \left(\sin \left(\frac{x}{\lambda} + \frac{t}{T} \right) + \sin \left(2\pi \left(\frac{\lambda}{\lambda} - \frac{t}{T} \right) \right) \right)$$

en $x=0$,

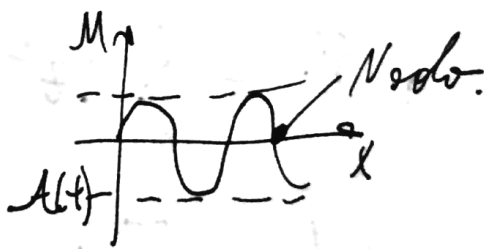
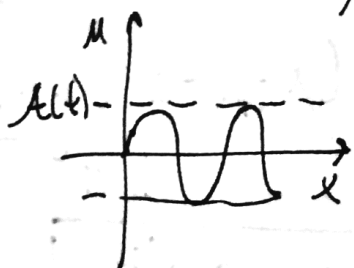
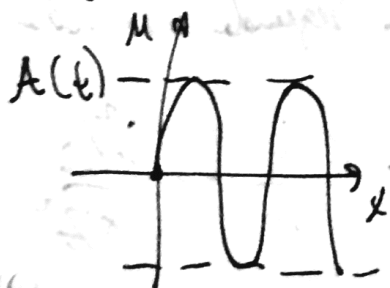
$$u(0, t) = e \left(\sin \left(\frac{t}{T} \right) - \sin \frac{t}{T} \right) = 0, \text{ se concluye}$$

Suma de senos: $\sin \alpha + \sin \beta = 2 \sin \left(\frac{\alpha + \beta}{2} \right) \cos \left(\frac{\alpha - \beta}{2} \right)$

or; obtenemos $u(x, t) = 2e \cos \left(\frac{2\pi t}{T} \right) \sin \left(\frac{2\pi x}{\lambda} \right)$

Donde $A(t)$

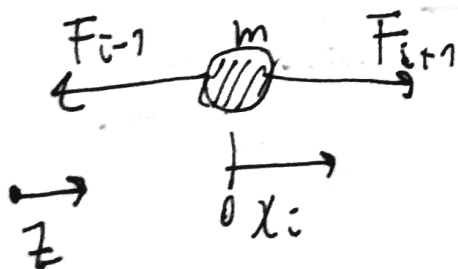
el error que $A(t)$ es la amplitud de $u(x, t)$,
 solamente modulo $\sin \left(\frac{2\pi x}{\lambda} \right)$, este ha se traslada



→ esto es una onda estacionaria

P3) DCL

→ Truco general: estudiar F_{i+1}
 → si x_i aumenta, el resorte se comprime [x_i contribuye a la compresión]
 → si x_{i+1} aumenta, el resorte se descomprime [x_{i+1} contribuye a la descompresión]



→ en, la compresion del resorte es $x_i - x_{i+1}$.
 ahora, si el resorte está comprimido, entonces la fuerza
 se irá en pujada en dirección negativa

• en, $\vec{F}_{i+1} = -K(x_i - x_{i+1}) \hat{i}$

↳ la compresión en puja hacia atrás

de igual manera, obtenemos

$$\vec{F}_{i-1} = K(x_{i-1} - x_i) \hat{i}$$

en, tener que $m\ddot{x}_i = K(x_{i-1} - x_i) - K(x_i - x_{i+1})$
 $= K(x_{i+1} - 2x_i + x_{i-1})$

con segunda derivada

$$\rightarrow \ddot{x}_i = \frac{K}{m} \Delta z^2 (x_{i+1} - 2x_i + x_{i-1}) \approx \frac{K}{m} \Delta z^2 \frac{\partial^2 x_i}{\partial z^2}$$

x_0 es la
deformación
de igual que M

$$\frac{\partial K}{\partial z^2} = \frac{K \Delta z^2}{m} \frac{\partial M}{\partial z^2}$$

~~P 4 | tener que $NR = K$, $\Delta z = \frac{L}{N}$, y $m = \frac{M}{N}$~~

~~$\rightarrow \frac{\partial M^2}{\partial z^2} = \frac{M^2}{N^2}$~~

P4) terreno que $k = NK$, $m = \frac{M_T}{N}$, $\Delta z = \frac{L}{N}$

$$\rightarrow \frac{\partial^2 M}{\partial t^2} = \frac{(NK) \left(\frac{L}{N}\right)^2}{\frac{M_T}{N}} \frac{\partial^2 M}{\partial x^2} \rightarrow \frac{\partial^2 M}{\partial t^2} = \frac{KL^2}{M_T} \frac{\partial^2 M}{\partial x^2}$$

ahora, como $k = \frac{MA}{L}$, terreno que

$$\frac{\partial^2 M}{\partial t^2} = \frac{MAL}{M_T} \frac{\partial^2 M(x,t)}{\partial x^2} \quad P = \frac{M_T}{AL} \leftarrow \text{velocidad}$$

$$\boxed{\frac{\partial^2 M}{\partial t^2} = \frac{M}{P} \frac{\partial^2 M(x,t)}{\partial x^2}}$$

terreno que $c = \sqrt{\frac{M}{P}} \rightarrow c_{grave} = \sqrt{\frac{M}{P_G}}$, y $c_{area} = \sqrt{\frac{M}{P_A}}$

o sea, como que $\bar{x} = c_G \cdot t_1$ y $x_0 - \bar{x} = c_A \cdot t_2$, donde el tiempo de viaje es $t_1 + t_2 = t_v$

$$\rightarrow t_v = \bar{x} \sqrt{\frac{P_G}{M}} + (x_0 - \bar{x}) \sqrt{\frac{P_A}{M}} = \frac{1}{\sqrt{M}} \left[\bar{x} \sqrt{P_G} + (x_0 - \bar{x}) \sqrt{P_A} \right]$$

terreno que $P_G > P_A \rightarrow c_G < c_A$. Siempre se le dicho que mientras mas duro es un terreno, mas rapido viaja

\rightarrow Nuestros errores se debe a asumir M constante. La arena es significativamente mas livida que otros materiales

\rightarrow Por el eje y el ~~todo~~ helio, este modelo seria correcto ($M_A \approx M_H$)