

Aux # 2: Ley de Gauss y un poco de potencial

Repaso: • Ley de Gauss: forma simple de calcular campos eléctricos

- 2 formas:

Diferencial: $\nabla \cdot \vec{E} = \frac{\rho}{\epsilon_0}$ → Densidad de carga volumétrica

→ 'Divergencia': (Se aplica a vectores)

Integral: $\oiint \vec{E} \cdot d\vec{s} = \frac{Q}{\epsilon_0}$ → Carga encerrada

↑
Flujo de campo eléctrico

↑
Importante

- ¿Para qué sirve? → Cálculo simple de \vec{E} en ciertas geometrías, sabiendo la carga encerrada.

→ Geometrías: Esférica, Cilíndrica y Plana

- Pasos a seguir:

- Intuir la forma del campo eléctrico
- Crearse una superficie "Gaussiana" tal que el campo eléctrico sea paralelo a las paredes de la superficie
- Así, la parte izquierda de la forma integral de la ley de Gauss es de la forma $E \cdot S_{\text{tot}}$, de donde podemos despejar E .

• Potencial: Como el rotacional de \vec{E} es cero en el vacío, se puede escribir como el gradiente de un potencial

$$\vec{E} = -\nabla V \quad \rightarrow \text{Definición !!}$$

$$\Rightarrow V - V_0 = - \int \vec{E} \cdot d\vec{l}$$

El cálculo del potencial a partir de un campo eléctrico debe estar sujeto a una referencia, usualmente es el infinito.

P1) El campo eléctrico en una región del espacio es $\vec{E} = Kr^3 \hat{r}$ en coord esféricas

a) Encontrar la densidad de carga ρ .

• Usamos la ley de Gauss diferencial $\Rightarrow \nabla \cdot \vec{E} = \frac{\rho}{\epsilon_0}$

• La divergencia en coord esféricas es (si \vec{A} es un vector de la forma $\vec{A} = A_r \hat{r} + A_\theta \hat{\theta} + A_\phi \hat{\phi}$)

$$\nabla \cdot \vec{A} = \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 A_r) + \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial}{\partial \theta} (\sin \theta A_\theta) + \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial A_\phi}{\partial \phi}$$

• En nuestro caso solo tenemos $A_r = Kr^3$

$$\Rightarrow \nabla \cdot \vec{E} = \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 \cdot Kr^3) = \frac{K}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^5) = \frac{K}{r^2} \cdot 5r^4 = 5Kr^2$$

$$\Rightarrow \rho = \epsilon_0 \nabla \cdot \vec{E} \Rightarrow \boxed{\rho = 5K\epsilon_0 r^2}$$

b) Encontrar la carga total encerrada en una esfera de radio R centrada en el origen

\rightarrow Veamos dos formas

• Por ley de Gauss integral:

$$Q = \epsilon_0 \oint \vec{E} \cdot d\vec{s}$$

$\rightarrow d\vec{s}$ en esféricas es $d\vec{s} = R^2 \sin \theta d\theta d\phi \hat{r}$

$$= \epsilon_0 \iint Kr^3 \hat{r} \cdot R^2 \sin \theta d\theta d\phi \hat{r} = \epsilon_0 K R^5 \underbrace{\iint \sin \theta d\theta d\phi}_{4\pi}$$

Intervalo no depende de r !!

$$\Rightarrow \boxed{Q = 4\pi K \epsilon_0 R^5}$$

• Por integración Directa:

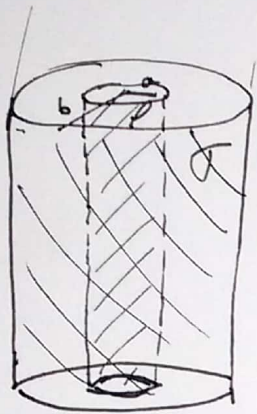
\rightarrow Elemento de volumen, $dV = r^2 \sin \theta dr d\theta d\phi$ en esféricas

$$Q = \int_V \rho dV$$

$$= \iiint 5K\epsilon_0 r^2 \cdot r^2 \sin \theta dr d\theta d\phi$$

$$= 5K\epsilon_0 \underbrace{\iint \sin \theta d\theta d\phi}_{4\pi} \underbrace{\int_0^R r^4 dr}_{\frac{1}{5} R^5} \Rightarrow Q = 4\pi K \epsilon_0 R^5$$

P2] cable coaxial: Tenemos un cable muy largo compuesto por un cilindro sólido interior de radio a , con densidad de carga volumétrica ρ y por un Casquete cilíndrico de radio b con densidad superficial σ tal que el cable sea eléctricamente neutro, calcular el campo en todo el espacio

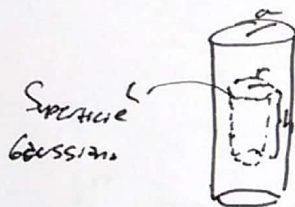


- Separamos el espacio en 3 zonas de interés

- 1^{ra} zona $r < a$

Por temas de notación usamos r como coordenada cilíndrica también

- \rightarrow Usamos ley de Gauss integral



- \rightarrow Como el cable es muy largo, inferimos que este sera radial, o

$$\vec{E}(r) = E(r) \hat{r}$$

- \rightarrow Por lo que las tapas no afectan y luego la ley de gauss es de la forma

$$\iint \vec{E} \cdot d\vec{S} = E(r) \cdot \underbrace{A_{\text{manto del cilindro}}}_{2\pi r \cdot h} = E(r) \cdot \underbrace{2\pi r \cdot h}_{\text{Area del manto de cilindro}}$$

- \rightarrow ¿Cuanto vale el lado derecho?

- \rightarrow Mucho ojo con q que necesitamos la carga total encerrada en la superficie gaussiana

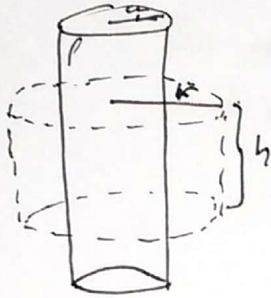
$$\Rightarrow \frac{Q}{\epsilon_0} = \underbrace{\pi r^2 \cdot h}_{\text{Volumen de un cilindro}} \cdot \rho \cdot \frac{1}{\epsilon_0}$$

- \rightarrow Igualamos

$$\Rightarrow E(r) \cdot 2\pi r \cdot h = \frac{\pi r^2 \cdot h \cdot \rho}{\epsilon_0} \Rightarrow \boxed{\vec{E}(r) = \frac{\rho r}{2\epsilon_0} \hat{r}} \quad \text{Si } r < a$$

• 2da Zona $a < r < b$

→ Hacemos los mismos supuestos que la zona interior sólo cambia la cara encerrada



$$\Rightarrow \iint \vec{E} \cdot d\vec{S} = E(r) \cdot 2\pi r h$$

$$\Rightarrow \frac{Q}{\epsilon_0} = \underbrace{\pi a^2 h}_{\text{Volumen del cilindro "completo" de altura h}} \cdot \rho \cdot \frac{1}{\epsilon_0}$$

$$\Rightarrow E(r) \cdot 2\pi r h = \frac{\pi a^2 h \rho}{\epsilon_0} \Rightarrow \boxed{\vec{E}(r) = \frac{a^2 \rho}{2\epsilon_0 r} \hat{r}} \quad a < r < b$$

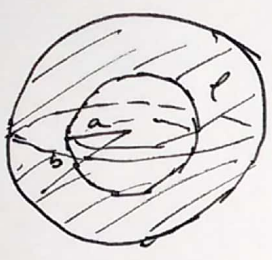
• 3ra Zona $r > b$

→ Como el cable es ~~recto~~ de carga neta, el campo es cero

$$\therefore \boxed{\vec{E} = 0} \quad r > b$$

P3

Considerar la distribución volumétrica: $\rho(r) = \frac{k}{r^2}$ si $a < r < b$, en contra el campo en todo el espacio:



-> Para resolver este problema, ~~se~~ tratamos de reescribir esta distribución usando el principio de superposición

$$\rho_1(r) = \frac{k}{r^2} \quad 0 < r < b$$

$$\rho_2(r) = -\frac{k}{r^2} \quad 0 < r < a$$

$$\Rightarrow \rho(r) = \rho_1(r) + \rho_2(r)$$

-> Con estas distribuciones, podemos sacar los campos fácilmente usando el principio de superposición y una densidad de carga genérica



$$\rho'(r) = \frac{k'}{r^2} \quad 0 < r < R$$

• Dentro de la Esfera, usamos la ley de Gauss



$$\Rightarrow \iint \vec{E}(r) \cdot d\vec{S} = E(r) \cdot \underbrace{4\pi r^2}_{\text{Área de la Superficie Gaussiana}}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \frac{Q}{\epsilon_0} &= \frac{1}{\epsilon_0} \iiint \frac{k}{r^2} \cdot r^2 \sin\theta \, d\theta \, d\phi \, dr = \frac{k}{\epsilon_0} \underbrace{\iiint \sin\theta \, d\theta \, d\phi}_{4\pi} \int_0^r dr \\ &= \frac{4\pi k r}{\epsilon_0} \end{aligned}$$

030!!
↓

$$\Rightarrow E = \frac{4\pi k r}{\epsilon_0} = \frac{4\pi k'}{\epsilon_0} r \Rightarrow \boxed{\vec{E} = \frac{k'}{\epsilon_0 r} \hat{r}}$$

- Fuera de la esfera es equivalente:

$$\rightarrow \iint \vec{E} \cdot d\vec{s} = E(r) \cdot 4\pi r^2$$

$$\rightarrow \frac{Q}{\epsilon_0} = \frac{1}{\epsilon_0} \iiint \frac{k'}{r^2} \text{Sen} \theta \, d\theta \, d\phi = \frac{k'}{\epsilon_0} \underbrace{\iiint \text{Sen} \theta \, d\theta \, d\phi}_{4\pi} \int_0^R dr = \frac{4\pi k' R}{\epsilon_0}$$

$$\Rightarrow E(r) \cdot 4\pi r^2 = \frac{4\pi k' R}{\epsilon_0} \Rightarrow \boxed{\vec{E}(r) = \frac{k' R}{\epsilon_0 r^2} \hat{r}}$$

- Con esto tenemos los campos para r_1 y r_2

$$\Rightarrow \vec{E}_1^{in} = \frac{k}{\epsilon_0 r} \hat{r} \quad 0 \leq r \leq b, \quad \vec{E}_1^{out} = \frac{k b}{\epsilon_0 r^2} \hat{r} \quad b < r$$

$$\Rightarrow \vec{E}_2^{in} = -\frac{k}{\epsilon_0 r} \hat{r} \quad 0 \leq r \leq a, \quad \vec{E}_2^{out} = -\frac{k a}{\epsilon_0 r^2} \hat{r} \quad a < r$$

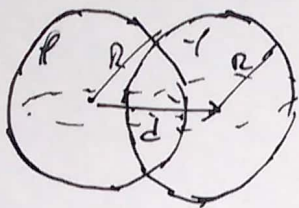
- Luego las distintas zonas serán una superposición de estos campos

$$\Rightarrow \text{Si } r < a \mid E_{tot} = E_1^{in} + E_2^{in} = \frac{k}{\epsilon_0 r} + \frac{(-k)}{\epsilon_0 r} = 0 \Rightarrow E_{tot} = 0 //$$

$$\Rightarrow \text{Si } a < r < b \mid E_{tot} = E_1^{in} + E_2^{out} = \frac{k}{\epsilon_0 r} + \frac{(-k)a}{\epsilon_0 r^2} \Rightarrow \vec{E}_{tot} = \frac{k}{\epsilon_0} \left(\frac{1}{r} - \frac{a}{r^2} \right) \hat{r} //$$

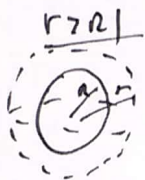
$$\Rightarrow \text{Si } b < r \mid E_{tot} = E_1^{out} + E_2^{out} = \frac{k b}{\epsilon_0 r^2} + \frac{(-k)a}{\epsilon_0 r^2} \Rightarrow E_{tot} = \frac{k}{\epsilon_0 r^2} (b - a) //$$

4) Tenemos dos esferas intersectadas, mostrar que el campo en su intersección es constante



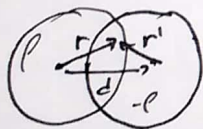
- Usando ley de Gauss calculamos el campo de una esfera cargada de radio R

$$\boxed{r < R} \quad E \cdot 4\pi r^2 = \frac{4\pi r^3}{3} \cdot \frac{\rho}{\epsilon_0} \Rightarrow \vec{E} = \frac{\rho r}{3\epsilon_0} \hat{r} = \frac{\rho}{3\epsilon_0} \vec{r}$$



$$\boxed{r > R} \quad E \cdot 4\pi r^2 = \frac{4\pi R^3}{3} \cdot \frac{\rho}{\epsilon_0} \Rightarrow \vec{E} = \frac{\rho R^3}{3\epsilon_0 r^2} \hat{r}$$

- Ahora si tomamos un punto P en la intersección



- El campo en P que produce rho será

$$E_1 = \frac{\rho}{3\epsilon_0} \vec{r}$$

- El campo en P que produce -rho será

$$E_2 = -\frac{\rho}{3\epsilon_0} \vec{r}'$$

Distintos!

- Usando el principio de superposición $\vec{E} = \vec{E}_1 + \vec{E}_2 = \frac{\rho}{3\epsilon_0} (\vec{r} - \vec{r}')$

- Usamos la identidad vectorial $\vec{r} = \vec{d} + \vec{r}' \Rightarrow \vec{r}' = \vec{r} - \vec{d}$, reemplazamos

$$\Rightarrow \vec{E} = \frac{\rho}{3\epsilon_0} (\vec{r} - \vec{r} + \vec{d}) \Rightarrow \boxed{E = \frac{\rho}{3\epsilon_0} \vec{d}} \quad \text{Con } \vec{d} \text{ vector constante}$$