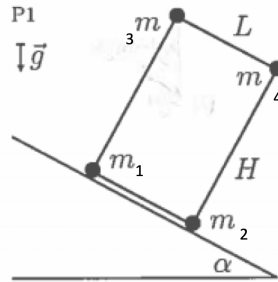


## Pregunta 1

Un sistema rígido de barras sin masa tiene forma rectangular de base  $L$  y altura  $H$ . En cada uno de sus vértices se encuentran partículas idénticas de masa  $m$  y todo el sistema se encuentra sobre una superficie inclinada en un ángulo  $\alpha$  respecto a la horizontal



(a)

Si el roce estático con la superficie es suficientemente grande tal que el sistema no deslice, se pide determinar la máxima altura  $H$  del rectángulo tal que el sistema pueda permanecer completamente estático.

Sea  $m_1 = m_2 = m_3 = m_4$ , donde las fuerzas  $N_1, f_{r1}$  están asociados a  $m_1$  y  $N_2, f_{r2}$  están asociados a  $m_2$ . Utilizando un sistema de coordenadas cartesianas, con  $\hat{x}$  en la dirección de  $L$ , e  $\hat{y}$  en la dirección de  $H$ , y además fijando el origen en  $m_1$ , se tiene que el torque ejercido (desde el origen) es:

$$\vec{\tau} = L\hat{x} \times mg \cos \alpha \hat{y} + L\hat{x} \times N_2 \hat{y} + H\hat{y} \times mg \sin \alpha \hat{x} + H\hat{y} \times mg \sin \alpha \hat{x} + L\hat{x} \times mg \cos \alpha \hat{y}$$

Luego, para que el sistema no deslice (no tenga movimientos horizontales en la cuña), se debe cumplir que  $\vec{\tau} = 0$  y  $N_2 = 0$ ; lo cual al reemplazar nos da:

$$\Rightarrow 2Lmg \cos \alpha = 2Hmg \sin \alpha$$

$$\Rightarrow H \leq L \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha}$$

(b)

Si el sistema desliza sobre la superficie, se pide determinar la altura  $H$  del rectángulo tal que las dos partículas de la base permanezcan siempre en contacto con la superficie. Considere en este caso que existe un coeficiente de roce cinético  $\mu$  entre las partículas y la superficie

Las ecuaciones de movimiento en  $\hat{x}$  y  $\hat{y}$  son:

$$\hat{x} : \quad 4m\ddot{x} = 4mg \sin \alpha - f_{r1} - f_{r2} \quad (1)$$

$$\hat{y} : \quad 0 = -4mg \cos \alpha + N_2 + N_1 \quad (2)$$

Además, imponiendo  $\tau_{cm}^{\vec{}} = 0$  pues el sistema no gira, se tiene que:

$$\tau_{cm}^{\vec{}} = (N_1 - N_2) \frac{L}{2} - \frac{H}{2} (f_{r1} + f_{r2}) = 0$$

$$\Rightarrow (N_1 - N_2)L = (f_{r1} + f_{r2})H \quad (3)$$

Usando la relación de que cuando el sistema desliza se cumple que  $f_{r1} = \mu N_1$ ,  $f_{r2} = \mu N_2$   
 $\Rightarrow f_{r1} + f_{r2} = \mu(N_1 + N_2)$ . Reemplazando esta última igualdad en (3):

$$(N_1 - N_2)L = \mu H(N_1 + N_2) \quad (4)$$

Luego, despejando (4) se obtiene:

$$N_1 = \frac{N_2(L + \mu H)}{L - \mu H}$$

Lo cual reemplazamos en (2):

$$4mg \cos \alpha = N_2 + \frac{N_2(L + \mu H)}{L - \mu H} \iff N_2 = 2mg \cos \alpha \frac{(L - \mu H)}{L}$$

Pero como  $N_2 \geq 0$  en particular igual a cero (condición de despegue), obtenemos que:

$$H \leq \frac{L}{\mu}$$

## Pregunta 2

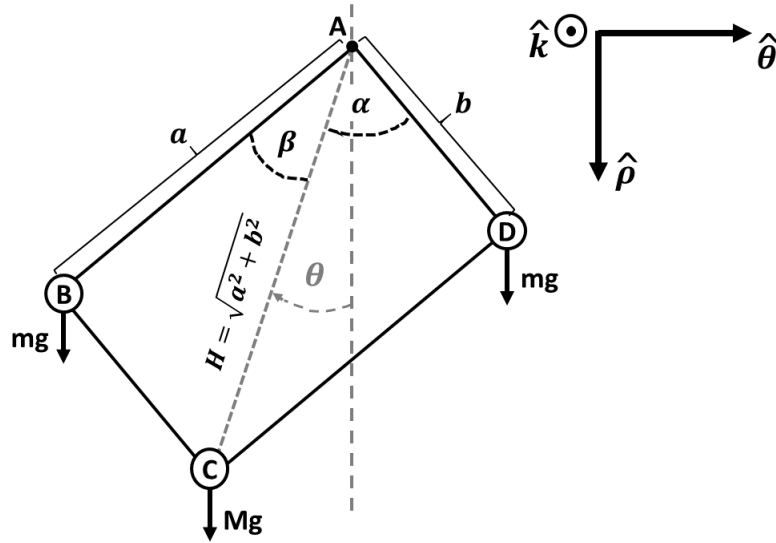


Figura 2: Diagrama del sistema

(a)

Primero definimos los ángulos  $\alpha = \arctan\left(\frac{a}{b}\right)$ ,  $\beta = \frac{\pi}{2} - \alpha = \arctan\left(\frac{b}{a}\right)$  y la diagonal  $H = \sqrt{a^2 + b^2}$ , donde ubicamos el origen en el punto A podemos describir en coordenadas cilíndricas las posiciones de las partículas:

$$\vec{r}_D = b \cos \alpha \hat{\rho} + b \sin \alpha \hat{\theta}$$

$$\vec{r}_C = \sqrt{a^2 + b^2} \hat{\rho}$$

$$\vec{r}_B = a \cos \beta \hat{\rho} - a \sin \beta \hat{\theta}$$

Con

$$\sin \alpha = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$\cos \alpha = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$\sin \beta = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$\cos \beta = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$\vec{r}_D = \frac{b^2}{\sqrt{a^2 + b^2}} \hat{\rho} + \frac{ab}{\sqrt{a^2 + b^2}} \hat{\theta}$$

$$\vec{r}_C = \sqrt{a^2 + b^2} \hat{\rho}$$

$$\vec{r}_B = \frac{a^2}{\sqrt{a^2 + b^2}} \hat{\rho} - \frac{ab}{\sqrt{a^2 + b^2}} \hat{\theta}$$

Derivamos y encontramos las velocidades de las partículas:

$$\begin{aligned}\vec{v}_D &= -\frac{ab\dot{\theta}}{\sqrt{a^2+b^2}}\hat{\rho} + \frac{b^2\dot{\theta}}{\sqrt{a^2+b^2}}\hat{\theta} \\ \vec{v}_C &= \sqrt{a^2+b^2}\dot{\theta}\hat{\theta} \\ \vec{v}_B &= \frac{ab\dot{\theta}}{\sqrt{a^2+b^2}}\hat{\rho} + \frac{a^2\dot{\theta}}{\sqrt{a^2+b^2}}\hat{\theta}\end{aligned}$$

Ahora calculemos los momentos angulares:

$$\begin{aligned}l_D &= mb^2\dot{\theta}\hat{k} \\ l_C &= M(a^2+b^2)\dot{\theta}\hat{k} \\ l_B &= ma^2\dot{\theta}\hat{k}\end{aligned}$$

Por lo que el momento angular total es:

$$L = (m+M)(a^2+b^2)\dot{\theta}\hat{k}$$

Veamos la posición del centro de masa:

$$\vec{r}_{cm} = \frac{m\vec{r}_D + m\vec{r}_B + M\vec{r}_C}{M+2m} = \frac{m+M}{M+2m}\sqrt{a^2+b^2}\hat{\rho}$$

Calculamos el torque del centro de masa con respecto al origen:

$$\begin{aligned}\tau_{cm} &= \vec{r}_c m \times (2m+M)\vec{g} \\ \tau_{cm} &= \frac{m+M}{M+2m}\sqrt{a^2+b^2}\hat{\rho} \times (2m+M)g(\hat{\rho}\cos\theta - \hat{\theta}\sin\theta) \\ \tau_{cm} &= -g(m+M)\sqrt{a^2+b^2}\sin\theta\hat{k}\end{aligned}$$

Iguamos la derivada temporal del momento angular total del sistema con el torque del centro de masa llegando a:

$$\begin{aligned}\tau_{cm} &= \dot{L} \\ -g(m+M)\sqrt{a^2+b^2}\sin\theta &= (m+M)(a^2+b^2)\ddot{\theta} \\ \ddot{\theta} &= -\frac{g}{\sqrt{a^2+b^2}}\sin\theta\end{aligned}$$

De aquí obtenemos que la frecuencia para pequeñas oscilaciones es  $\omega^2 = \frac{g}{\sqrt{a^2+b^2}}$  donde por simetría los ángulos de equilibrio son  $\theta_{eq} = 0$ , equilibrio estable y  $\theta_{eq} = \pi$  equilibrio inestable.

(b)

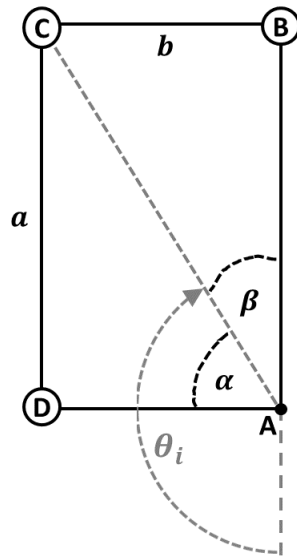


Figura 3: Diagrama del sistema  $\theta = \theta_i$

El angulo inicial del centro de masa corresponde a  $\theta_i = \frac{\pi}{2} + \alpha$  y queremos encontrar el angulo que forma la arista AB con la horizontal cuando se detenga nuevamente. Por conservacion de la energia mecanica del centro de masa podemos calcular esta en el momento inicial donde la energia cinetica es nula y tenemos potencial gravitatoria:

$$E_i = (2m + M)gr_{cm} \text{ sen } \alpha = ag(m + M)$$

Con la altura nula en el punto A, tenemos que la energia mecanica del centro de masa del sistema en cualquier momento es  $E = K + U$  con  $K$  la energia cinetica y  $U$  la energia potencial, esta ultima la podemos describir de la siguiente manera:

$$U = -(m + M)\sqrt{a^2 + b^2}g \cos \theta$$

Los momentos donde el sistema se detiene, la energia cinetica es nula  $K = 0$ , igualando con la energia inicial:

$$-(m + M)\sqrt{a^2 + b^2}g \cos \theta = ag(m + M)$$

$$\cos \theta = -\frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$\theta = \text{arc cos} -\frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} = \pi - \text{arc cos} \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

Recordando que

$$\cos \beta = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \quad \rightarrow \quad \beta = \text{arc cos} \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$\therefore \theta = \pm(\pi - \beta) \quad \Rightarrow \quad \theta_f = -\pi + \beta$$

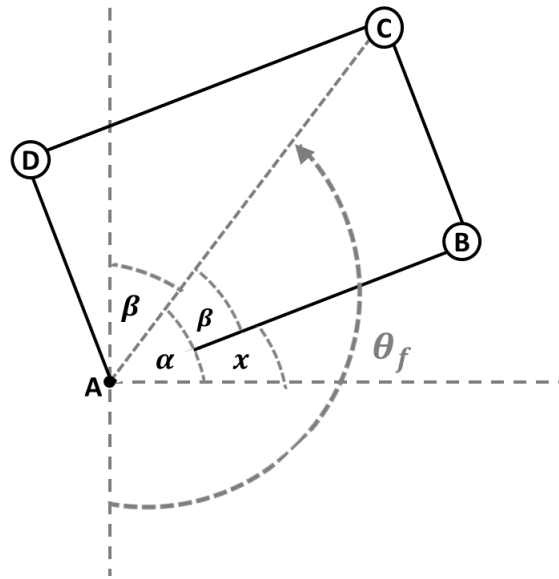


Figura 4: Diagrama del sistema en  $\theta = \theta_f$

Posicionando el sistema en el ángulo final  $\theta_f$  y analizando geoméricamente (visto en la figura 4) que el ángulo formado por la arista AB con la horizontal es  $x = \frac{\pi}{2} - 2\beta$

Ahora calcularemos la velocidad del sistema a partir de la edo encontrada anteriormente para  $\theta$  aplicando  $\ddot{\theta} = \dot{\theta} \frac{d\dot{\theta}}{d\theta}$

$$\ddot{\theta} = -\frac{g}{\sqrt{a^2 + b^2}} \operatorname{sen} \theta$$

$$\int_0^{\dot{\theta}} \dot{\theta}' d\dot{\theta}' = \int_{\theta_i}^{\theta} -\frac{g}{\sqrt{a^2 + b^2}} \operatorname{sen} \theta' d\theta'$$

$$\frac{1}{2} \dot{\theta}^2 = \frac{g}{\sqrt{a^2 + b^2}} (\cos \theta - \cos(\frac{\pi}{2} + \alpha))$$

$$\dot{\theta} = \sqrt{\frac{2g}{\sqrt{a^2 + b^2}} (\cos \theta + \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}})}$$

Aplicando que el sistema y en particular el vértice C alcanza su máxima velocidad en  $\theta = 0$  (en este ángulo la energía potencial alcanza su valor mínimo y por conservación de la energía, la cinética la compensa alcanzando el valor máximo) obtenemos que:

$$\dot{\theta}_{max} = \dot{\theta}(\theta = 0) = \sqrt{\frac{2g}{\sqrt{a^2 + b^2}} (1 + \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}})}$$

Por último sabemos que la velocidad máxima del vértice C en  $\theta = 0$ ,  $V_{max}^C = \sqrt{a^2 + b^2} \dot{\theta}_{max}$

$$V_{max}^C = \sqrt{2g(a + \sqrt{a^2 + b^2})}$$

### Pregunta 3

Considerando el sistema de coordenadas cartesianas estándar, podemos hacer las ecuaciones de fuerzas y torques como siguen, considerando  $\vec{F}_r$  como la fuerza de roce,  $\vec{a}$  como la aceleración del centro de masa y  $\vec{\alpha}$  como la aceleración angular:

$$\begin{aligned}M\vec{a} &= \vec{T} + \vec{F}_r \\Ma_x\hat{x} &= T \cos \theta \hat{x} - F_r \hat{x} \\Ma_x &= T \cos \theta - F_r\end{aligned}\quad (1)$$

$$\begin{aligned}\vec{\tau} &= r\vec{T} + R\vec{F}_r \\I_{CM}\alpha &= -rT + RF_r\end{aligned}\quad (2)$$

Además, puesto que el carrito rueda sin deslizarse, podemos hacer la igualdad  $a_x = R\alpha$ . Con eso, procedemos a combinar las ecuaciones (1) y (2):

$$I_{CM}\alpha = -rT + RF_r \quad (2)$$

$$\begin{aligned}RF_r &= \frac{I_{CM}}{R}a_x + rT \\F_r &= \frac{I_{CM}}{R^2}a_x + T\frac{r}{R}\end{aligned}$$

$$Ma_x = T \cos \theta - F_r \quad (1)$$

$$\begin{aligned}Ma_x &= T \cos \theta - \frac{I_{CM}}{R^2}a_x - T\frac{r}{R} \\a_x \left( M + \frac{I_{CM}}{R^2} \right) &= T \cos \theta - T\frac{r}{R}\end{aligned}$$

Nótese que al ser el término  $\left( M + \frac{I_{CM}}{R^2} \right)$  siempre estrictamente positivo, el signo de  $a_x$  dependerá exclusivamente del valor de la expresión igualada  $\left( T \cos \theta - T\frac{r}{R} \right)$ . Es decir:

$$a_x < 0 \implies T \cos \theta - T\frac{r}{R} < 0 \quad (3)$$

$$a_x = 0 \implies T \cos \theta - T\frac{r}{R} = 0 \quad (4)$$

$$a_x > 0 \implies T \cos \theta - T\frac{r}{R} > 0 \quad (5)$$

Así mismo, el signo de  $a_x$  representa directamente el sentido en el que se mueve el carrito (positivos hacia la derecha, negativos hacia la izquierda), y  $a_x = 0$  representa el punto crítico donde el carrito se mantiene en equilibrio, y como tal la condición que separa un movimiento del otro.

Luego, estudiando más a fondo la ecuación (4):

$$\begin{aligned} T \cos \theta - T \frac{r}{R} &= 0 & (4) \\ \cos \theta &= \frac{r}{R} \\ \theta_c &= \arccos \frac{r}{R} \end{aligned}$$

Siendo  $\theta_c$  el ángulo crítico donde cambia el sentido de movimiento del carrito.