

MA1101-3 Introducción al Álgebra.**Profesor:** Marcos Kiwi.**Auxiliar:** Benjamín Jauregui.**Fecha:** 9 de agosto de 2018.

Auxiliar 12

Grupos, anillos y cuerpos.

P1.- Sea $(X, +, \cdot)$ un anillo conmutativo con $X \subseteq \mathbb{R}$. En X^2 se definen las siguientes leyes de composición interna, $\forall (a, b), (c, d) \in X^2$

$$(a, b) \oplus (c, d) = (a + b, c + d)$$

$$(a, b) \otimes (c, d) = (a \cdot c, 0)$$

Sabiendo que (X^2, \oplus) es grupo abeliano:

- i) Verifique que (X^2, \oplus, \otimes) es un anillo conmutativo.
- ii) Investigue si (X^2, \oplus, \otimes) tiene unidad y/o divisores de cero. ¿Es (X^2, \oplus, \otimes) un cuerpo? Justifique.

P2.- Sea (G, \cdot) un grupo finito con neutro e y sea $g \in G \setminus \{e\}$, definimos:

$$\langle g \rangle := \{g, g \cdot g, g \cdot g \cdot g, \dots\}$$

Demuestre que:

- i) $\langle g \rangle$ es subgrupo de G .
- ii) Si $|G| = 4$, entonces $g^3 \neq e$.
- iii) (**Propuesto**) Si $|G| = p$ con p primo, entonces $(G, \cdot) \simeq (\mathbb{Z}_p, +_p)$

P3.- Sea $(K, +, \cdot)$ un cuerpo y (A, \oplus, \otimes) un anillo con unidad. Sea $f : K \rightarrow A$ una función tal que $f : (K, +) \rightarrow (A, \oplus)$ y $f : (K, \cdot) \rightarrow (A, \otimes)$ son morfismos y $f(1_K) = 1_A$ con $1_A \neq 0_A$. Pruebe que:

- I)
 - i) $f(0_K) = 0_A$.
 - ii) $\forall x \in K, f(-x) = -f(x)$.
 - iii) $(f(K), \oplus)$ es subgrupo de (A, \oplus) .
- II) $f(x) = 0_A \iff x = 0_K$.
- III) $f(x)$ es inyectiva.

P4.- Sea $(A, +, \cdot)$ un anillo conmutativo con unidad, tal que $|A|$ es finito.

- a) Muestre que si $a \in A$ es divisor de cero, entonces a no es invertible.
- b) Sea $x \in A$, no invertible, $x \neq 0$ (cero del anillo).
 - i) Muestre que $(\forall n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}), x^n \neq 1$ (unidad en A).
 - ii) Muestre que $\exists n, m \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$, con $n \neq m$ tales que $x^n = x^m$.
 - iii) Muestre que $(\exists r, s \in \mathbb{N} \setminus \{0\})$ tales que $x^s(1 - x^r) = 0$.
 - iv) Concluya que x es divisor de cero.