

MA3705. Algoritmos Combinatoriales 2020.**Profesor:** José Soto**Escriba(s):** Escriba Uno, Escriba Dos y Escriba Tres.**Fecha:** 0 de marzo de 2020

(https://es.wikipedia.org/wiki/0_de_marzo).



Cátedra 0

1. Escribiendo apuntes con L^AT_EX

En la red hay bastante material para aprender a usar esta herramienta. Como ejemplo, les recomiendo visitar <http://latex-project.org/guides/> y <http://texblog.net/>.

Además, es bueno empezar a seguir buenas prácticas, dejando de lado un montón de comandos que están obsoletos (en particular, reemplazar `\eqnarray` y `$$... $$` por los más modernos `\align` y `\[... \]`).

1.1. Recomendaciones para escribir un apunte

Es bueno comenzar cada clase con una frase introductoria, explicando lo que se va a ver. No llegue y copie textualmente lo que se ve en la pizarra / video sin incorporar comentarios que aclaren (en clases, suelo decir mucho más de lo que escribo).

Recuerde que las ecuaciones también son parte del texto, y luego deben cumplir las reglas de puntuación (por ejemplo, usar comas y puntos finales).

1.2. Algunos ejemplos

Uso simple de macros:

Definición 1 (Cintura de un grafo). La *cintura* de un grafo es el largo del ciclo más corto. Si el grafo es acíclico, se define como $+\infty$. Denotaremos la cintura de G por $\text{cint}(G) \in \mathbb{Z}$.

Observar (en la fuente) la definición de las macros `\Z` y `\cin`.

Lema 1. Si G es un grafo bipartito entonces $\text{cint}(G) \geq 3$.

Más ejemplos: Escriba $\min(X)$ (`\min(X)`) en vez de $\min(X)$ (el último parece producto de m , i y n). Por lo mismo, escriba también X_{opt} (`X_{\text{opt}}`) en vez de X_{opt} .

Ecuaciones alineadas.

No es difícil escribir ecuaciones que tengan una sola alineación como

$$\begin{aligned} \psi(n) &= \frac{(2n)!}{n!2^n} = \frac{(2n)(2n-1)\cdots(n+1)}{2^n} \\ &\geq \left(\frac{n}{2}\right)^n. \end{aligned} \tag{1}$$

Sin embargo, escribir un PL en L^AT_EX puede ser complicado. Un formato tipo para escribir simultáneamente un primal y un dual es el siguiente:

$$\begin{array}{ll} \max & \sum_{ij \in E} x_{ij} w_{ij} \\ \text{s.a.} & \sum_{j: j \neq i} x_{ij} \leq 1 \quad \forall i \in V \\ & x_{ij} \geq 0 \quad \forall ij \in E \end{array} \qquad \begin{array}{ll} \min & \sum_{i \in V} y_i \\ \text{s.a.} & y_i + y_j \geq w_{ij} \quad \forall ij \in E \\ & y_i \geq 0 \quad \forall i \in V. \end{array}$$

Este es solo un documento de ejemplo. Entre otras cosas \LaTeX permite escribir fácilmente

- Matrices.
- Integrales.
- Tablas.
- Listas.
- etc.

1.3. Ejemplo

Como ejemplo adjunto el principio de la primera cátedra a continuación.

Definición 2 (Problema de optimización e instancias). Un *problema de optimización* \mathcal{P} es un conjunto de *instancias*. Cada *instancia* está definida por:

- Un conjunto factible S .
- Una función a optimizar $f : S \rightarrow \mathbb{R}$.
- Un objetivo, minimizar o maximizar la función f en dicho conjunto S .

Usualmente las instancias se describen de manera implícita o compacta. Por ejemplo:

Ejemplo 1 (Árbol cubridor de peso mínimo – minimum spanning tree, MST). Cada instancia del problema (MST) se describe de manera compacta indicando un grafo $G = (V, E)$ con pesos en las aristas $w : E \rightarrow \mathbb{R}_+$. De estos datos uno puede deducir el conjunto S de todos los árboles cubridores de G , y para cada árbol $T \in S$, el valor de la función es la suma de los pesos de las aristas $w(T) = \sum_{e \in T} w(e)$. El objetivo es minimizar la función de peso w .