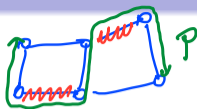


## Tabla

- Emparejamientos y Cubrimientos.
- Teorema de König en grafos bipartitos.
- Teorema de Hall.

# Emparejamientos y cubrimientos

De la clase pasada:



$M \Delta P$  es matching  
con  $|M \Delta P| = |M| + 1$ .

$M$  es matching de tamaño máximo en  $G$  si y solo si no existen caminos  $M$ -aumentantes.

Idea de un algoritmo para encontrar un matching de tamaño máximo.

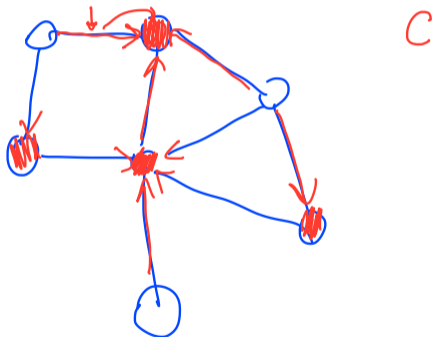
- Partir de un matching  $M$  (ejemplo  $M = \emptyset$ )
- Repetir
  - 1 Buscar camino  $M$ -aumentante  $P$
  - 2 Si lo encuentro.  $M \leftarrow M \Delta P$
  - 3 Si no lo encuentro, certificar que no existen y terminar.

¿Cómo se certifica que no hay caminos  $M$ -aumentantes?

# Un segundo problema importante: cubrimiento por vértices

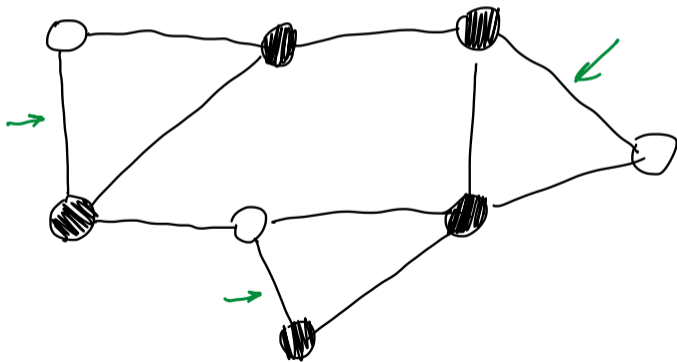
## Vertex-cover (Cubrimiento por vértices)

Decimos que  $C \subseteq V$  es cubrimiento por vértices de un grafo  $G = (V, E)$  si toda arista  $e \in E$  es cubierta (incidente) por un vértice de  $C$ .



## : Problema de los guardias del museo.

Un guardia parado en una esquina (vértice) de un museo puede vigilar los pasillos adyacentes.  
¿Cuántos guardias necesitamos para proteger todo el museo?



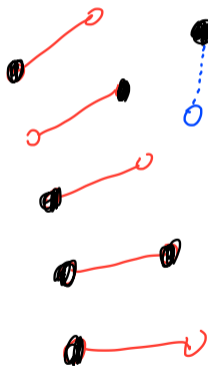
# Dualidad débil

Sea  $G$  un grafo cualquiera. Sea  $M$  un matching de  $G$  y  $C$  un cubrimiento de  $G$ .

$$|M| \leq |C|$$

$\max |M|$  matching  $\leq \min |C|$  cubrimiento

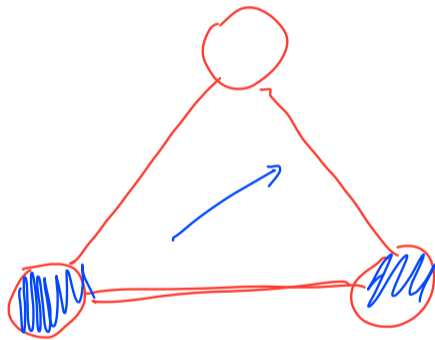
$M$



$C$

Cada arista de  $M$   
debe tocar un vértice  
distinto  
de  $C$

# No siempre hay igualdad



Max  $|M| = 1$   
matching

Min  $|C| = 2$   
cobrimiento

# ¿Por qué se llama dualidad débil?

Un pequeño recuerdo de programación lineal.

Dualidad Fuerte

$$\begin{aligned} \max |M| &\leq \max \sum_{e \in E} x_e \\ \text{M-matching} & \\ \parallel & \\ \max \sum_{e \in E} x_e & \\ \sum_{e \in \delta(v)} x_e &\leq 1 \quad \forall v \in V \\ x_e &\in \{0, 1\} \quad \forall e \in E \end{aligned}$$

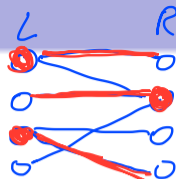
Matching

$$\begin{aligned} \min \sum_{v \in V} y_v &\leq \min |C| \\ y_u + y_v &\geq 1 \quad \forall e = uv \\ y_v &\geq 0 \quad \forall v \in V \end{aligned}$$

Cubrimiento



## Teorema de König para grafos bipartitos



Teorema de König: Si  $G = (V, E)$  es un grafo bipartito entonces

$$\max\{|M|: M \text{ matching}\} = \min\{|C|: C \text{ cubrimiento}\}$$

Ejemplo de teorema max-min.

Basta demostrar que existe  $M$  matching y  $C$  cover con  $|M| = |C|$ .

Demostraremos este teorema algorítmicamente encontrando simultáneamente  $M$  y  $C$

# ¿Por qué grafos bipartitos?

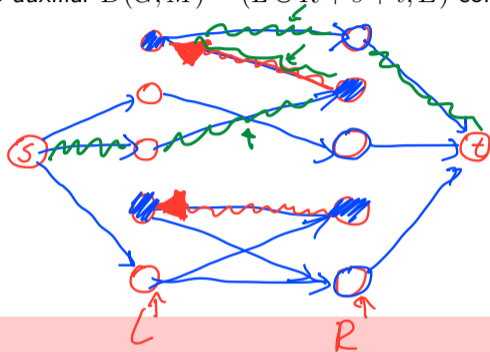
Recuerdo de tarea 1:

- No es difícil encontrar **paseos** que alternen entre 2 colores, en grafos generales. Lamentablemente, encontrar **caminos** es más complicado.
- En grafos bipartitos, resulta que los paseos alternantes más cortos son también caminos alternantes.
- Una construcción auxiliar hace más sencillo encontrar estos caminos  $M$ -alternantes (necesitamos que sean  $M$ -aumentantes)

# Construcción auxiliar para encontrar caminos $M$ -aumentantes

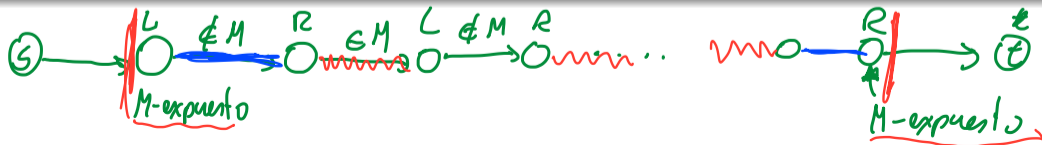
Sea  $G = (L \cup R, E)$  grafo bipartito,  $M$  matching. Digrafo auxiliar  $D(G, M) = (L \cup R + s + t, \vec{E})$  con arcos:

- 1 Cada  $e \in M$  se dirige hacia  $L$ . ✓
- 2 Cada  $e \in E \setminus M$  se dirige hacia  $R$ . ✓
- 3 Arcos  $sv$  para cada nodo  $v \in L$   $M$ -expuesto
- 4 Arcos  $wt$  para cada nodo  $w \in R$ ,  $M$ -expuesto.



Lema (directo por construcción)

Cada  $s$ - $t$  camino en  $D(G, M)$  está en correspondencia con un camino  $M$ -aumentante en  $G$ .



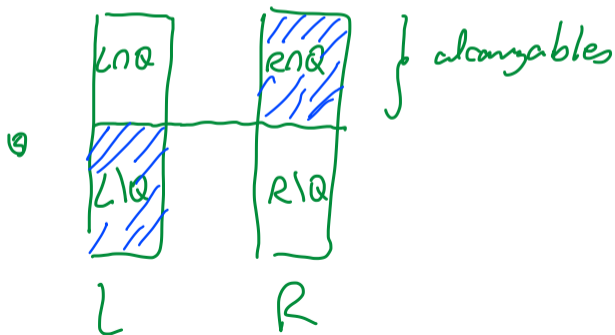
# Teorema importante

## Teorema

Sea  $Q$  el conjunto de los nodos alcanzables desde  $s$  en  $D(G, M)$ . Si  $M$  es máximo entonces  $C := (\cancel{Q \cap L}) \cup (Q \cap R)$  es cubrimiento por vértices de  $G$  y  $|C| \leq |M|$ .

$(L \cap Q)$

$$|M| \leq |C|$$



**Teorema**

Sea  $Q$  el conjunto de los nodos alcanzables desde  $s$  en  $G_M$ . Si  $M$  es máximo entonces  $C := (Q \setminus L) \cup (Q \cap R)$  es cubrimiento por vértices de  $G$  y  $|C| \leq |M|$ .

# Algoritmo matching máximo, cubrimiento mínimo

## ALGORITMO (KÖNIG 1931)

**Entrada:**  $G = (L \cup R, E)$  bipartito.

$M \leftarrow \emptyset.$  ✓

**Repetir**  $n$  pasos

Construir  $D(G, M)$  y árbol BFS desde  $s.$  ✓

$Q \leftarrow \{\text{nodos alcanzables desde } s \text{ en } D(G, M)\}.$

**si**  $t \in Q$  **entonces**

$M \leftarrow M \Delta P,$  con  $P$  el camino  $M$ -aumentante encontrado. ✓

**en otro caso**

$C = (L \setminus Q) \cup (R \cap Q)$

**devolver**  $(M, C)$

**fin**

$O(n+m)$

total

$O(n(n+m))$

