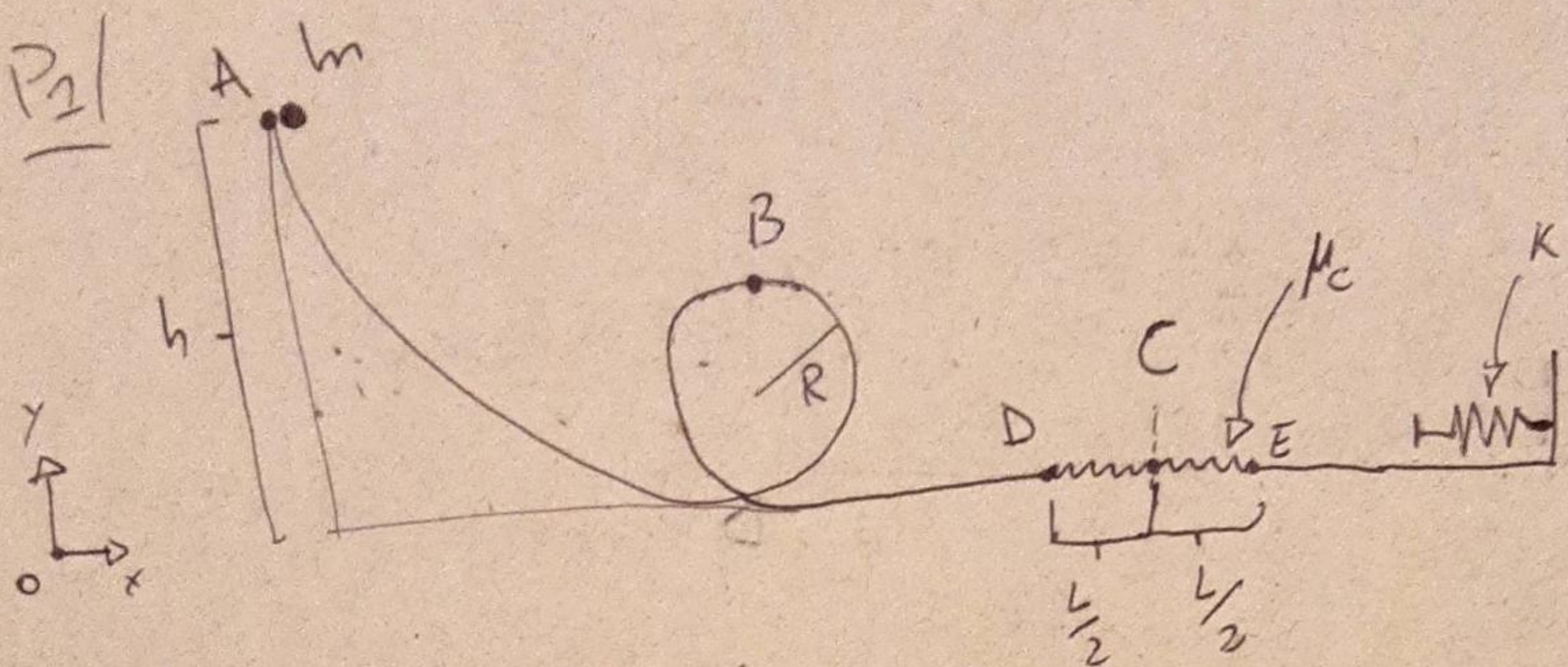


Pauta Aux #12



e) Primero que todo fijamos el nivel de $U_g = 0$ en el suelo.
 Conservamos la energía en los puntos A y B

$$\Rightarrow \Delta E_{AB} = 0$$

$$\Rightarrow E_A = E_B$$

$$mgh = \frac{1}{2} m v_B^2 + mg 2R$$

$$gh = \frac{1}{2} v_B^2 + 2R$$

$$\Rightarrow h = \frac{1}{2g} v_B^2 + 2R \quad (1)$$

DCL de m en B

$$N - mg = -m a_c$$

a_c es la aceleración centrípeta, cumple $a_c = \frac{v_B^2}{R}$

h es la altura mínima Tq m no se desprege del riel, i.e. en B se cumple $N=0$.

→ Con estas dos condiciones la ecuación de movimiento queda

$$-v^{\dot{0}} - mg = -m\omega_c$$

$$mg = m \frac{v_B^2}{R} \Rightarrow \boxed{v_B^2 = gR} \quad (2)$$

b)

Usando (2) en (1)

$$h = \frac{1}{2g} v_B^2 + 2R = \frac{1}{2g} gR + 2R \Rightarrow \boxed{h = \frac{5}{2} R}$$

c) Conservemos la energía en los puntos A y B para saber con qué velocidad v entra a la zona de frenado.

$$\Delta E_{AB} = 0$$

$$\rightarrow E_A = E_B$$

$$\rightarrow mgh = \frac{1}{2} m v_D^2$$

$$g \cdot \frac{5}{2} R = \frac{1}{2} v_D^2 \Rightarrow v_D^2 = 5Rg \quad (3)$$

• Para proseguir, queremos encontrar la rapidez con la que sale la partícula de la zona de frenado. Esto se puede hacer de dos formas: utilizando el Teorema del trabajo y Energía: $\Delta E = W_{NC}$, donde W_{NC} es el trabajo realizado por las fuerzas no conservativas. Otra forma es utilizar Cinética + Dinámica.

Veamos el primer caso.

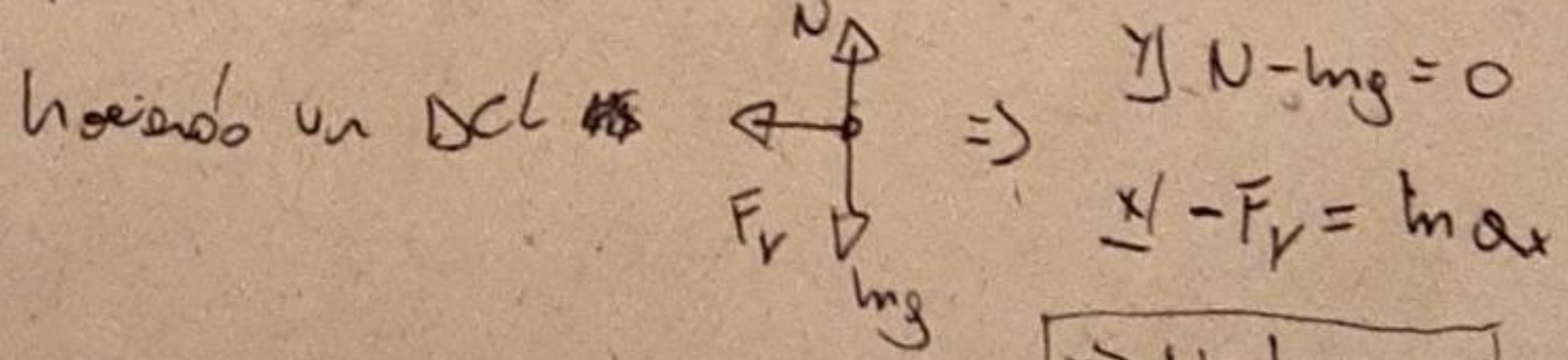
c.1) Queremos ver la diferencia de Energía entre los puntos ^{inicial} D y ^{final} E:

$$\Delta E_{DE} = W_{NC}$$

$$E_f - E_p = E_E - E_D = \vec{F}_r \cdot \vec{d}$$

sólo nos importa la energía cinética en este caso.

$$\frac{1}{2} m v_E^2 - \frac{1}{2} m v_D^2 = -MNL$$



$$\Rightarrow \boxed{\begin{aligned} N &= mg \\ \gamma a_x &= -\mu g \end{aligned}} \quad (*)$$

usando (*) y (3)

$$\frac{m v_E^2}{2} = \frac{1}{2} m \cdot 5Rg - M \mu g L$$

$$\Rightarrow v_E^2 = 5Rg - 2\mu g L \quad (4)$$

c.2) el otro camino consiste en utilizar la fórmula de cinética $v_f^2 = v_i^2 + 2ad$, en conjunto con (1) y (3). donde $v_f = v_E$ y $v_i = v_D$, entonces

$$v_f^2 = v_i^2 + 2ad$$

Por (1) $a = -mg$ y $d = L$ (zona donde ocurre la desaceleración)

$$v_E^2 = v_D^2 + 2(-mg)L$$

$$v_E^2 = 5Rg - 2MgL$$

mismo resultado.

Continuando después que un sde de la zona rugosa, rebote en el resorte y vuelve entrar a la zona de fricción, donde finalmente se detiene. Como no hay fuerzas disipativas entre E y el resorte, en ambos se entra con la misma velocidad ~~con~~ con la que salió de la zona de fricción. Así,

$$v_f = 0, v_i = -v_E, a = -mg, d = L/2$$

$$\rightarrow v_f^2 = v_i^2 + 2ad$$

$$\rightarrow 0 = (-v_E)^2 + 2(-mg)L/2$$

$$\rightarrow v_E^2 = MgL \quad (5)$$

igualando (4) y (5)

$$\rightarrow 5Rg - 2MgL = MgL \Rightarrow \boxed{L = \frac{5}{3} \frac{R}{\mu}} \quad (6)$$

d) Conservamos la energía en el punto E (cuando un sde por primera vez) y en el punto F, cuando el resorte alcanza su máxima compresión δ .

$$\rightarrow E_E = E_F$$

$$\frac{1}{2} m v_E^2 = \frac{1}{2} K (l_f - l_0)^2, \quad l_0 = \text{largo natural}, \quad l_f = \text{largo final} = \delta + l_f$$

$$m \cdot v_E^2 = K \delta^2$$

se puede usar (4) o (5) para despejar v_E^2 , usando (5)

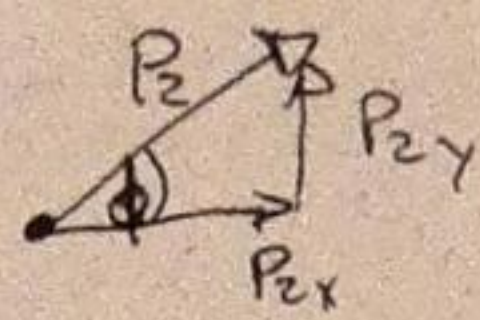
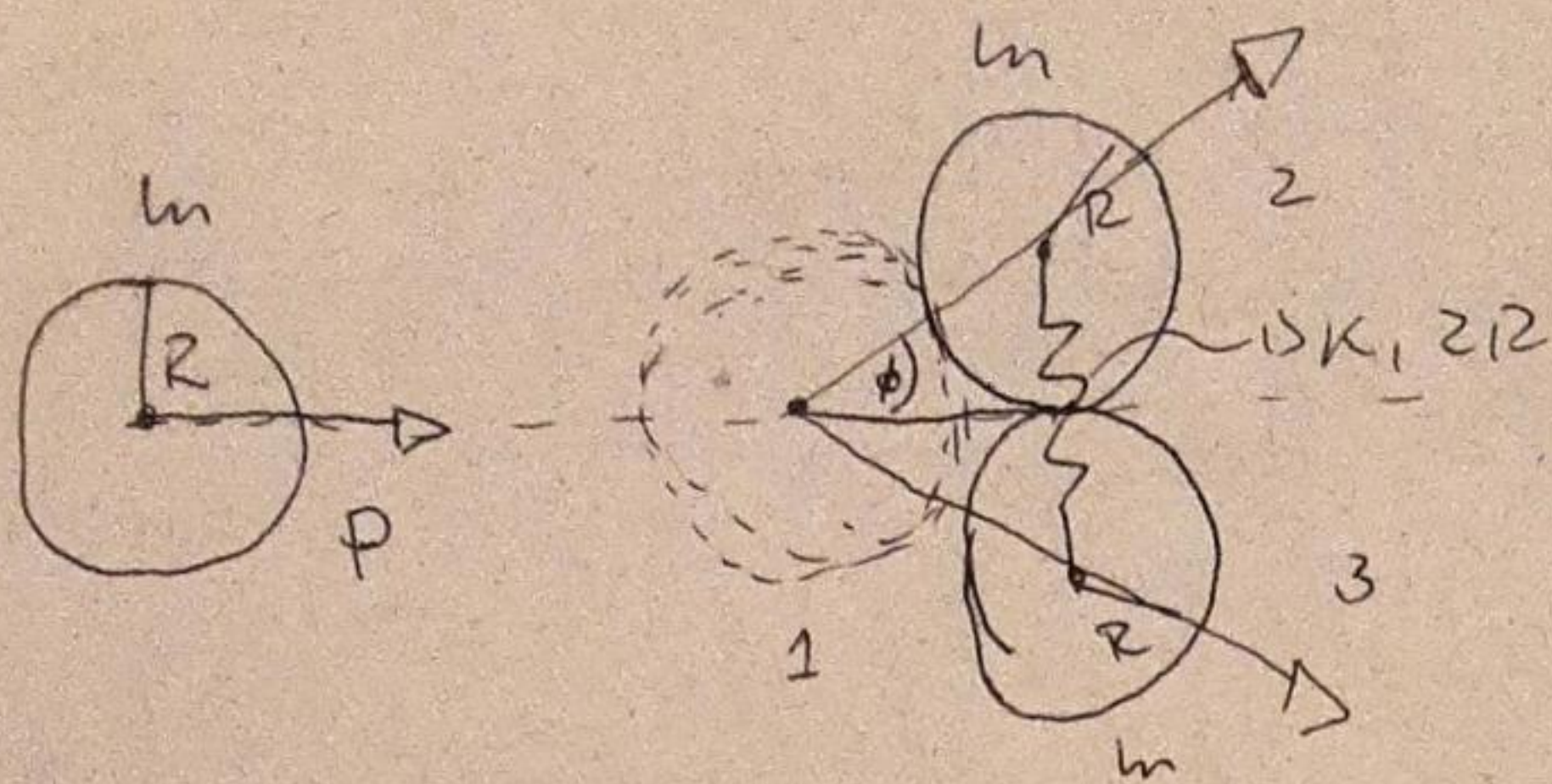
$$\rightarrow \frac{m \cdot MgL}{K} = \delta^2$$

$$y \quad L = \frac{5}{3} \frac{R}{\mu}, \quad \text{Por (6)}$$

$$\Rightarrow \delta^2 = \frac{5}{3} \frac{mgR}{K}$$

$$\Rightarrow \boxed{\delta = \sqrt{\frac{5}{3} \frac{mgR}{K}}}$$

P2



$$\sin \phi = \frac{P_{2y}}{P_2}$$

$$\cos \phi = \frac{P_{2x}}{P_2}$$

a) del dibujo: $\sin \phi = \frac{R}{2R} = \frac{1}{2} \Rightarrow \phi = 30^\circ = \frac{\pi}{6}$

↳ Los discos golpeados se moverán siguiendo la recta que une sus centros con el centro del disco que los impacta

b) \vec{P} es el momento del disco de la izquierda antes de la colisión. Como los otros discos están en reposo, su momento es cero:

Sea \vec{P}_1 , \vec{P}_2 , y \vec{P}_3 los momentos del disco que impacta, del superior, y del inferior, respectivamente.

Conservando el momento:

$$\vec{P} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2 + \vec{P}_3 \quad , \quad \text{Descomponiendo en sus componentes obtenemos 2 ecuaciones:}$$

$$P_{\hat{x}} = P_1 \hat{x} + P_2 \cos \phi \hat{x} + P_3 \cos \phi \hat{x}$$

$$0 = 0 + P_2 \sin \phi \hat{y} - P_3 \sin \phi \hat{y}$$

↳ esta última ecuación implica $P_2 = P_3$ y $\cos 30^\circ = \frac{\sqrt{3}}{2}$, usando esto en la ecuación Para el eje \hat{x}

$$\Rightarrow P = P_1 + P_2 \frac{\sqrt{3}}{2} + P_2 \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$P = P_1 + P_2 \sqrt{3}$$

$$P_1 = P - P_2 \sqrt{3} \quad (*)$$

• Como es una colisión podemos conservar la energía cinética, pero expresarse más de una forma distinto a lo usual.

$K = \frac{1}{2} m v^2$, sabemos que $p = mv$, entonces multipliquemos K por $1 = \frac{m}{m}$

$$K = \frac{1}{2} \frac{m^2 v^2}{m} \Rightarrow \boxed{K = \frac{1}{2} \frac{p^2}{m}}$$

Entonces conservando la energía antes y después del choque:

$$\frac{1}{2} \frac{p^2}{m} = \frac{1}{2} \frac{p_1^2}{m} + \frac{1}{2} \frac{p_2^2}{m} + \frac{1}{2} \frac{p_3^2}{m} \quad \text{Como } p_2 = p_3$$

$$\Rightarrow p^2 = p_1^2 + 2p_2^2 \quad (**)$$

Elevemos (*) al cuadrado e igualamos con (**)

$$\rightarrow p^2 = (p - p_2 \sqrt{3})^2 + 2p_2^2$$

$$p^2 = p^2 - 2pp_2\sqrt{3} + 3p_2^2 + 2p_2^2$$

$$\rightarrow 5p_2^2 = 2pp_2\sqrt{3}$$

$$\rightarrow \boxed{p_2 = \frac{2\sqrt{3}}{5} p = p_3} \quad \leadsto \text{reemplazando en (*)}$$

$$p_1 = p - \sqrt{3} p_2 = p - \sqrt{3} \cdot \frac{2\sqrt{3}}{5} p = p - \frac{6}{5} p$$

$$\Rightarrow \boxed{p_1 = -\frac{1}{5} p}$$

Finalmente, el momento de cada disco después del choque es:

$$\boxed{\vec{p}_1 = -\frac{1}{5} p \hat{x}}$$

$$\vec{p}_2 = p_2 \cos(30^\circ) \hat{x} + p_2 \sin(30^\circ) \hat{y}$$

$$\vec{p}_2 = \frac{3}{5} p \hat{x} + \frac{\sqrt{3}}{5} p \hat{y}$$

$$\vec{p}_3 = \frac{3}{5} p \hat{x} - \frac{\sqrt{3}}{5} p \hat{y}$$

c) El resorte se estira solo en el eje y , puesto que los discos tienen velocidad relativa cero entre ellos. Luego, conservaremos la energía solo en este eje, en ausencia de fuerzas no conservativas.

$$E_p = E_f$$

$$K_i + U_i = K_f + U_f$$

$$\frac{1}{2} \frac{(P_{2y})^2}{m} + \frac{1}{2} \frac{(P_{3y})^2}{m} + 0 = 0 + \frac{1}{2} K \delta^2$$

$$P_{2y} = -P_{3y} = \frac{\sqrt{3}}{5} p$$

$$\rightarrow \frac{1}{2} \frac{1}{m} \left(\frac{\sqrt{3}}{5} p \right)^2 + \frac{1}{2} \frac{1}{m} \left(-\frac{\sqrt{3}}{5} p \right)^2 = \frac{1}{2} K \delta^2$$

$$\frac{2}{m} \cdot \frac{3}{25} p^2 = K \delta^2$$

$$\rightarrow \delta^2 = \frac{2}{mK} \frac{3}{25} p^2 \Rightarrow$$

$$\delta = \frac{\sqrt{3}}{5} p \sqrt{\frac{2}{mK}}$$