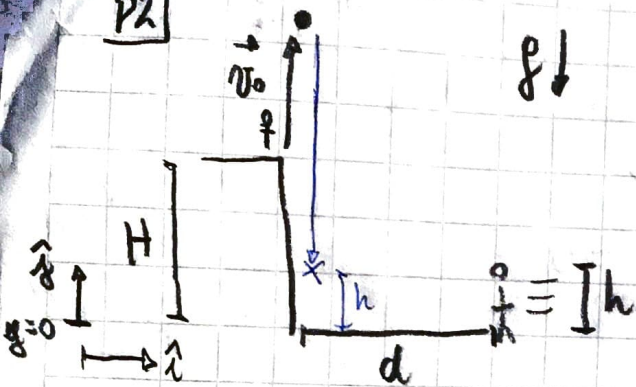


Aux 5 - FI 1000

P2



Nos interesa saber cuánto tiempo demora en llegar desde la posición $y = H$ hasta $y = h$

Veamos que se trata de un tiro vertical, por lo que la aceleración será:

$$\vec{a} = -g \hat{j} \quad \left(\frac{m}{s^2}\right)$$

$$\Rightarrow \vec{v}(t) = [v_0 - gt] \hat{j} \quad \left(\frac{m}{s}\right)$$

$$\Rightarrow \vec{r}(t) = \left[H - \frac{1}{2}gt^2 + v_0 t \right] \hat{j} \quad (m)$$

La posición inicial: $y_0 = H \hat{j}$

Queremos saber cuándo $\vec{r}(t) = h$

→ Altura a la que dejó la bola

$$\frac{v}{\frac{h}{m}} = \frac{1}{2} v$$

Con esto, imponemos $r(t) \stackrel{!}{=} h$ y despejamos t :

$$r(t) = H - \frac{1}{2} g t^2 + v_0 t \stackrel{!}{=} h$$
$$\Rightarrow -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 t - h + H = 0$$

Aplicando fórmula cuadrática:

$$t = \frac{v_0 \pm \sqrt{-2gh + 2gH + v_0^2}}{g}$$

Tomando la soluc. positiva: \rightarrow

$$t = \frac{v_0 + \sqrt{-2gh + 2gH + v_0^2}}{g}$$

Con esto, María tiene t segundos para recorrer los d metros que la separan del edificio

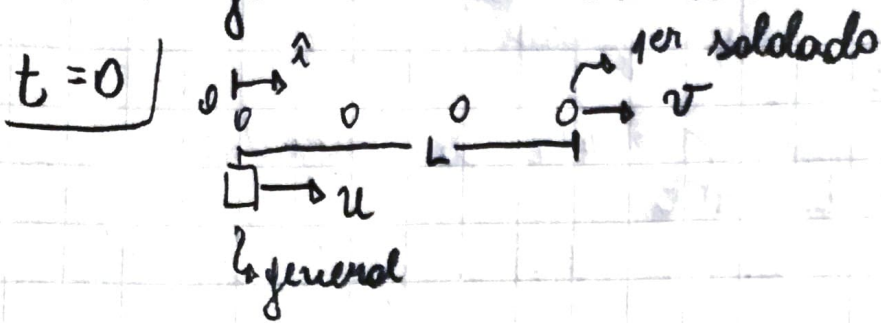
$$\Rightarrow V_{\text{Media}} = \frac{t}{d} \left(\frac{m}{s} \right) \Rightarrow \frac{v_0 + \sqrt{-2gh + 2gH + v_0^2}}{g \cdot d} \approx 0.46 \frac{m}{s}$$

Rap. Media

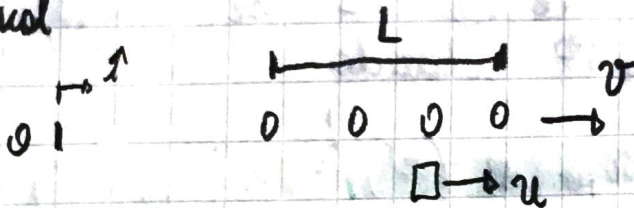
y, la \vec{V}_{media} es: $\vec{V}_M = -V_{\text{Media}} \cdot \hat{n} = -0.46 \frac{m}{s} \hat{n}$

P3]

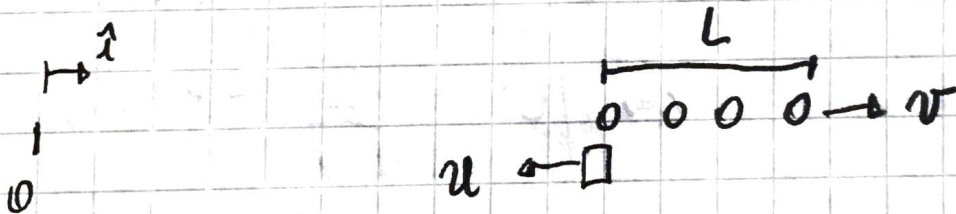
i) Dibujando la situación:



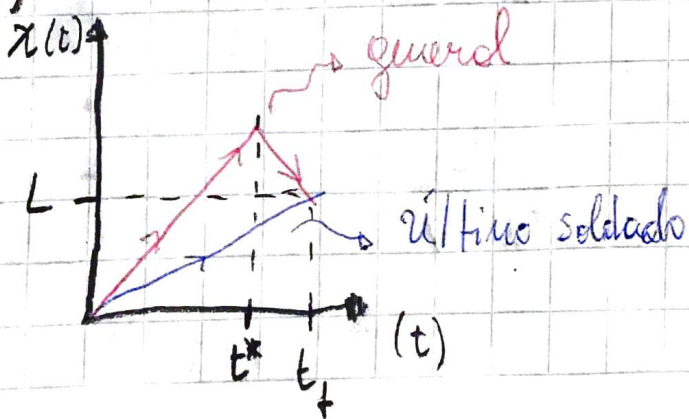
$0 < t < t_{final}$



t_{final}



ii)



iii) El oficial hace 2 movimientos (ida y vuelta)

En la ida:

$$x_{\text{general}}(t) = ut \quad \text{Veloc. general}$$

$$x_{1^{\text{er}} \text{ soldado}}(t) = L + vt \quad \text{Veloc. de soldados}$$

↳ parte a dist L desde el origen

Veamos en que tiempo t^* se cruza el general con el 1^{er} soldado:

Imponemos en t^* : $x_{1^{\text{er}} \text{ sold}}(t^*) = x_{\text{general}}(t^*)$

luego: $L + vt^* = ut^*$

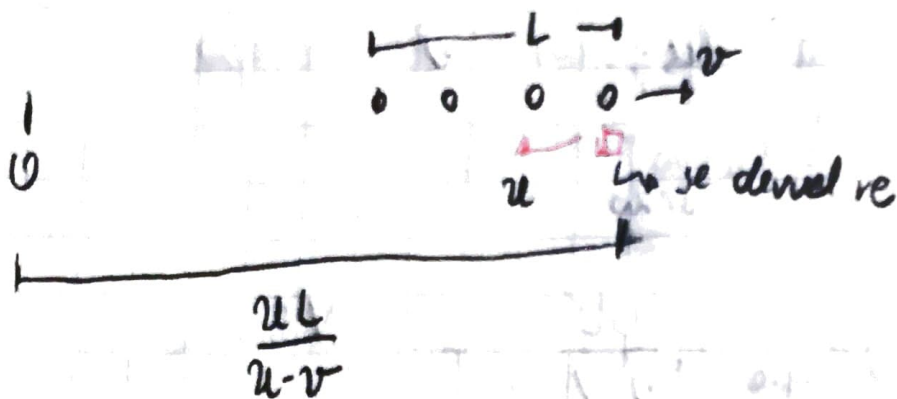
$$\Leftrightarrow t^* = \frac{L}{u-v} \rightarrow \text{tiempo de ida}$$

Notemos que si $u < v$, t^* es negativo y el general no alcanzará al 1^{er} soldado.

Si $u > v$, la posición de la intersección es:

$$x_{\text{general}}(t^*) = x_{1^{\text{er}} \text{ sold}}(t^*) = \frac{uL}{u-v}$$

Ahora, veamos cuánto recorre una vez se devuelve hasta al último soldado:



Con esto i en la vuelta:

$$x_{\text{general}}(t) = \frac{uL}{u-v} - ut$$

ho q' recorrió de ida

Va hacia atrás con veloc. u

$$x_{\text{último soldado}}(t) = \left(\frac{uL}{u-v} - L \right) + vt$$

El soldado avanza con veloc. v

El último soldado está a L atrás del primero.

Con esto, veamos en cuánto tiempo t_2 llega el general hasta el último soldado

Iguando para despejar el tiempo:

$$x_{\text{general}} \stackrel{!}{=} x_{\text{último soldado}}$$

$$\Leftrightarrow \frac{UL}{u-v} - ut_{\text{vuelta}} = \frac{UL}{u-v} - L + vt_{\text{vuelta}}$$

$$\Rightarrow t_{\text{vuelta}} = \frac{L}{u+v}$$

Con esto, la dist. recorrida por el general es:

$$d_{\text{general}} = (t_{\text{ida}} + t_{\text{vuelta}}) \cdot u$$

$$\Rightarrow d_{\text{general}} = \left(\frac{L}{u-v} + \frac{L}{u+v} \right) u //$$

La rapidez es la misma siempre, solo cambia el sentido!