

CASO SCRUM CON VALOR EXPERTO

2019 Christian Willatt H., M. Eng.

Backlog y Sprint Planning

- Para el caso de desarrollo de un SW reelease 1.0, pueden planificarse los Sprints o iteraciones empleando la EDT (Estructura de Desglose de Trabajo) de la app Valor Experto.
- En cada Sprint se definen los elementos o user stories del Backlog que se desarrollarán.
- Para cada user story o feature se estima el esfuerzo en story points.

PRESUPUESTO DE COSTOS Versión : Actual



	(u) Unidad	(q) Cantidad	(s) Precio por unidad	(Σ) Total	
[-] Proyecto Agile release 1.0				US\$ 44,400	[+] [x]
[-] 1 Sprint 1	gl	1	US\$ 7,200	US\$ 7,200	[+] [x]
1.1 Feature A - Story user 1	points	2	US\$ 300	US\$ 600	[+] [x]
1.2 Feature B - Story user 2	points	1	US\$ 300	US\$ 300	[+] [x]
1.3 Feature C - Story user 3	points	13	US\$ 300	US\$ 3,900	[+] [x]
1.4 Feature D - Story user 4	points	8	US\$ 300	US\$ 2,400	[+] [x]
[+] 2 Sprint 2	gl	1	US\$ 9,300	US\$ 9,300	[+] [x]
[+] 3 Sprint 3	gl	1	US\$ 6,300	US\$ 6,300	[+] [x]
[+] 4 Sprint 4	gl	1	US\$ 7,800	US\$ 7,800	[+] [x]
[+] 5 Sprint 5	gl	1	US\$ 7,800	US\$ 7,800	[+] [x]
[+] 6 Sprint 6	gl	1	US\$ 6,000	US\$ 6,000	[+] [x]

Backlog y Sprint Planning

- En el ejemplo presentado, se estima que cada story point requiere un estimado de 10 hh de desarrollador.
- Se asigna un costo a la hh de desarrollador. En el caso, US\$ 30/hh
- Así se logra fácilmente tener una estimación del esfuerzo y el costo del proyecto.
- Esta planificación del release puede irse modificando a partir del aprendizaje de cada sprint, por lo tanto se trata de un plan dinámico o ágil.

Partida ×

Numeración	<input type="text" value="1.4"/>	Unidad	<input type="text" value="spoint"/>	Cantidad	<input type="text" value="8"/>
Nombre	<input type="text" value="Feature D - Story user 4"/>	Precio unitario	<input type="text" value="Precio unitario"/>		
		Centro de Gestión	<input type="text" value="Escriba el Centro de Gestión"/>		

Total recursos US\$ 300 **Precio unitario** US\$ 300 / spoints **Cantidad** 8 spoints **Total** US\$ 2,400

Recursos

<input type="text" value="ID"/>	<input type="text" value="Nombre"/>	<input type="text" value="Unidad"/>	<input type="text" value="Cantidad"/>	<input type="text" value="Precio"/>	<input type="text" value="Centro de costo"/>	<input type="button" value="×"/>	<input type="button" value="+"/>
Identificador	Nombre	Unidad de medida	Cantidad	Precio	Total	Centro de Costo	
desarrollador	desarrollador	hh	10	US\$ 30.00	US\$ 300.00		<input type="button" value="🗑"/>

Sprint Planning & Control

- Cada sprint de 2 semanas se programa y se obtiene una carta Gantt. En nuestro ejemplo, son 6 sprints de 2 semanas → duración de 3 meses.
- Cada semana se va controlando el avance de los story users o features efectivamente terminadas y operativas que entregan valor al cliente.

PROGRAMA Versión: Actual



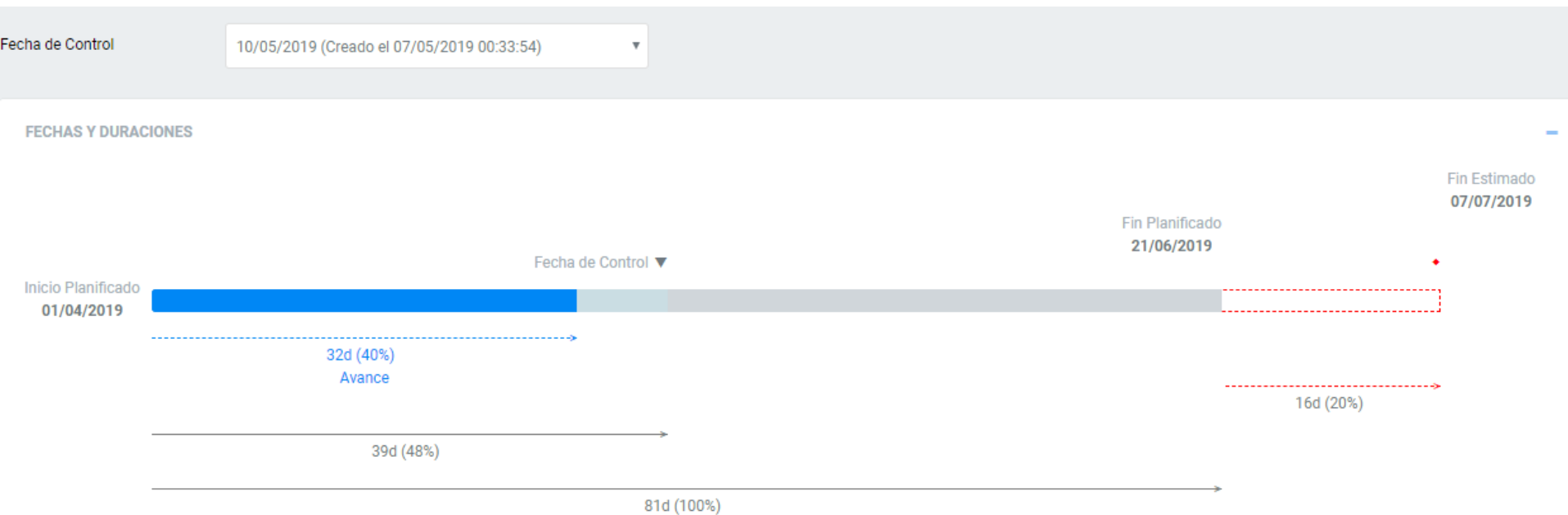
F. inicio: 01/04/2019 Duración: 60 Días
 F. término: 21/06/2019 Días Restantes: 34

Zoom: Días Meses Todo Definido
 Filtro: Semana completa Días laborales

ID	N° WBS	Nombre	F. inicio	F. término	Duración	Avance				Ma	Abril del 2019			Mayo del 2019			Junio del 2019					
										25	01 - 07	08 - 14	15 - 21	22 - 28	29 - 05	06 - 12	13 - 19	20 - 26	27 - 02	03 - 09	10 - 16	17 - 23
1	1	Sprint 1	01/04/2019	12/04/2019	10	100 %																
2	1.1	Feature A - Story user 1	01/04/2019	02/04/2019	2	100 %																
3	1.2	Feature B - Story user 2	03/04/2019	05/04/2019	3	100 %																
4	1.3	Feature C - Story user 3	08/04/2019	10/04/2019	3	100 %																
5	1.4	Feature D - Story user 4	11/04/2019	12/04/2019	2	100 %																
6	2	Sprint 2	15/04/2019	26/04/2019	10	100 %																
10	3	Sprint 3	29/04/2019	10/05/2019	10	50 %																
13	4	Sprint 4	13/05/2019	24/05/2019	10	0 %																
16	5	Sprint 5	27/05/2019	07/06/2019	10	0 %																
19	6	Sprint 6	10/06/2019	21/06/2019	10	0 %																

Project Control (1/4)

- Para cada fecha de control (semana) puede obtener un completo reporte de Control Agile Earned Value, adaptado a la metodología Scrum.
- El informe abajo muestra un time line con avances y estimados al 10/05/2019.
- El informe muestra que para la velocidad (velocity) de desarrollo del equipo se necesitarán 16 días más (1 sprint aprox.) para completar el alcance inicial



Project Control (2/4)

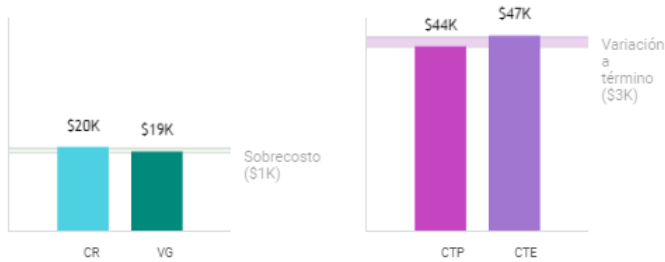
- El análisis de eficiencias del reporte de la app Valor Experto muestra una eficiencia de costos de 0,95; indicando que se está completando desarrollo con más dinero del planificado.
- La eficiencia de programa 0,84 indica que se están completando los feature a un 84% de la velocidad planificada en cada sprint, lo cual implica que el proyecto no completará el alcance definido inicialmente en el backlog en los 3 meses originales.
- Ambos indicadores implican el análisis de medidas correctivas para Incrementar eficiencias.

EFICIENCIA



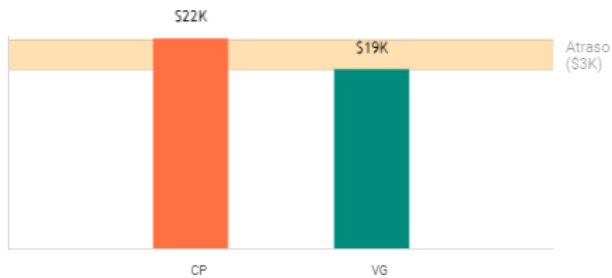
Project Control (3/4)

VARIACIÓN COSTO (US\$)



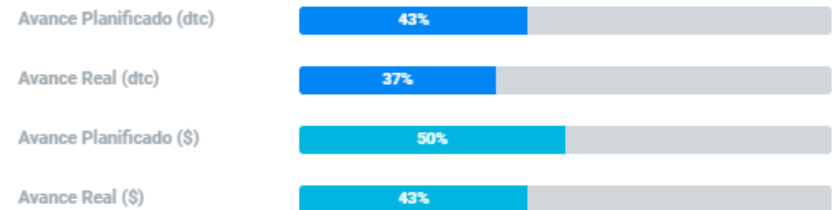
● Costo Real (CR): \$20,000
● Valor Ganado (VG): \$18,900
● Costo Total Planificado (CTP): \$44,400
● Costo Total Estimado (CTE): \$46,984

VARIACIÓN PLAZO (US\$)



● Costo Planificado (CP): \$22,169
● Valor Ganado (VG): \$18,900

AVANCES



Project Control: Burn Up (4/4)

- Burn up Chart: Valor Ganado Scrum por debajo del Valor Planificado y el Costo Real mostrando proyecto lento y más caro que lo planificado → acciones correctivas requeridas.

CURVA S (US\$)

