

PARTE AUXILIAR #15

P1 En general, PARA escribir una función real a forma cuadrática ($x^T A x$), se deben seguir los siguientes pasos:

1.- Desarrollar la expresión hasta llegar a una forma de tipo

$$f(x) = \sum_{i \neq j \in \{1, \dots, n\}} a_{ij} \cdot x_i \cdot x_j + \sum_{i=1}^n a_{ii} \cdot x_i^2$$

(es decir, una expresión polinomial de grado 2 de "n" variables).

2.- Teniendo esto la matriz A que determina la forma cuadrática tendrá la siguiente forma:

$$(A)_{ij} = \begin{cases} a_{ii} & \text{si } i=j \\ \frac{a_{ij}}{2} (= \frac{a_{ji}}{2}) & \text{si } j \neq i \end{cases}$$

notar que esto es consistente con que A debe ser simétrica.

Por otro lado, es importante recordar que las siguientes nociones son equivalentes:

- 1) A es una matriz definida positiva.
- 2) A tiene sus valores propios estrictamente positivos.
- 3) $\forall x \in \mathbb{R}^n$ idob

$$x^T A x \succcurlyeq 0$$

Con esto:

$$a) -2x_1^2 - \frac{1}{2}x_1x_2 + 5x_2^2$$

Vemos que esta expresión ya tiene forma explícita de polinomio:

Con esto: $a_{11} = -2$ $a_{22} = 5$ $a_{12} = a_{21} = -\frac{1}{2}$

Así: $A = \begin{pmatrix} -2 & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & 5 \end{pmatrix}$

$$b) x_1(2x_1 - x_2) + x_2(3x_1 + x_2)$$

Debemos hacer manejo algebraico con la expresión.

$$\begin{aligned} & 2x_1^2 - x_1x_2 + 3x_2x_1 + x_2^2 \\ &= 2x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2 \end{aligned}$$

Con esto:

$$a_{11} = 2 \quad ; \quad a_{22} = 1 \quad ; \quad a_{12} = a_{21} = 2$$

$$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$c) x_1^2 - x_1x_2 + x_1x_3 \quad \text{Notamos que:}$$

$$x_1^2 - x_1x_2 + x_1x_3 = x_1^2 + 0 \cdot x_2^2 + 0 \cdot x_3^2 + 0 \cdot x_2x_3 + x_1x_3 - x_1x_2$$

$$\Rightarrow a_{11} = 1 \quad ; \quad a_{22} = 0 \quad ; \quad a_{33} = 0 \quad ; \quad a_{12} = a_{21} = -1$$

$$a_{13} = a_{31} = 1 \quad ; \quad a_{23} = a_{32} = 0$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

d) $(x_1+x_2)^2 - (x_1+x_3)^2$ Desentwickeln & expandieren:

$$\hookrightarrow x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2 - x_1^2 - 2x_1x_3 - x_3^2$$

$$= x_2^2 - x_3^2 + 2x_1x_2 - 2x_1x_3$$

$$\Rightarrow a_{11} = 0 \quad ; \quad a_{22} = 1 \quad ; \quad a_{33} = -1 \quad ; \quad a_{12} = a_{21} = 2$$

$$a_{13} = a_{31} = -2 \quad ; \quad a_{23} = a_{32} = 0$$

$$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

P2 a) Comencemos del lado derecho:

$$\begin{aligned} & (x-x_0)^T A (x-x_0) - x_0^T A x_0 + C \\ &= x^T A x - \cancel{x_0^T A x} - \cancel{x^T A x_0} + \cancel{x_0^T A x_0} - \cancel{x_0^T A x_0} + C \\ &= x^T A x - x_0^T A x - x^T A x_0 + C \end{aligned}$$

Aplicamos la def. de $x_0 (= \frac{1}{2} A^{-1} b)$ (*)

Punto importante: A definida positiva \Rightarrow sus vp's son todos estrictamente positivos
 $\Rightarrow A$ es invertible. Luego x_0 está bien definido.

Aplicando (*):

$$= x^T A x - \frac{1}{2} b^T (A^{-1})^T A x - x^T A \frac{1}{2} A^{-1} b + C$$

$$y = (A^{-1})^T = (A^T)^{-1} = A^{-1} \quad \text{donde lo primero se cumple siempre, y lo 2º es por } A \text{ simétrica.}$$

$$(\dots) = x^T A x - \frac{1}{2} b^T x - \frac{1}{2} x^T b + C$$

$$y: b^T x = \langle b, x \rangle = \langle x, b \rangle = x^T b. \quad \text{Luego:}$$

$$(\dots) = x^T A x - b^T x + C \quad \text{con lo que probamos lo pedido}$$

b) En efecto: P.D.R. $f(x) - f(x_0) \geq 0 \quad \forall x$. Vamos que:

$$f(x) - f(x_0) = (x-x_0)^T A (x-x_0) - \cancel{x_0^T A x_0 + c} \\ - \cancel{(x_0-x_0)^T A (x_0-x_0) + x_0^T A x_0 - c}$$

$$= \underbrace{(x-x_0)^T}_{"u^T"} A \underbrace{(x-x_0)}_{"v"} = u^T A v \geq 0 \quad \text{pues } A \text{ es def. positiva.}$$

MÁS AÚN, bajo el mismo argumento, la igualdad se tiene si:

$$v = 0 \quad ; \text{ esto es, } x = x_0$$

Con lo que probamos lo pedido.

P3 a) Recordemos que se recomienda comenzar siempre los elementos con más ceros, o los con menos.

• $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ (que ya está de norm 1)

• $u_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$; $w_2 = u_2 - \langle v_1, u_2 \rangle v_1$

$= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \underbrace{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle}_{0} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Luego $v_2 = \frac{w_2}{\|w_2\|} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

• $u_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$; $w_3 = u_3 - \langle v_1, u_3 \rangle v_1 - \langle v_2, u_3 \rangle v_2$

$= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \underbrace{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle}_{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \underbrace{\langle \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle}_{\frac{3}{\sqrt{3}}}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}}$

$= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow$ no se puede normalizar.

$$\bullet \quad u_4 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad w_4 = u_4 - \langle u_4, v_1 \rangle v_1 - \langle u_4, v_2 \rangle v_2 - \langle u_4, v_3 \rangle v_3$$

$$= \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$- \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

$$= \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \text{ es la base buscada.}$$

b) Opciones TNI:

$$\dim(\text{Im}(T)) = \dim(\mathbb{R}^4) - \dim(\text{Ker}(T))$$

$$= 4 - \dim(S) = 4 - 2 = 2$$

Luego, notemos que:

$$\bullet \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \in \text{Im}(T)$$

$$\bullet \quad \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \text{ es l.i.}$$

$$\rightarrow \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$

es base de $\text{Im}(T)$.

c) Tenemos base del $\text{Ker}(T)$, y tenemos que
 podemos preimágenes de una base de $\text{Im}(T)$.

Con esto la idea es descomponer un vector

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} \text{ es una c.l. de } \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

En efecto:

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (c-b) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + (d-b) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Luego:

$$T \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} = a T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (c-b) T \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + (d-b) T \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= (c-b) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + (d-b) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d-b \\ b-b \\ c+d-2b \\ b-d \end{pmatrix}$$

Luego:

$$T(x) = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & -2 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot x$$

para la
 base
 canónica.

d) Recordemos:

1.- Pasar de Base arbitraria a base canónica es sencillo, pues basta escribir la base arbitraria como matriz por columna.

2.- El proceso contrario es posible llevando a cabo aplicando j - e invirtiendo.

Con esto, la matriz M buscada es:

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$