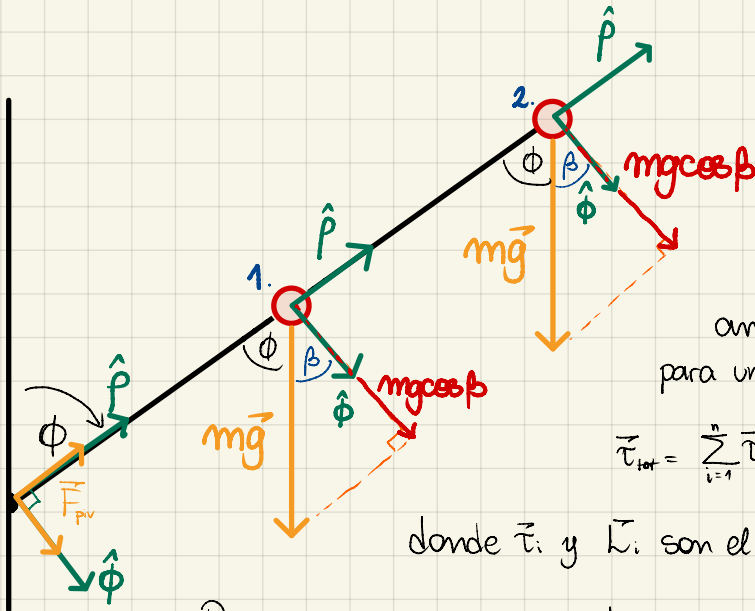


P1

Auxiliar 9



Para los problemas con masas y varas que las hacen girar con respecto a un eje, usamos la fórmula

$$\vec{\tau}_{\text{tot}} = \frac{d\vec{L}_{\text{tot}}}{dt} \quad (1)$$

que nos relaciona el torque total con el momento angular de las masas. Esta fórmula es válida tanto para un sist. con 1 como con \$n\$ partículas, ya que

$$\vec{\tau}_{\text{tot}} = \sum_{i=1}^n \vec{\tau}_i ; \quad \vec{L}_{\text{tot}} = \sum_{i=1}^n \vec{L}_i$$

donde \$\vec{\tau}_i\$ y \$\vec{L}_i\$ son el torque y el momento angular de la \$i\$-ésima partícula

Para este problema tenemos dos partículas de masa \$m\$. La partícula 1. se encuentra a una distancia \$D\$ del pivote y la única fuerza externa (ojo que la fuerza de la barra sobre la partícula tiene asociada un torque nulo) es la gravitacional

$$\vec{F}_1 = m\vec{g} = -mg \sin\beta \hat{p} + mg \cos\beta \hat{\phi}$$

y el brazo de torque, o vector posición \$\vec{r}\$, que va desde el pivote a la partícula, es \$\vec{r}_1 = D\hat{p}\$. Así que al calcular el torque sobre esta partícula, usando la fórmula

$$\vec{\tau}_i = \vec{r}_i \times \vec{F}_{i,\text{tot}} \quad , \quad \text{con } \vec{F}_{i,\text{tot}} = \sum_j \vec{F}_{ij} \quad \text{todas las fuerzas sobre la } i\text{-ésima partícula}$$

quedaría como

$$\begin{aligned} \vec{\tau}_1 &= \vec{r}_1 \times \vec{F}_{1,\text{tot}} = (D\hat{p}) \times (-mg \sin\beta \hat{p} + mg \cos\beta \hat{\phi}) \\ &= Dmg \cos\beta \hat{p} \times \hat{\phi} \\ &= Dmg \cos\beta \hat{k} \quad (2) \end{aligned}$$

Ahora, calculemos el momentum angular de la partícula 1., usando

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times m\vec{v} = m\vec{r} \times \vec{v}$$

donde \$\vec{v}\$ es la velocidad de la partícula. Notamos que en cilíndricas

$$\begin{aligned} \vec{v}_1 &= \dot{\rho} \hat{\rho} + \rho \dot{\phi} \hat{\phi} = D\dot{\phi} \hat{\phi}, \quad \text{reemplazando en } \vec{L} \\ \Rightarrow \vec{L}_1 &= m\vec{r}_1 \times \vec{v}_1 = m(D\hat{p}) \times (D\dot{\phi} \hat{\phi}) = mD^2 \dot{\phi} \hat{k} \end{aligned}$$

derivando con respecto al tiempo

$$\Rightarrow \frac{d\vec{L}_1}{dt} = mD\ddot{\phi}\hat{k} \quad (3)$$

Haciendo lo mismo, pero para la partícula 2., donde $D \rightarrow 2D$, obtenemos

$$\vec{\tau}_2 = 2Dmg\cos\beta\hat{k} ; \frac{d\vec{L}_2}{dt} = 4mD^2\ddot{\phi}\hat{k} \quad (4)$$

Así que reemplazando (2), (3) y (4) en (1) obtenemos

$$\begin{aligned} \vec{\tau}_{\text{tot}} &= \frac{d\vec{L}_{\text{tot}}}{dt} \\ \Leftrightarrow \vec{\tau}_1 + \vec{\tau}_2 &= \frac{d\vec{L}_1}{dt} + \frac{d\vec{L}_2}{dt} \\ \Leftrightarrow Dmg\cos\beta\hat{k} + 2Dmg\cos\beta\hat{k} &= mD\ddot{\phi}\hat{k} + 4mD^2\ddot{\phi}\hat{k} \\ \Leftrightarrow \cancel{3Dmg\cos\beta\hat{k}} &= \cancel{5mD\ddot{\phi}\hat{k}} \\ \Rightarrow 3g\cos\beta &= 5D\ddot{\phi} \end{aligned}$$

donde, por geometría, $\beta = \pi/2 - \phi$

$$\Rightarrow 3g\sin\phi = 5D\ddot{\phi}$$

$$\Leftrightarrow \ddot{\phi} - \frac{3g}{5D}\sin\phi = 0 \quad (5)$$

con lo que obtenemos una relación entre la aceleración y la posición de las partículas.

Sin embargo, si por alguna razón nos pidieran encontrar una expresión de la fuerza ejercida sobre el pivote, debemos utilizar la ec. de mov. para un sist. de partículas

$$M_{\text{tot}} \cdot \ddot{\vec{R}}_{\text{cm}} = \sum \vec{F}_i$$

donde \vec{F}_i son todas las fuerzas actuando sobre el sistema (no solo las fuerzas ejercidas directamente sobre la partícula). En este problema, además de la fuerza peso sobre las partículas, tenemos la fuerza que ejerce el pivote sobre la barra para que esta pueda girar sin caer ni moverse horizontalmente.

Considerando la fuerza del pivote como

$$\vec{F}_{\text{piv}} = F_{\text{piv},\rho}\hat{\rho} + F_{\text{piv},\phi}\hat{\phi} \quad * \text{Esta fuerza no genera torque porque el } \vec{r} = \vec{0}$$

y el CM se encuentra en $\vec{R}_{\text{cm}} = 3D/2\hat{\rho} \Rightarrow \ddot{\vec{R}}_{\text{cm}} = \frac{3D}{2}\ddot{\phi}\hat{\phi} \Rightarrow \ddot{\vec{R}}_{\text{cm}} = \frac{3D}{2}\ddot{\phi}\hat{\phi} - \frac{3D}{2}\dot{\phi}^2\hat{\rho}$, además $M_{\text{tot}} = 2m$

reemplazando

$$\begin{aligned}\Rightarrow 2m \frac{3D}{2} (\ddot{\phi} \hat{r} - \dot{\phi}^2 \hat{r}) &= F_{pv,r} \hat{r} + F_{pv,\phi} \hat{\phi} - 2mg \sin \beta \hat{r} + 2mg \cos \beta \hat{\phi} \\ &= F_{pv,r} \hat{r} + F_{pv,\phi} \hat{\phi} - 2mg \cos \phi \hat{r} + 2mg \sin \phi \hat{\phi}\end{aligned}$$

y nuestras ecs. de mov. escalares serían

$$\hat{r}) - 3Dm \dot{\phi}^2 = F_{pv,r} - 2mg \cos \phi \rightarrow F_{pv,r} = -3Dm \dot{\phi}^2 + 2mg \cos \phi \quad (6)$$

$$\hat{\phi}) 3Dm \ddot{\phi} = F_{pv,\phi} + 2mg \sin \phi \rightarrow F_{pv,\phi} = 3Dm \ddot{\phi} - 2mg \sin \phi \quad (7)$$

así que resolviendo (5) encontraríamos las fuerzas del pivote para todo tiempo o para cualquier posición. Hagámoslo.

Debido a la forma de la EDO, solo podremos integrarla una vez con truco de mecánica

$$\Rightarrow \dot{\phi} \frac{d\dot{\phi}}{d\phi} = \frac{3g}{5D} \sin \phi \quad / \int_{\dot{\phi}=0}^{\dot{\phi}} d\dot{\phi}$$

$$\Rightarrow \int_{\dot{\phi}=0}^{\dot{\phi}} \dot{\phi} d\dot{\phi} = \frac{3g}{5D} \int_0^{\phi} \sin \phi d\phi$$

$$\Leftrightarrow \frac{\dot{\phi}^2}{2} = -\frac{3g}{5D} \cos \phi \Big|_0^{\phi}$$

$$\Leftrightarrow \dot{\phi}^2(\phi) = \frac{6g}{5D} (1 - \cos \phi) \quad (8)$$

Reemplazando (8) en (6) y (8) en (7), obtenemos las fuerzas en función del ángulo

$$\begin{aligned}\square F_{pv,r} &= -3Dm \left(\frac{6g}{5D} (1 - \cos \phi) \right) + 2mg \cos \phi \\ &= -\frac{18mg}{5} + \frac{18mg}{5} \cos \phi + 2mg \cos \phi \\ &= \frac{28mg}{5} \cos \phi - \frac{18mg}{5} \quad // \quad \left. \begin{array}{l} \text{¿Cuánto vale en } \phi=0? \end{array} \right\}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\square F_{pv,\phi} &= 3Dm \left(\frac{3g}{5D} \sin \phi \right) - 2mg \sin \phi \\ &= \frac{9mg}{5} \sin \phi - 2mg \sin \phi \\ &= -\frac{mg}{5} \sin \phi \quad //\end{aligned}$$