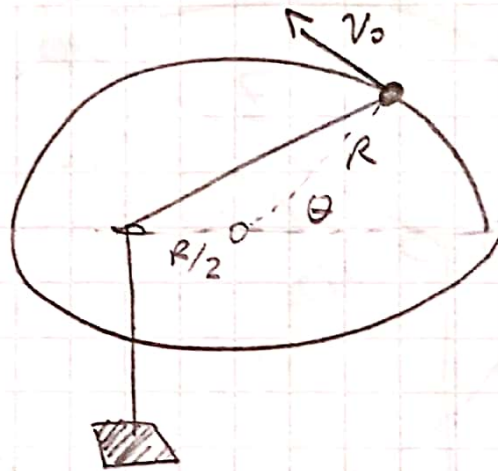


## Aux 2

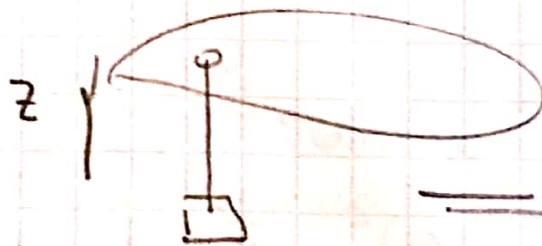
P11

tenemos:



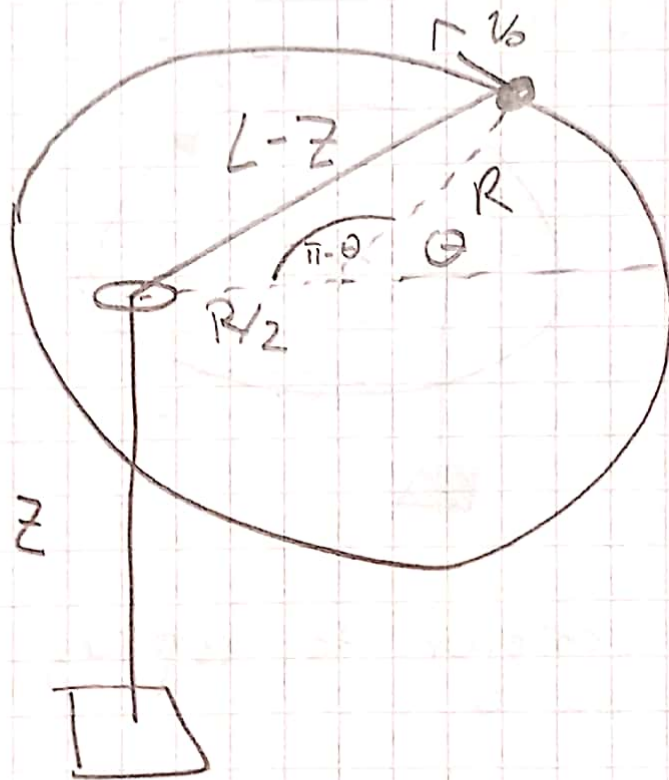
Y queremos obtener la rapidez del bloque  
en función de  $\theta$

—  $\Delta$  Si llamamos  $z$  a la altura donde  
se encuentra el bloque:



—  $\Delta$  rapidez  $= \dot{z} = \frac{dz}{dt}$

Geométricamente como el largo del cordel o cuerda es  $L$



Queremos obtener  $z(\theta)$ , para largo  $z$

por teorema del coseno:

$$(L-z)^2 = R^2 + (R/2)^2 - \cancel{2R} \frac{R}{\cancel{2}} \overset{-\cos \theta}{\cos(\pi - \theta)}$$

$$(L-z)^2 = R^2 + \frac{R^2}{4} + R^2 \cos \theta$$

$$(L-z)^2 = R^2 \left( \frac{5}{4} + \cos \theta \right)$$

$$L-z = R \sqrt{\frac{5}{4} + \cos \theta}$$

$$z = L - R \sqrt{\frac{5}{4} + \cos \theta}$$

hugo, como tenemos  $z(\theta) \rightarrow \dot{z}$

$$\dot{z} = \frac{dz}{dt} = \frac{d}{dt} \left( L - R \sqrt{\frac{5}{4} + \cos \theta} \right)$$

$$= \frac{-R}{2\sqrt{\frac{5}{4} + \cos \theta}} \cdot \frac{d}{dt} \cos \theta$$

$$\dot{z} = \frac{-R}{2\sqrt{\frac{5}{4} + \cos \theta}} \cdot -\sin \theta \dot{\theta}$$



$$\dot{z} = \frac{\overset{=v_0}{R\dot{\theta}}}{z} \frac{\sin\theta}{\sqrt{5/4 + \cos\theta}}$$

↳ rapidez del bloque.

¿Para rapidez máxima?

$$\frac{d\dot{z}}{dt} = 0$$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{v_0}{z} \frac{\sin\theta}{\sqrt{5/4 + \cos\theta}} \right) = 0$$

$$\frac{v_0}{z} \cdot \left( \frac{\sin\theta \cdot \sqrt{5/4 + \cos\theta} - \sin\theta \cdot \sqrt{5/4 + \cos\theta}}{5/4 + \cos\theta} \right)$$

$$\cos\theta \dot{\theta} \sqrt{5/4 + \cos\theta} - \sin\theta \cdot \frac{1}{2\sqrt{5/4 + \cos\theta}} \cdot -\sin\theta \dot{\theta}$$

$$5/4 + \cos\theta$$

$$\frac{\dot{\theta}}{\sqrt{5/4 + \cos \theta}} \left( \cos \theta \sqrt{5/4 + \cos \theta} + \frac{\sin^2 \theta}{2\sqrt{5/4 + \cos \theta}} \right) = 0$$

Para que  $\dot{\theta} = 0$ :

$$\Rightarrow \cos \theta \sqrt{5/4 + \cos \theta} = - \frac{\sin^2 \theta}{2\sqrt{5/4 + \cos \theta}}$$

$$2 \cos \theta (5/4 + \cos \theta) = - \sin^2 \theta$$

$$0 = \frac{5}{2} \cos \theta + 2 \cos^2 \theta + \sin^2 \theta = 0$$

$$0 = 2 \cos^2 \theta + \frac{5}{2} \cos \theta + 1 = 0$$

$$(\cos \theta + 2) \left( \cos \theta + \frac{1}{2} \right) = 0$$

$$\downarrow \text{sol } \cos \theta = \begin{cases} -2 & \text{no existe} \\ \sqrt{-1/2} \end{cases}$$

en  $\cos \theta = -1/2$  en la rapidez máxima!

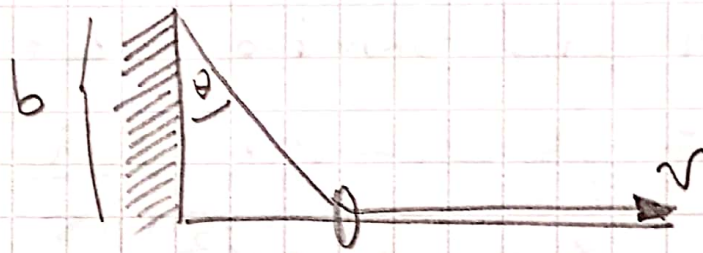
$$\cos \theta_{\text{MAX}} = -1/2 \rightarrow \boxed{\theta_{\text{MAX}} = \arccos(-1/2)}$$

evaluamos este ángulo en  $\dot{y}$  y obtenemos  
la rapidez máxima!

P2

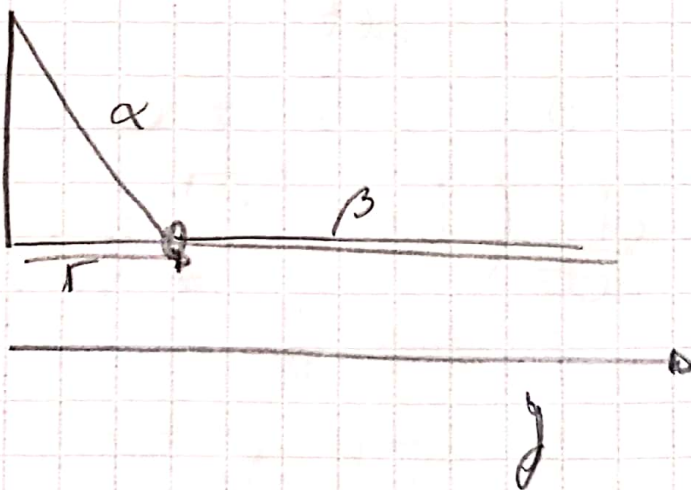
Tenemos:

hilo de largo  $L$



Hay que determinar la rapidez  $v_0$  de la arpa  
en función de  $\theta$ :

→ si llamamos  $r, y, \alpha, \beta$  a:





Nosotros buscamos  $\dot{r}$

—> por dato del problema  $L = \alpha + \beta$

$$\text{además } \beta = y - r$$

$$\text{y } \alpha = \sqrt{\beta^2 + r^2}$$

juntamos estas (3)

$$L = \sqrt{\beta^2 + r^2} + y - r$$

y buscamos  $\dot{r} \Rightarrow \frac{d}{dt}$

$$\frac{d}{dt} (L) = \frac{d}{dt} \left( \sqrt{\beta^2 + r^2} + y - r \right)$$



$$0 = \frac{1}{2\sqrt{\beta^2 + r^2}} \cdot \frac{d}{dt}(r^2) + \cancel{j} - \dot{r}$$

$$= \frac{2r \cdot \dot{r}}{2\sqrt{\beta^2 + r^2}} + \cancel{j} - \dot{r} \quad \text{r per dato}$$

$$= \dot{r} \left( \frac{r}{\sqrt{\beta^2 + r^2}} - 1 \right) + r$$

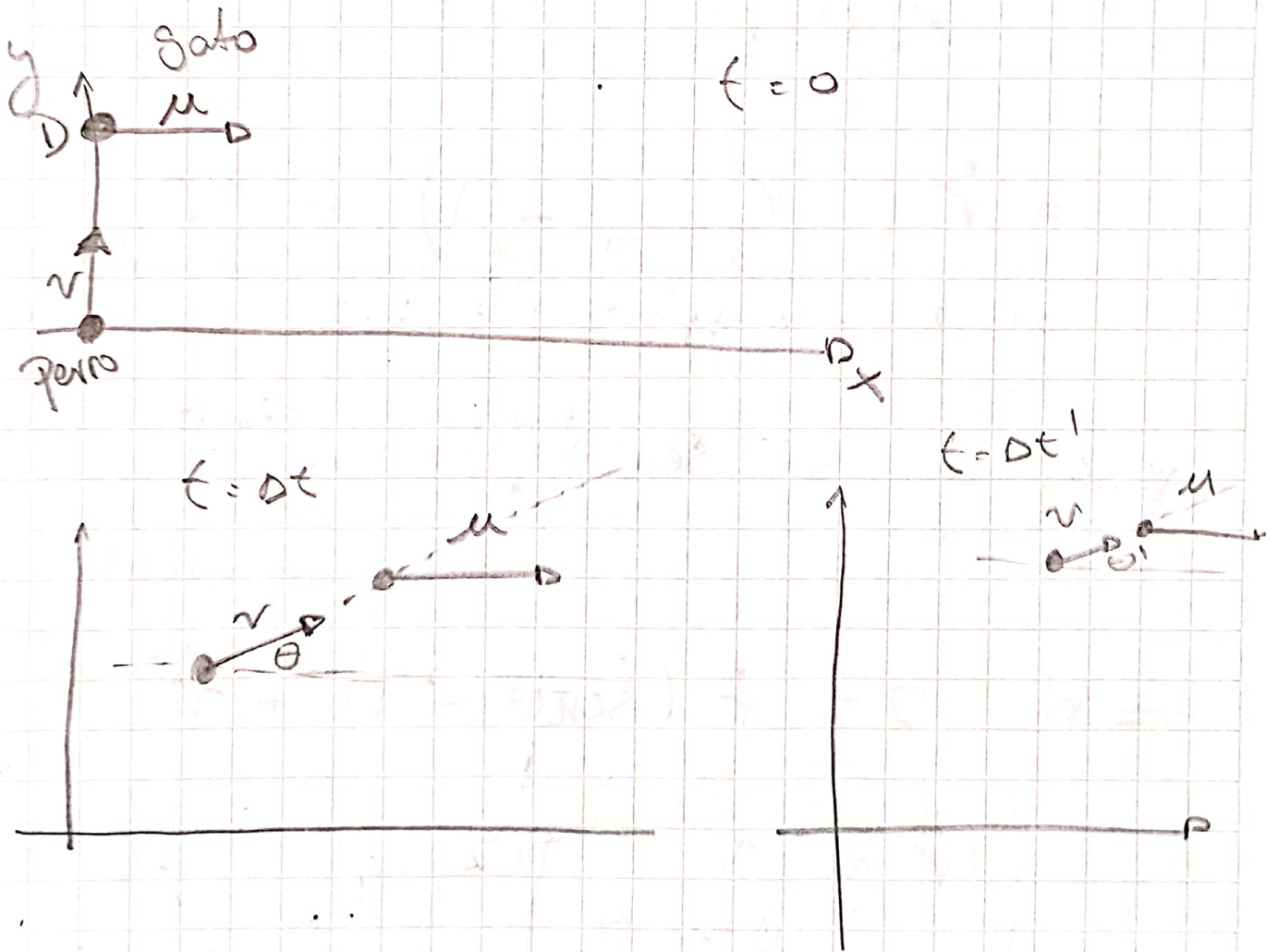
$$\cancel{j} \frac{r}{\sqrt{\beta^2 + r^2}} = \text{sen } \theta !$$

$$\Rightarrow 0 = \dot{r} (\text{sen } \theta - 1) + r$$

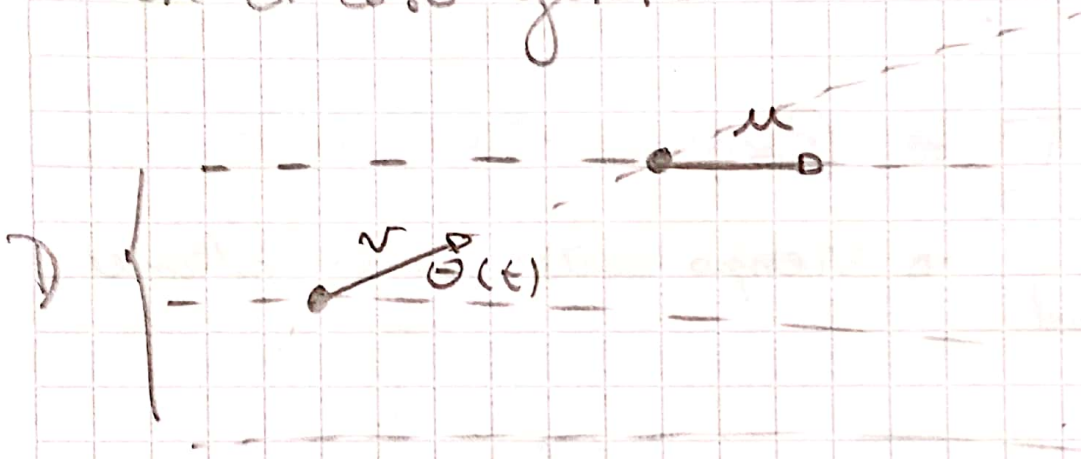
$$\dot{r} = \frac{r}{1 - \text{sen } \theta}$$

P3

Gráficamente el problema es el siguiente:

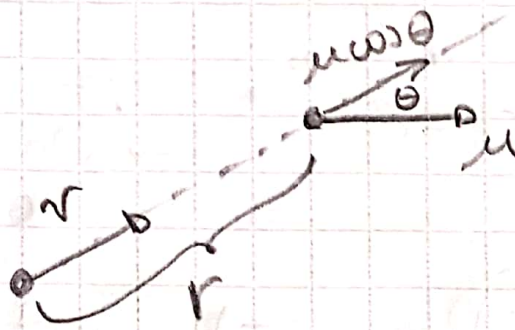


en el caso general :



y lo que queremos es encontrar cuanto distancia recorre el perro antes de encontrar al gato.

→ notamos que la distancia entre ambos



$$\frac{dr}{dt} = u \cos \theta - v$$

y lo que queremos es  $R$  recorrido, es decir:

$$v \cdot T = R$$

Velocidad del perno  $\rightarrow$  tiempo antes que lo alcance.

$\rightarrow$  Tenemos que  $\frac{dr}{dt} = \mu \cos \theta - v$

$$dr = (\mu \cos \theta - v) dt$$

ya que se encuentran

$$\int_{r(t=0)}^{r(t=T)} dr = \int_{t=0}^{t=T} (\mu \cos \theta - v) dt$$

$$\rightarrow = -vT + \int_0^T \mu \cos \theta$$



Solo nos falta determinar  $\int_0^T \mu \cos \theta$

Para ello notemos que el jato antes que lo alcancen recorren en  $x$ :

$$\int_0^T \mu \dot{x} dt = \mu T$$

y el peso en  $x$  debe recorrer lo mismo

$$\int_0^T \underbrace{v \cos \theta}_{\text{componente en } x \text{ de velocidad}} dt = \mu T$$

multiplicamos por  $\frac{\mu}{\mu}$

$$\int_0^T \frac{v \mu}{\mu} \cos \theta dt = \mu T$$

$$\frac{v}{\mu} \int_0^T \mu \omega \cos \theta = \mu T$$

$$\int_0^T \mu \omega \cos \theta = \frac{\mu^2 T}{v}$$

— D la ecuación modo:

$$-D = -vT + \mu^2 \frac{T}{v}$$

$$-Dv = T(\mu^2 - v^2)$$

$$Dv = T(v^2 - \mu^2)$$

$$\left[ \frac{Dv}{v^2 - \mu^2} = T \right] \Rightarrow \left[ vT = \frac{v^2 D}{v^2 - \mu^2} \right]$$

↖ esto reemplazar.