

DESARROLLO AUX 6

BASES DE ESPACIOS VECTORIALES
(Y REPASITO)

MA1102-5

2024-2

Profesor: Pablo R. Dartnell R.
Auxiliar: Bianca Zamora Araya

P₁

P_1 $T = \left\langle \begin{pmatrix} v_1 \\ 1 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} v_2 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} v_3 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} v_4 \\ 1 \\ 0 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \subseteq \mathbb{R}^4$ $T = \langle \{v_i\}_{i=1}^4 \rangle$

Encuentra una base y la dimensión de T .

⚠ no porque sea subconjunto de \mathbb{R}^4 significa que la dimensión de T será 4; hay que estudiar la base y dimensión del subespacio vectorial generado por los vectores $v_i, i \leq 4$ (que son vectores de \mathbb{R}^4).

Idea: Usar la propiedad de que "de un generador de un espacio siempre se pueden extraer vectores tales que sean base" o sea se pueden quitar tales que quede l.i.

$\{v_i\}_{i \in Y} \text{ es l.d.} \Rightarrow \exists u \in \{v_i\}_{i \in Y} \text{ t.q. } \langle \{v_i\}_{i \in Y} \setminus u \rangle = \langle \{v_i\}_{i \in Y} \rangle$

Entonces hay que pensar $\{v_i\}$ (ojo) a si hay vectores en $\{v_i\}_{i=1}^4$ que sean combinación lineal de ellos.

Notar que:

$1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ i.e. $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ es l.d.; y se extraerá el que es combinación lineal del resto, es decir, v_4

Queda: $\langle \{v_1, v_2, v_3\} \rangle = \langle \{v_1, v_2, v_3, v_4\} \rangle = T$
 $\langle \{v_1, v_2, v_3, v_4\} \setminus \{v_4\} \rangle$

Nuevamente, hay que ver si $\{v_1, v_2, v_3\}$ es l.i.

Notar que:

$$1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$v_1 \qquad v_2 \qquad v_3$

i.e. $\{v_1, v_2, v_3\}$ es l.d.;
y se extraerá el que es
combinación lineal del
resto, es decir, v_3

Queda: $\langle \{v_1, v_2\} \rangle = \langle \{v_1, v_2, v_3\} \rangle = T$

$\langle \{v_1, v_2, v_3\} | \{v_3\} \rangle$

la matriz cuyas columnas
son los vectores

Hay otra forma de ver si es que es l.d. un conjunto de vectores: si se escalona y no hay ceros en la diagonal son l.i.; en caso contrario (existe algún cero en la diagonal) son l.d.

En el fondo se quiere ver la def. de l.i.

$$\{\beta_i\}_{i \in Y} \subseteq K, \sum_{\substack{i \in Y \\ |Y| < \infty}} \beta_i v_i = 0 \Rightarrow \beta_i = 0 \quad \forall i \in Y, |Y| < \infty$$
$$\{v_i\}_{i \in Y} \subseteq V, |Y| < \infty$$

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Se quisiera ver
que $\alpha = \beta = \gamma = 0$.
Si no, es l.d.

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{f_2 \rightarrow f_2 + f_1 \\ f_3 \rightarrow f_3 - 2f_1}} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$\alpha + \text{extremo es c.l. de los anteriores}$

$$\xrightarrow{\substack{f_3 \rightarrow f_3 + 2f_2 \\ f_4 \rightarrow f_4 - f_2}} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \textcircled{1} \\ \textcircled{2} \end{array}$$

\downarrow conjunto solución

$$\left\{ \begin{pmatrix} \beta \\ \beta \\ -\beta \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid \beta \in \mathbb{R} \right\} = \langle \dots \rangle$$

\hookrightarrow hay infinitas formas!
luego, es l.d.

pedaño de largo 2

Ahora hay que ver que $\langle \{v_1, v_2\} \rangle$ sea l.i.

Se aprovechará el desarrollo de la ecuación:

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Se quisiera ver que $\alpha = \beta = 0$.
Si no, es l.d.

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \\ 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{cc|ccc} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{f_2 \rightarrow f_2 + f_1 \\ f_3 \rightarrow f_3 - 2f_1}} \left(\begin{array}{cc|ccc} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{f_3 \rightarrow f_3 + 2f_2} \left(\begin{array}{cc|ccc} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \textcircled{1} \\ \textcircled{2} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \textcircled{1}: \alpha - \beta = 0 \Leftrightarrow \alpha = \beta \\ \textcircled{2}: \beta = 0 \end{array} \} \textcircled{2} \rightarrow \textcircled{1} \Rightarrow \alpha = 0 \text{ ¡Es l.i.!$$

Luego $B = \{v_1, v_2\}$ es base de M (pues es l.i. y $\langle B \rangle = T$).

Como $|B| = 2 \Rightarrow \dim(T) = 2$. \square

P
2

$$\textcircled{P_2} \quad \mathcal{E} = \{2x^2 - 1, x^2 + 1, 3\} \subseteq \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$$

$$W := \langle \mathcal{E} \rangle = \langle \{2x^2 - 1, x^2 + 1, 3\} \rangle$$

1º) Encuentran subconjunto de \mathcal{E} que sea base de W

Se usará la misma idea del ejercicio anterior:

$$W = \langle \mathcal{E} \rangle \text{ y } \mathcal{E} \text{ es l.d.} \Rightarrow \exists u \in \mathcal{E} \text{ t.q. } \langle \mathcal{E} \setminus \{u\} \rangle = \langle \mathcal{E} \rangle (=W)$$

i.e. extraer vectores hasta que se haga l.i., pues basta eso ya que se sabe que genera.

Notar que:

$$\underbrace{2 \cdot (x^2 + 1) + (-1) \cdot 3}_{= 2x^2 + 2 - 3} = 2x^2 - 1 \rightarrow \text{osea } 2x^2 - 1 \text{ es combinación lineal del resto. Entonces se puede remover y genera lo mismo}$$

$$\text{Así } \langle \mathcal{E} \setminus \{2x^2 - 1\} \rangle = \langle \mathcal{E} \rangle = W$$

Ahora $\mathcal{E} \setminus \{2x^2 - 1\} = \{x^2 + 1, 3\}$. Este conjunto es l.i.!



Propuesto: verificarlo por definición. Se puede argumentar que ninguno es múltiplo del otro por los grados de los polinomios; pero lo primero es lo formal.

Luego $B = \{x^2 + 1, 3\}$ es base de W (es l.i. y $\langle B \rangle = W$).

$$\text{Como } |B| = 2 \Rightarrow \dim(W) = 2. \quad \square$$

2º) Extender base obtenida a una de $P_2(\mathbb{R})$

De momento solo se había visto la idea de extraer un elemento dependiente del conjunto del cual se le estudia el s.e.v. generado:

$$W = \langle \mathcal{E} \rangle \text{ y } \mathcal{E} \text{ es l.d.} \Rightarrow \exists u \in \mathcal{E} \text{ t.q. } \langle \mathcal{E} \setminus \{u\} \rangle = \langle \mathcal{E} \rangle (=W)$$

Hay otra propiedad en que si \mathcal{A} tiene un conjunto l.i. y un vector que no esté en el s.e.v. que genera (i.e. que no es combinación lineal), se puede agregar de modo que quede l.i. (Δ no necesariamente generar lo mismo)

$$\mathcal{E} \text{ es l.i. y } v \notin \langle \mathcal{E} \rangle \Rightarrow \mathcal{E} \cup \{v\} \text{ es l.i.}$$

Se usará esta idea para extender una base, teniendo en cuenta que, en general, para $k \in \mathbb{N}$ fijo, $\dim(P_k) = k+1$

$$\begin{aligned} \mathcal{E} \text{ f } P_2(\mathbb{R}) &\equiv \text{"polinomios de grado a lo más 2"} \\ &\Rightarrow \mathcal{B} = \{1, x, x^2\} \text{ es base y } |\mathcal{B}| = 3 \Rightarrow \dim(P_2(\mathbb{R})) = 3. \end{aligned}$$

Ya. Con todo lo anterior: Hay que pensar en agregar a $\{x^2+1, 3\} = \mathcal{B}$ un elemento que no se pueda generar con sus elementos. Por ejemplo, de un grado que no esté:

$$\tilde{\mathcal{B}} = \{x^2+1, 3, x\} \text{ es l.i.}$$



Habría que ver que $\langle \tilde{B} \rangle = \mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ y se podría concluir que es base, pero por propiedad, si es l.i., basta que tenga el cardinal de alguna base. Como $|\tilde{B}|=3$ y se comentó que $\dim(\mathbb{P}_2(\mathbb{R}))=3$, ya que \tilde{B} es l.i. es suficiente para concluir que es base! ~~ya~~



También se puede ver que genera i.e. $\langle \tilde{B} \rangle = \mathbb{P}_2(\mathbb{R})$, pero esto es un desarrollo alternativo para usar las prop.'s!

P
3

$\textcircled{P_3}$ $v \in \mathbb{R}^n$ fijo. $U = \{M \in \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R}) \mid Mv = 0\}$
 $v \in \mathbb{R}^n$

$\textcircled{P_3}$ i) P.D.Q. U es $\mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R})$ -s.e.v.

Definición always $\downarrow \cup$

Hay que ver 3 cosas:

I) $U \neq \emptyset$

En efecto,

basta tomar $M = O_{nn} \Rightarrow Mv = O_n$ i.e. $M \in U$

$\therefore U \neq \emptyset$

II) $U \subseteq \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R})$

En efecto, se tiene por definición

(Sea $M \in U \Rightarrow M \in \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R})$ y $Mv = 0$; en particular $M \in \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R})$, o sea que $U \subseteq \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R})$.)

III) $(\forall \beta \in \mathbb{R})(\forall M, Q \in U): M + \beta Q \in U$ *propiedad compacta*

En efecto,

Sean $\beta \in \mathbb{R}; M, Q \in U$ arbitrarios.

Como $M, Q \in U$

$\Rightarrow M, Q \in \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R}) \Rightarrow \beta Q \in \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R}) \Rightarrow M + \beta Q \in \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R})$ (*)

$\sim Mv = 0, Qv = 0 \Rightarrow \beta Qv = \beta(0) = 0$

Luego $(M + \beta Q)v = \underbrace{Mv}_{\text{distr.}} + \beta \underbrace{Qv}_{\text{hipótesis}} = 0 + 0 = 0$ (**)

Por (*) y (**) sigue que $M + \beta Q \in U$

Por I), II), III) se concluye que U es $\mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R})$ -s.e.v.

(P3) ii) $n=2, v = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Encontrar base de U y decir su dimensión.

↓ Importante: Entender el s.e.v.

$$U = \left\{ M \in \mathcal{M}_{22}(\mathbb{R}) \mid M \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{22}(\mathbb{R}) \mid \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{22}(\mathbb{R}) \mid \begin{pmatrix} a+b \\ c+d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{22}(\mathbb{R}) \mid a+b=0, c+d=0 \right\}$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} a & -a \\ c & -c \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{22}(\mathbb{R}) \mid a, c \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \left\{ a \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{22}(\mathbb{R}) \mid a, c \in \mathbb{R} \right\}$$

Ahora que se conoce $U|_{\substack{n=2 \\ v=(1,1)}}$, hay que hallar

un conjunto \mathcal{B} t.q. $\mathcal{B} \subseteq U$, \mathcal{B} sea l.i. y $\langle \mathcal{B} \rangle = U$.

Se propone $\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \right\}$. Nota que por

definición $\langle \mathcal{B} \rangle = U$. Basta ver que sea l.i..

SPOILER: es l.i., pero verifíqueno! (es lo formal); intuitivamente se deduce por las posiciones de los ceros.

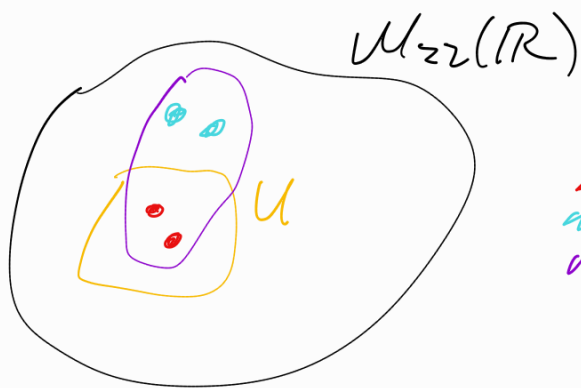
Luego \mathcal{B} es base de U (\mathcal{B} es l.i. y $\langle \mathcal{B} \rangle = U$).

Como $|\mathcal{B}| = 2 \Rightarrow \dim(U) = 2$. \square

(P3) iii) Completar base de U a base de $M_{22}(\mathbb{R})$

Idea: U es $M_{22}(\mathbb{R})$ -s.e.v.

$M_{22}(\mathbb{R})$ tiene dimensión $2 \cdot 2 = 4$, o sea sus bases son de ese tamaño. Como la base de U es de tamaño 2, hay que agregarle 2 ($=4-2$) elementos, que sean de $M_{22}(\mathbb{R})$ y mantener la independencia y generación.



u \equiv base de U
 u_i \equiv vectores que agregan
 u \equiv base de $M_{22}(\mathbb{R})$

(esto es la prop. B es l.i. y $\exists v \notin \langle B \rangle \Rightarrow B \cup \{v\}$ es l.i.)

Intuitivamente, se pueden agregar matrices de 4×4 que tengan 0 donde los otros no (porque entonces nunca se pueden escribir como combinación lineal del resto i.e. no están en el generado).

Esta parte se la dejo propuesta, pues hay varios vectores de $M_{22}(\mathbb{R})$ para elegir, pero deben seguir la idea ya mencionada :)

P
14

(P4) a) V es \mathbb{K} -e.v.
 $\{u, v, w\} \subseteq V, u = 2v - w$
 $W := \langle \{u, v, w\} \rangle$
 P.D.Q. $\dim(W) < 3$

Idea: Usar que cuando se tiene un generador, se puede extraer una base (como en los ejercicios anteriores).

Se asumirán las hipótesis y se procederá p.a. contradicción.
 Supóngase que $\dim(W) \geq 3$.

Notar que u es combinación lineal de v y w ,
 o sea que $\{u, v, w\}$ es l.d.

Por propiedad $\langle \{u, v, w\} \mid \{u\} \rangle = \langle \{v, w\} \rangle (=W)$


Luego $W = \langle \{v, w\} \rangle$. Solo hay 2 casos:

*Si v, w fueren l.i. $\Rightarrow \{v, w\}$ l.i. y $\langle \{v, w\} \rangle = W$
 $\Rightarrow \{v, w\}$ es base; $|\{v, w\}| = 2$
 $\Rightarrow \dim(W) = 2$

 porque se asumió $\dim(W) = 3$

*Si v, w fueren l.d. \Rightarrow se puede extraer alguno,
 s.p.d.g. se extraerá w

$\Rightarrow \langle \{v, w\} \mid \{w\} \rangle = \langle \{v\} \rangle (=W)$
 $\Rightarrow \{v\}$ es l.i. (p.a. def.) y $\langle \{v\} \rangle = W$
 $\Rightarrow \{v\}$ es base; $|\{v\}| = 1$
 $\Rightarrow \dim(W) = 1$

 porque se asumió que $\dim(W) = 3$

Luego como se llegó a un absurdo, el supuesto es falso y su negación es verdadera. Sigue que $\dim(W) < 3$. \square

(P₄) b) Propuesto (i) deben razonar de forma similar.

P5

(P5) a) $Mx = u$, $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y + 3z + 4w = 1 \\ y + z + w = 2 \\ x + y + z + w = 3 \\ y + z + \alpha w = \beta \end{cases}$$

Hay que estudiar el sistema y determinar los casos en que no tiene solución, tiene ∞ , o tiene 1.

La idea es escalar la matriz, usar teorema que asegura unicidad de solución en matrices cuadradas según ceros en la diagonal? y luego ir por casos.

Se estudiará el sistema aumentado: $(M|u) = \left(\begin{array}{cccc|c} \boxed{1} & 2 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ \downarrow & 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & \alpha & \beta \end{array} \right)$

$$\xrightarrow{f_3 \rightarrow f_3 - f_1} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & \boxed{1} & 1 & 1 & 2 \\ \downarrow & -1 & -2 & -3 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & \alpha & \beta \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{f_3 \rightarrow f_3 + f_2 \\ f_4 \rightarrow f_4 - f_2}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & \alpha-1 & \beta-2 \end{array} \right)$$

————— \rightarrow está escalonada

En virtud de que $M \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ $Mx = u$ tiene única sol $\forall u \in \mathbb{R}^n$
 $\Leftrightarrow \prod_{i=1}^n \tilde{m}_{ii} \neq 0$ (no haya ceros en diagonal)

entonces:

$Mx = u$ tiene única sol. ssi $\alpha - 1 \neq 0 \Leftrightarrow \alpha \neq 1$

Ahora por casos.

al menos una fila debe ser cero

→ compatible

no compatible

Si $\alpha=1 \Rightarrow$ no hay única sol.; sino que $\exists \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ o $\nexists \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

Hay que ver $Mx=u \mid \alpha=1$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \beta-2 \end{array} \right) \begin{matrix} \textcircled{1} \\ \textcircled{2} \\ \textcircled{3} \\ \textcircled{4} \end{matrix}$$

"es compatible" ← variable libre

Tiene sentido ssi cada igualdad es verdadera.

En particular, $\textcircled{4} \Leftrightarrow \forall$ ssi $0 = \beta - 2$ ssi $2 = \beta$,

En ese caso

$$\textcircled{3} \Rightarrow -z - 2w = 4 \Rightarrow \boxed{z = -2w - 4}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{2} \Rightarrow y + z + w &= 2 \Rightarrow y = -z - w + 2 \\ &\Rightarrow y = -(-2w - 4) - w + 2 \\ &\Rightarrow y = 2w + 4 - w + 2 \\ &\Rightarrow \boxed{y = w + 6} \end{aligned}$$

$$\textcircled{1} \Rightarrow x + 2y + 3z + 4w = 1$$

$$\Rightarrow x = -2(w + 6) - 3(-2w - 4) - 4w + 1$$

$$\Rightarrow x = \cancel{-2w} - 12 + \cancel{6w} + 12 - 4w + 1$$

$$\Rightarrow \boxed{x = 1}$$

Notar que $\textcircled{4}$ no aporta info: $0x + 0y + 0z + 0w = 0$

$$\text{Luego } \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid x=1, y=w+6, z=-2w-4, w \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ w+6 \\ -2w-4 \\ w \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid w \in \mathbb{R} \right\} =: S \text{ es el conjunto}$$

Solución, y $|S| = \infty$, así que si $\alpha=1$ y $\beta=2$ hay ∞ soluciones.

Ahora, si $d=1$ y $\beta \neq 2$, en ese caso:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \beta-2 \end{array} \right) \begin{array}{l} \textcircled{1} \\ \textcircled{2} \\ \textcircled{3} \\ \textcircled{4} \end{array}$$

→ es Falsa: pues $0 = \beta - 2$ si $\beta = 2$
y se sabe que $\beta \neq 2$.

O sea hay una incompatibilidad,

así que no hay soluciones!

— 0 —

En resumen:

<u>$d \neq 1$</u>
Hay única solución
<u>$d = 1 \wedge \beta = 2$</u>
Hay ∞ soluciones
<u>$d = 1 \wedge \beta \neq 2$</u>
No hay soluciones



(P5) b) Determinar condiciones ^{sobre α} para las que $\mathcal{E} := \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 1 \\ \alpha \end{pmatrix} \right\}$ forman base de \mathbb{R}^4

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & \alpha \end{pmatrix}$$

Idea: La dimensión de \mathbb{R}^4 es 4.

$(\mathcal{B} = \{e_i\}_{i=1}^4 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\})$ es base de \mathbb{R}^4 y $|\mathcal{B}| = 4$

entonces como \mathcal{E} ya tiene 4 vectores, se podría ver que fueran l.i.; en ese caso, directamente es base.

Entonces se quiere ver que

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 1 \\ \alpha \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \alpha = \beta = \gamma = \delta = 0$$

(Si no, entonces son l.d.)


$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \\ \delta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$\rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & \alpha & 0 \end{array} \right) \dots$ es el problema que se resolvió! y lo que basta ver para decir que son l.i. es que no haya ceros en la diagonal; ya se estudió que eso ocurre cuando $\alpha \neq 1$.

Así, si $\alpha \neq 1 \Rightarrow \mathcal{E}$ es l.i.; como $|\mathcal{E}| = 4$ y $\dim(\mathbb{R}^4) = 4$, sigue que \mathcal{E} es base de \mathbb{R}^4 . \square

Yo viendo que el
"lo dejamos para después del 18"
es esta semana :
(o algo así era el meme)

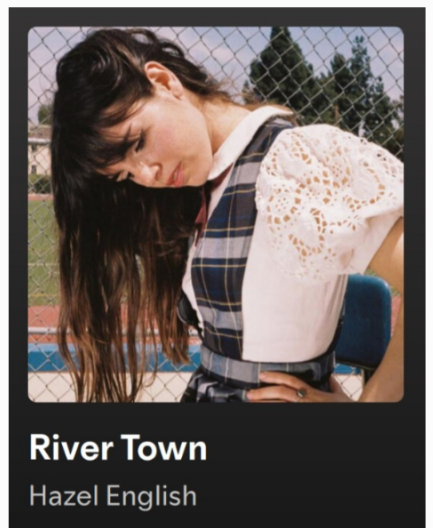


Pero ustedes estarán así  porque hemos
hecho muchos ejercicios en el semestre 😊
(aunque el estudio personal es muy importante).

Se aproxima el primer Control.
Una evaluación no los definirá 😊
Estudien con calma y confíen en sí mismos.
Éxito en su semana!! ánimo.

Pueden preguntarme por correo, foro o en persona
en caso de que les aparezcan dudas.

Canção tranquila ☺



River Town
Hazel English