

Planificación: Innovación y Sustentabilidad en el Aula Escolar (VA-01-0283-1)

Clase		Fecha		Visita	Resultado
1	Introducción al curso. Introducción a la innovación para el cambio global y a la sustentabilidad.	30-ago			
2	Caracterización de Colegios y Ejes Ambientales en la Educación Ambiental	06-sep			
Vacaciones de Septiembre					
3	Etapas de generación de un proyecto de innovación para la sustentabilidad.	20-sep			
4	Programación de dispositivos.	27-sep		1	Caracterización Comunidad Escolar Bitácora 1, Levantamiento info para caracterización
5	Experimentos con los dispositivos.	04-oct		2	Sustentabilidad, identificación del problema con la comunidad. Bitácora 2, Problema bien identificado en conjunto con la comunidad escolar
6	Presentación Caracterización del Colegio y del Problema (25%)	11-oct		3	Programación Básica Bitácora 3, Comunidad escolar conoce aspectos básicos de programación
7	Profundización en código y diseño del proyecto.	18-oct		4	Programación con sensores Bitácora 4, Comunidad escolar conoce aspectos de programación con sensores
8	Profundización en código y diseño del proyecto.	25-oct		5	Desarrollo del Prototipo Bitácora 5, Comunidad escolar comienza a desarrollar el prototipo
Feriado		01-nov		6	Ensamblaje del Prototipo Bitácora 6, Prototipo desarrollado e implementado

9	Profundización en código y diseño del proyecto.	08-nov				
10	Taller: Consultas y presentación preliminar del avance.	15-nov				
11	Taller: Preparación Feria.	22-nov				
12	Presentación Avance de Proyectos (25%)	29-nov				
13	Aspectos Innovadores y Mejora continua	06-dic				
14	Taller: Innovación y mejora en proyectos implementados	13-dic				
15	Presentación Final (50%)	20-dic				